日本 ASCII CORPORATION 獨家授權 WEEKLYファミ通 香港中文版半月刊 HK$38

GAME通信

No.9

爆機攻略一個接一個

JUMPING FLASH 2地圖一覽

ROCKMAN X3

GALAXIAN 3

野野村病院之人

精靈王紀傳

首領蜂

SS PS 新作系列專輯

超級瑪利奧RPG秘技特輯

全港獨家VF3畫面大披露

街機遊戲

流星雀士

超能力大戰

龍虎之拳外傳

雙截龍秘技及超必

侍魂真説武士道烈傳

KOF 95 大波士連續技

首都高速公路賽車

DARIUS II

NOEL

少年街霸2大特集（二）

N64傳聞與真相VOL.2

BIO HAZARD「原著電影」、秘技、隱藏殘忍ENDING



Psychopad K.O.™

- 可用於 Playstation , SEGA Saturn 或 Super Nintendo
- 首創 10 IN 1 Programmable 技術，一個按鍵可出絕招
- 所有按鍵(共有12個)均可 Programme 所有按鍵定位可隨意調換
- Slow Motion , 及獨立按鍵 Auto Fire 功能一應俱全
- 設有逆轉絕招方向裝置 (Flip)
- 根據人體力學特別設計傾斜面板，低重心手柄，防滑塑膠手柄，及金屬底板
- 與任何遊戲機配件(如 Memory Card 等)絕無兼容問題



For : Playstation™, Sega Saturn™, Super Nintendo™

ACT Laboratory Ltd.

HYPER PROGRAMMABLE 10 IN 1 GAMEPAD



IBM/PC COMPATIBLE

10 IN 1 PROGRAMMABLE



All brand names and trademarks are the property of their respective owners.



CO-TIME TECHNOLOGY LTD.



ISO 9001 : 1994
Certificate No: CC 28

UNIT 1-4, 2/F., HILDER CENTRE, 2 SUNG PING STREET, HUNGHOM, KOWLOON TEL: (852) 2356 5800 FAX : (852) 2364 9336

GAME通信 Code No.: GT9609-MA 梦回三国扫描制作 No.9

● PUBLISHER / DANIEL CHIM ● CHIEF EDITOR / WESLEY CHU ● EDITORIAL TEAM / NICK LI / WONG KWOK WAI / VENUS YEUNG / IVAN FU / CHIU HON LIM ● IN-HOUSE TRANSLATOR / MASAKI SATO / HATAYAMA TETSUYA ● GRAPHIC DESIGN TEAM / DWARVEN LAI / BOB YUN / KAN YEE KAM / PATRICK WAN / JOHNNY YIP / KENNETH CHAN / JOE WONG / ICY YEUNG / CANDY LEUNG ● CONTRIBUTING TRANSLATOR / SHUM SAI KIT / CHING CHING ● COVER ILLUSTRATION / ANYMATION ● DISTRIBUTION AGENT / NG HING KEE BOOK & NEWSPAPER AGENCY / MANI LIMITED ● COLOUR SEPARATION BY : NEW ARTS GRAPHIC REPRODUCTION CO., LTD. ● PRINTED BY : LOONG WAH PRINTING & BINDING CO., LTD. / FLAT A, C & D, 15/F AIK SAN INDUSTRIAL BUILDING, 14 WESTLAND ROAD, QUARRY BAY, HONG KONG. TEL: 2562 2321 FAX: 2811 1910

CONTENTS

● SUPER FAMICOM	● MEGA DRIVE
● GAME BOY	● NEO•GEO
● VIRTUAL BOY	● PERSONAL COMPUTER
● SEGA SATURN	● 3DO
● ARCADE GAME	● PLAY STATION
● NINTENDO 64	● PC-FX



編者的話

今次真的瘋狂了，攬攻略竟然攬出癮來，簡直不計成本（不計後果？），總之有好的遊戲就製作攻略，首先是完完全全無拖無欠的《野野村病院之人》，再有《精靈王紀傳》、《GALAXIAN 3》、《首領蜂》，全部都是全攻略，再加上以地圖形式介紹《JUMPING FLASH 2》各舞台地形，讓大家睇得更通睇得更透。

還有就是現在話題仍未止的《BIO HAZARD》，我們除了披露秘技、隱藏殘忍爆機畫面之外，並介紹一套與遊戲某些場景或情節「雷同」的電影，讓大家多一個談論話題。

當然，《少年街霸 2》的大特集今次進入第二輯，內容更加精彩；又有PS版《雙截龍》秘技和出招法，也是我們本地的製作。

然而，上述強勁的陣容並不足以證明我們瘋狂了，更加瘋狂的是，臨印刷前我們獨家收到日本廠方提供的街機《VF3》DEMO 錄影帶，於是又臨時抽版排印，並放在通信報之中。可能這是瘋狂，但對於我們來説，是理所當然及習以為常。

朱天堂

GAME 通信 IS PUBLISHED BY:
MANI PUBLISHING LIMITED 萬信出版有限公司 30/F WHARF CABLE TOWER, 9 HOI SHING ROAD, TSUEN WAN, HONG KONG. TEL: (852) 2493 6899 FAX: (852) 2417 4455

 SUFAMI TURBO「公開露面」廉價遊戲將於6月底上市

於96年4月2日，BANDAI舉行了一個有關「SUFAMI TURBO」的商品説明會。

這個 新穎的SUFAMI TURBO 系統，其實是BANDAI為了實現可以用較廉價格，提供超任版遊戲而開發的。

在玩這種軟件時，玩者只須將 SUFAMI TURBO 裝在超任主機上，然後把遊戲盒帶插在這個 SUFAMI TURBO 上便可以了。而這次商品説明會的主要目的，便是要正式向外宣佈這些情報及詳細介紹其使用方法。

在這個説明會上 BANDAI 亦公佈了，將會給予優惠價格給那些購買SUFAMI TURBO 時一併購買遊戲盒帶的客戶。

在説明會當日，BANDAI 列出三種遊戲供現場的人仕試玩。雖然是廉價版的遊戲，但其畫面水準與普通超任遊戲比起亦毫不遜色，試玩者的反應可説是相當不俗。

BANDAI 表示，他們之所以開發這個商品，是因為要再繼續極拓展超任市場。該公司目前正計劃在今年內，推出超過三十款以上這種對應遊戲，究竟超任能否靠「TURBO」再度掀起熱潮呢？

▼SUFAMI TURBO 就是這樣裝在超任主機之上。遊戲軟件這麼小，是否令你感到意外？

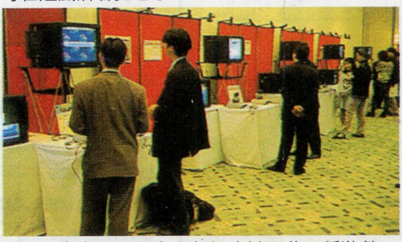
看看，包裝設計便是如此 !!



▲BANDAI 亦發表了SUFAMI TURBO 的包裝設計。不久後我們也可在遊戲店看見它了。

▼同時發售的軟件，若與SUFAMI TURBO 一起購買便可享有優惠價 !?





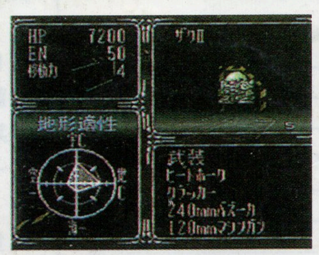
▲商品會當天，很多人都親自試玩此三種遊戲。

▼開發中的軟件，與普通超任版遊戲並無不同吧！

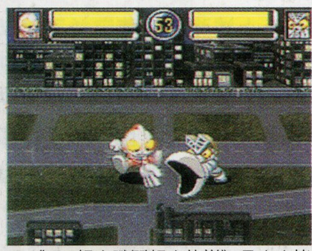


預定發售之對應軟件

與ST同時發售的遊戲包括《SD超人戰鬥超人傳説》、《忍者世界》及於7月底發售的《SD 高達 GENERATION 一年戰爭記》。另外BANDAI亦計劃把更多《咸蛋超人》及《高達》加入此行列中。若想充份發揮ST的優點，可同時插上兩款遊戲軟件。



▲《SD 高達 GENERATION 一年戰爭記》，是個著名的模擬遊戲。



▲《SD超人戰鬥超人傳説》是人人皆知的格鬥遊戲。



▲《忍者世界》是唯一屬原創的動作遊戲。

▶亦有 BANDAI 的工作人員對軟件方面進行詳細的介紹，因有不少人對此新產品感興趣吧？



EVENT

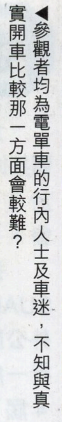
《MANX TT》在電單車展覽會上大受好評！

街機版電單車遊戲《MANX TT》於4月5至7日，在東京國際展示場所舉行的「第廿四屆東京國際電單車展覽會」中出現，該展覽會展示了500輛以上的海內外新型電單車，可謂是電單車行業之一大盛事。而遊戲廠商世嘉亦趁機向車迷們介紹此遊戲的樂趣，並在展覽會中向參觀者提供試玩的機會。在只准行內有關人士入場參觀的那天，世嘉方面亦舉行了分別以電單車雜誌及公關小姐為對象的兩種淘汰賽，展覽會一時變成了展開激戰的賽道。

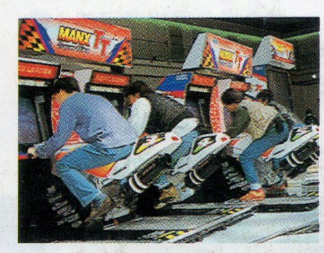
另外，世嘉首次向外界公開有關《MANX TT》的超秘技。玩者若輸入特定的指令，遊戲便會進入「羊模式」，所有的電單車竟然會變成了綿羊!! 至於其特定指令的輸入方法，廠商則表示：「我們希望各位玩者能一邊玩一邊自己尋找，好讓能充份享受這個遊戲帶來的樂趣。所以暫時不公開為妙吧！」　（世嘉AM3研）

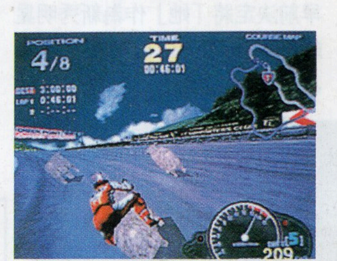
如能找到此一秘技，並在眾人面前披露，該是多麼好啊……！

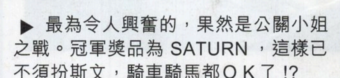


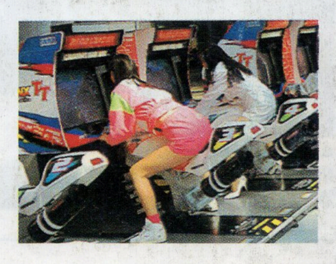

◀參觀者均為電單車的行內人士及車迷，不知與真實開車比較那一方面會較難？

▶ 各專業雜誌之間展開了一場龍爭虎鬥。各雜誌均派出其實力雄厚的車手級人馬，但遊戲結果卻……。

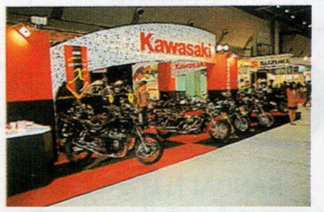





▲這就是秘技「羊模式」了。進入這個模式後，BGM 亦會變成播出幽默詼諧的曲調。



▶ 最為令人興奮的，果然是公關小姐之戰。冠軍獎品為 SATURN，這樣已不須扮斯文，騎車騎馬都ＯＫ了!?


▲本來是就是電單車及其有關零件的專業展覽會……。

HARDWEAR

ＳＳ在北美市場之大攻勢

ＳＳ在美國市場實行減價，這消息較早前亦介紹過。現在我們又得到最新的情報，這當然不能不向各位報道。

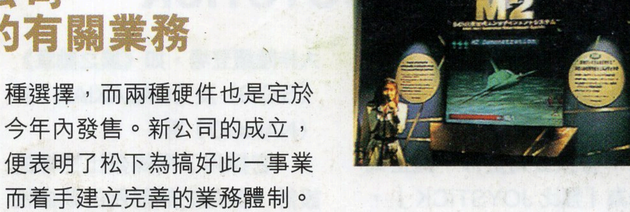
SOA（SEGA OF AMERICA）從4月1日起將ＳＳ的零售價調低，由原來的299美元（約31000円）減至249美元（約26000円）了。但MODEL 方面，SOA 並無輸入在日本頗受歡迎的廉價版，繼續銷售以往的型號。

SOA 在與實行減價的同時又發動軟件大攻勢，於4月1日一舉推出約三十種世嘉牌及約一百五十種非世嘉牌ＳＳ版遊戲。合共約一百八十款遊戲！這無疑是從未有過的大規模促銷活動吧！

其實目前在美國市場的成績，就世嘉而言並不理想，ＳＳ的銷售量還不如其最大對手ＰＳ。故此 SOA 方面打算要用這次「硬件大攻勢」刺激市場，而一口氣縮短與ＰＳ之間的差距。不過，美國機迷是否正在等待廉價版新型ＳＳ上市呢？

TOPICS & Etc.

松下開設新公司以管理Ｍ２的有關業務

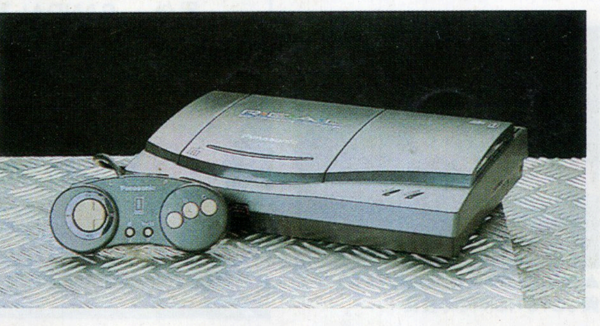


松下電器於４月１日宣佈成立新公司「PANASONIC WONDERTAINMENT」，這家新公司主要管理Ｍ２的有關服務。Ｍ２便是由３ＤＯ公司開發，松下買進其專利權的64 BIT CG系統，相信各位已不會陌生吧！松下方面早已發表，將會有內置Ｍ２的３ＤＯ主機及個別發售Ｍ２加速咭兩種選擇，而兩種硬件也是定於今年內發售。新公司的成立，便表明了松下為搞好此一事業而着手建立完善的業務體制。

新公司的具體業務正如在３ＤＯ規格制度下的３ＤＯ公司那般，要擔任有關Ｍ２的專利業務、開發對應於Ｍ２的軟件，以及向軟件開發商提供技術方面之意見等等。

而「WONDERTAINMENT」這字的含意則為 WONDER + ENTERTAINMENT，即要擺脫固定的價值觀，以自由的想法，創造能充份發揮Ｍ２之性能及具有驚人內容的軟件。

看來Ｍ２陣營終於開始了實際行動，到底硬件何時登場呢？新公司會推出怎樣的軟件呢？這些事項真是令人很想早點知道，希望能盡早聽到有關的公佈，而且也令人猜測，Ｍ２的面世，對現在次世代機的影響。


▶目前３ＤＯ的普及率遠不如ＳＳ及ＰＳ，究竟能否以Ｍ２扭轉這個局面，請各位拭目以待好了。

EVENT TECH SHEED '96 舉行「VIRTUAL IDOL」之製作過程

介紹電腦動畫等最新多媒體技術的「TECH SHEED '96」於4月3至5日舉行了發表會。

這是製作3D動畫的 VISUAL SCIENCE 研究所為對外公開其研究成果，而一年舉行一度的發表會，今年已是第4屆了。

在會場內展出了可將人體的動作，在 3D CG 上反映出來的動作捕捉系統。

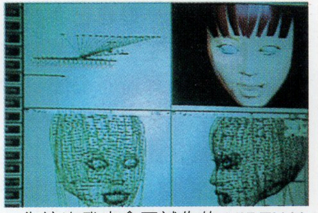
另外，亦有介紹專門培養CG專業人材的「DIGITAL HOLLYWOOD」之畢業生的作品。這所專科學校，是由該研究所聯同幾間機構共同開辦的。

除此之外，該研究所亦首次公開以CG製作的明星「VIRTUAL IDOL」之開發工作過程。

別說是純屬虛構而架空的女孩子，對日本娛樂會擁有影響力的 HORI PRO 公司，較早前決定將「她」作為新秀明星般打進市場，在日本這早已成為熱門話題呢！



▲動作捕捉系統的表演。模特兒要將名為 MARKER 的大量反射鏡貼在身上。



▲為這次發表會而試作的 VIRTUAL IDLE。表情變化頗為流暢。



▼因要捕捉她的神情，故此面上貼滿了 MARKER，實在是太辛苦了。



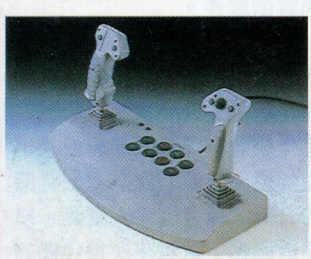
▲除了有畢業生的作品之外，亦有硬件廠商的3D電影顯像器。

ACCESSORY 全球之始！採用全新概念之PS類比 JOYSTICK

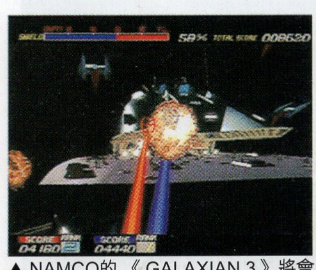
對PS專用的類比 JOYSTICK 本刊早已介紹過，而廠商SCE日前發表了其具體消息。據該公司宣佈，其正式名稱為「類比 JOYSTICK」，價格為6980円。發售日期定於4月26日，各位看見這報道時，也許已有首批貨進入本港市場吧！

對應此軟件的4款遊戲亦經已上市，相信今後會有不少大作陸續登場，如《翼之勳章》(SCG)及《GALAXIAN 3》(NAMCO)等。

它採用了兩條類比控桿的設計，算是史無前例的革命性手掣，有了此 JOYSTICK，玩者的樂趣無疑會大大增加，其實它不單止適用於飛行模擬遊戲，亦很適合那些較為特殊的街機，這是否意味著會有驚人移植之作品出現呢!?



▲若有適合雙式控桿的遊戲，定能帶給玩者前所未有的操作感覺。



▲NAMCO的《GALAXIAN 3》將會與 JOYSTICK 同時發售。

NETWORK PIPPIN ATMARK 亦可利用通訊卡拉OK？

BANDAI 日前宣佈收購了專門經營商業用卡拉OK產品的日光堂公司，雙方並在開發家庭用卡拉OK等業務方面達成合作協議。

一提到 BANDAI，不少人會想起最近才對外正式公開的 PIPPIN ATMARK 吧！它不但可玩蘋果電腦版遊戲，亦能利用電腦網絡，可說是已超越家庭遊戲機範圍的「多媒體機」。

而據 BANDAI 方面透露，因為該公司將會利用電腦網絡，向 PIPPIN ATMARK 提供通訊卡拉OK服務，故此決定與日光堂成立合作關係。

另外，BANDAI 其實亦早已收購了一間音樂軟件公司，現正計劃以卡拉OK形式，宣傳這家公司所推出的音樂CD，以求提高其銷售成績。

卡拉OK市場上 TATIO、世嘉等遊戲公司已擁有一定的「地盤」，不知 BANDAI 能否形成「三國鼎立」的局面？



▲白色機體很瀟洒，卻一點也不像卡拉OK啊！

氣 令人關注的數字→→23萬平方米

在東京所建成的「東京 BICSIGHT」總佔地面積，相信是世界最大規模的展覽會場之一。現在已安排於8月份舉辦 CESE (COMPUTER ENTERTAINMENT SOFTWARE ASSOCIATION) 的首次展覽。以後遊戲行業的有關宣傳亦會趨向擴大？

五合一之娛樂機，貪心非常的「多媒體 BOX」

TOPICS & Etc.

大型3D高爾夫模擬機的開發商 CORTES，這次推出將五種互不相同的娛樂，集中在其新設計的產品「多媒體 BOX」上。

「多媒體 BOX」是以該公司所開發的3D高爾夫「高爾夫 BOX」為基礎，再發展至可用作遊戲、卡拉OK、國際網絡及個人戲院（錄影及衛星電視）等五種服務。

廠商現正計劃將其安裝在如卡拉 OK BOX 那般的小房間內。這樣的安排下，用者便只須用幾個人的空間，就可享受到使用了二百吋大熒幕的五種娛樂。至於遊戲方面，亦會有超任、SS及PS等三種硬件提供。

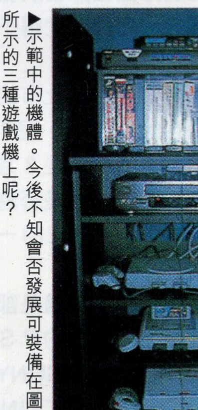
「我們希望每一位用者均可在二百吋的巨大熒幕中，盡情享受卡拉OK、遊戲及國際網絡等帶來的趣樂。」

（CORTES）

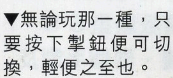
根據計劃，該公司會在五月份將「多媒體 BOX」開始銷售，設置點為酒店等旅遊設施或卡拉 OK BOX 等娛樂場所。若你去日本旅遊之際，看到這個「五合一」機亦不妨一試，如有女朋友陪你的話，便能得到更大的滿足感了!?

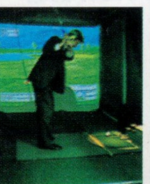


◀廠商計劃將此系統安裝在如卡拉 OK BOX 那般的小房間中，相信最適合那些甜甜蜜蜜的情侶吧!?



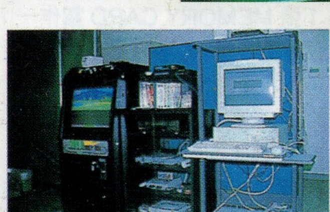
▶示範中的機體。今後不知會否發展可裝備在圖中所示的三種遊戲機上呢？





▶模擬高爾夫球機。感覺有如置身在高爾夫場一樣。

▼無論玩那一種，只要按下掣鈕便可切換，輕便之至也。



利用國際網絡發出情信!?《NOEL》活動正在展開！

NETWORK

單戀有甚麼好呢？倒不如利用國際網絡服務，將情信發給她吧！……不知你有否試過這非一般的求愛行動，但 PIONEER LDC 已從4月20日開始向日本機迷提供此一嘗試的機會了。該公司預定於今年夏季發售PS版歷險遊戲《NOEL》，而這次特別安排便是其宣傳活動之一。

根據該項計劃，該公司要在所擁有的 HOME PAGE「八方美人」中開設《NOEL》一項，並接受機迷們寫給遊戲中所登場之三個女中學生：代步、由香及惠子的情信。

若你通過國際網絡寫信給她們其中之一，便可得到該女孩子的回信與密碼。如果將其收集的話，便可進入「秘密之頁」了。

目前國際網絡在日本可算是頗為流行，使用者數目亦急劇地增加，但為了宣傳新作遊戲而推出這種節目，卻是第一次。

至於這個「秘密之頁」到底會如何？廠商當然還不肯透露，各位親自寫個愛情故事投寄吧！說不定會有令人驚喜的事情發生哩！



▲《NOEL》之樂趣，便是可向不同個性的女孩子們進行有趣的對話。



▲國際網絡 ADRESS 為 http: // www. pioneer. co. jp / pldc / hpbj. html.

向PS之性能上限挑戰!? RIVERHILL SOFT 的驚異多邊形遊戲

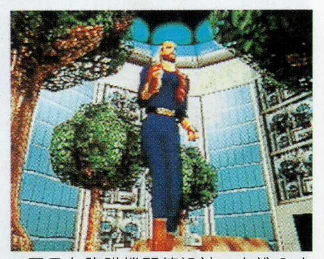
SOFTWEAR

3月25日，RIVERHILL SOFT 舉行了新作發表會，該公司向外界公開了，於7月發售的PS版遊戲《OVER BLOOD》之有關情報。

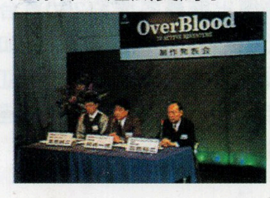
這個遊戲以近未來的某個研究室為舞台，故事講述從冷凍假死狀態甦醒過來的主角們，如何解開有關該設施的謎團，是一種完全採用多邊形的歷險遊戲。

在這次發表會上亦公開了此一遊戲的部份片段，其中主角的動作極度逼真及流暢，令到不少人仕感嘆不已，會場中竟然有評語稱它：「這是已超過真實動作的驚異畫面。」RIVERHILL SOFT 介紹這個新作時表示：「要將所有畫面以多邊形表達，向PS的性能上限挑戰……這就是開發組的奮鬥目標。請各位再稍等一下吧！」

多邊形歷險遊戲最近非常引人注目，看來今夏的熱門話題亦非此遊戲莫屬了！



▲不只有陷阱機關等設計，在進入小劇情時還會有豐富的動畫片。



◀岡崎社長表白他對開發工作的熱誠。

BI WEEKLY 通信 FAMITSU

EXPRESS



HARDWARE

SS及PS減價已見效 處處都聽到售罄之聲

SATURN 及 PLAY STATION 的新一輪減價大戰，早已成為本港機迷的熱門話題了。

世嘉將零售價設定為20000円的廉價版新型ＳＳ，以及 PS 以主機、兩個手掣及1張 MEMORY CARD 當作一套出售，而價格還維持24800円（等於約5千円的減價）的ＰＳ「FIGHTING BOX」。這些都是遊戲界大為注目的話題，究竟對消費市場有何影響呢？而銷路又怎樣呢？

首先看看ＳＳ吧！它於3月22日發售，之後……竟然在僅僅3天之內差不多賣光了！原來「20000円」這個價格能如此刺激、吸引消費者!?

「新ＳＳ的首次推出量是10萬台，幸好到目前為止銷路極好，不少零售店還追我們馬上交新貨呢！請原諒由於貨源不足令各位久等，但目前我們也正在全力生產新ＳＳ，相信很快便能舒緩機迷們對此機的強烈渴求。」　（世嘉）

看來世嘉方面正如初次發售ＳＳ時那般，已是「忙得不亦樂乎」啊！

另外，於3月28日上市的ＰＳ「FIGHTING BOX」呢？已有消息指出，其實早在3月23日前已開始銷售，這是否為了針對新ＳＳ而使出來的一招？

「並非如此，只不過是部份零售店將較早前收貨的ＰＳ『ＦＢ』提早出售。」（SONY COMPUTER ENTERTAINMENT）

ＳＣＥ方面還未公佈ＰＳ「ＦＢ」的首批推出量，其銷售情況到底如何呢？

「銷路相當不錯，現在已差不多開始缺貨了。尤其是當《鐵拳２》上市之後，硬件銷售量亦隨之大大增加了。」（零售店售貨部人士）

原來有此人氣系列在背後助威，難怪ＳＣＥ這次的削價行動亦已開始見效了。ＳＣＥ方面又表示，他們會每週出一批新貨，這樣可避免在市場上發生求過於供，或甚至貨源缺乏等混亂現象。

看來日本遊戲界的「硬件之亂」會轉趨激烈，而這場激戰的最大吸引處，無疑是 NINTENDO 64 的登場。當 N64 於6月23日進入市場後，此大戰的格局又會變成怎樣呢？真正的大混亂就要來臨，請各位拭目以待吧！



新型ＳＳ

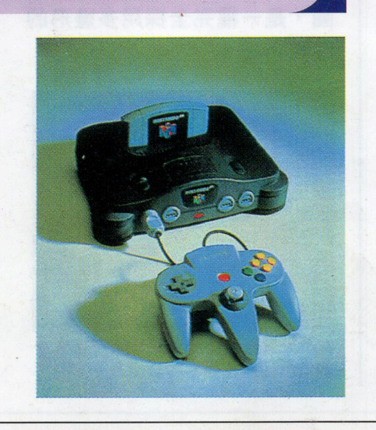
◀新型ＳＳ，售價為2萬円。看它如此暢銷，暫時不須再減價了。

PS「FIGHTING BOX」

▶隨機附送1個手掣及1張 MEMORY CARD，但價錢則不變，是否能吸引你呢？

三國爭雄到底鹿死誰手？

距離 N64 發售之日（6月23日）越來越近了。據任天堂方面透露，其首批推出量會超過50萬台。而到今年3月底為止， N64 之兩大對手ＳＳ及ＰＳ的總出廠量各達約250萬台（只限於日本國內的統計）。如果 N64 像超任登場時那樣大紅特紅的話，相信能在短期內趕上ＳＳ，ＰＳ的步伐……。



ＳＳ大暢銷已呈徹底缺貨

在日本遊戲界而論，學生們3月底放的期末大假亦是大旺之季。難怪到處均聽到ＳＳ、ＰＳ暢銷之聲，特別是ＳＳ的缺貨程度呢！「相贈ＳＳ來慶祝升學」已成為流行了!?



◀大型零售店亦有搞宣傳，可惜沒貨了……。

NEW

入荷未定

20,000yen

▲「入荷未定」（入貨期未定）。10萬新ＳＳ，在3日之內全部售清了。

EVENT

一年一度的全國大賽「噗哩之王」在此誕生!!

3月24日，COMPILE及全日本噗哩方塊協會共同舉辦了「第2屆全日本噗哩方塊高手大會」。這是為日本的噗哩方塊迷一年舉行一次的特別節目，亦是在全國各地舉行有關節目的總會。早上9時開始的大會直到晚上8時才結束，可謂是機迷們的盛事也。

只有事前登記的人仕，才可參加的遊戲有兩種，分別是有年齡及男女之分的級別組，以及決定誰是日本第一強者的高手組。其中高手組的參賽者均為身輕百戰的老手，各賽事中常見雙方連續施展「連鎖」的絕招，其水準之高，真不愧為爭奪「日本最強」之稱的龍爭虎鬥。

大會中除有上述遊戲大賽之外，亦有不少有趣項目，如發掘擔任《噗哩方塊》配音之新人新秀配音員大賽、假扮大賽以及COMPILE精製「噗哩方塊包」的銷售等，其內容可算頗為豐富。所以無論是參賽者或普通機迷，均對這種應有盡有的精彩節目，表示出非常滿意的樣子。

這個大會明年當然亦會繼續舉行，現在就為下一個賽事作苦練吧！



◀在假扮的比賽中，有超過40位機迷參加。

噗哩方塊節今年也來了!!



▲參加人數竟達18170人！可知《噗哩方塊》迷沒有男女老幼之別，果然具廣泛的支持力量。

▶有些《噗哩》迷自行製作雜誌而大受歡迎，所以出現了排隊輪購的場面。



機迷亦賣自製雜誌

「噗哩方塊包」片刻售罄!!



▲銷售有關紀念品的小店。「噗哩方塊包」片刻已售罄。



▶最後勝者是大島廣史先生（22歲），他就是第二屆「噗哩之王」了。獎品為美國迪斯尼樂園雙人遊。

TOPICS & Etc.

世嘉擬開展雪糕店？

世嘉要賣雪糕!?沒錯，該公司目前計劃在日本各地的屬下遊樂場內開設雪糕店。

據世嘉透露，目前該公司與伊藤忠MPD（MDEIA PARK DEVELOPMENT）達成協議，決定將美國雪糕DIPPIN DOTS ICE CREAM在世嘉的雪糕店中出售。伊藤忠MPD便是DIPPIN DOTS的日本總代理。世嘉方面表示，因為伊藤忠MPD自從去年在世嘉的遊樂場「心齋橋GIGO」（大阪）內開設雪糕店後，遊客對此的反應亦不俗，故此他們這次決定親自搞雪糕店了。

該公司已於3月22日在廣島GIGO（廣島）開設新店，並打算在夏季前，在日本各地的屬下遊樂場內（共約20間）開設雪糕店。

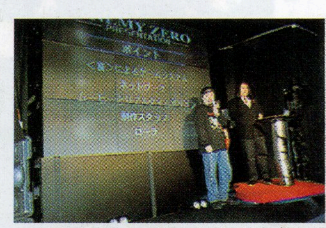
雪糕的價錢為300円（1個），共有8種味道可供選擇。既然出現世嘉雪糕，身為機迷的你當然要一嘗吧！

SOFTWARE

WARP宣佈離開PS幫!! 要將《ENEMY ZERO》放在SS上!!

3月27日，WARP舉行了新作遊戲《ENEMY ZERO》之發表會。本刊亦已介紹過，該軟件是WARP方面信心十足的PS版遊戲。

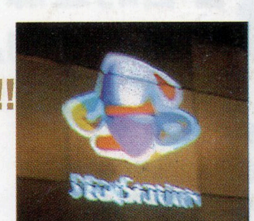
不過！誰知在這個發表會後，飯野賢治（WARP之社長）突然宣佈：該公司已決定將《ENEMY ZERO》PS版無限期擱置，而竟於今秋推出SS版!!這到底怎麼回事？



▲在到了最後一段前，這個發表會亦是只介紹軟件內容的例行節目，誰知……。

「因為獨立軟件開發商要開發PS版遊戲時，SCE除了要審查其具體計劃外，連上市量亦須由他們來決定。總之，不自由的地方實在太多了。對我們軟件開發商來說，自己所開發的軟件便是與親生孩子一般嘛？我們認為，不可將孩子的將來托附給不能相信的人。」（飯野社長）

此項驚人的消息，竟然在名為PLAY STATION EXPO的展覽會上發佈，而該展覽的後援機構便是SCE。如此強烈的分手聲明，……究竟是……？無論如何，對於PS機迷來說，總是令人失望的消息吧。



◀在宣傳影像的畫面上，原本是顯了PS的LOGO，但突然開始變形。



▶竟然成為SS的LOGO了!!……這是最出人意表之安排。



▲還沒完畢呢！還有世嘉的副社長登場，並說：「多謝改為SS版」。

SOFTWARE

世嘉《SONIC》開發組公開3個話題新作!!

3月27日世嘉召開記者招待會，向外界介紹3款新作遊戲，《ENEMY ZERO》(WARP)、《ＳＳ炸彈人》(HUDSON)以及《KNIGHTS》(世嘉)。大哥大世嘉親自出馬推廣的遊戲，一定會具頗高水準吧！

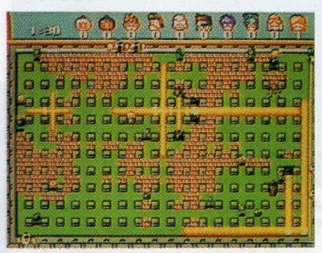
其中開發《KNIGHTS》的製作人，便是推出名作系列《超音鼠》的工作組。以「夢」為主題的《KNIGHTS》，是他們所開發的第一款ＳＳ版遊戲，相信它會與《超音鼠》系列一樣，能帶給玩者一種爽快之感覺。

而《ＳＳ炸彈人》是著名系列的第一個32 BIT版作品。其最大特點該相信是過往作品中所無的10人對戰吧！

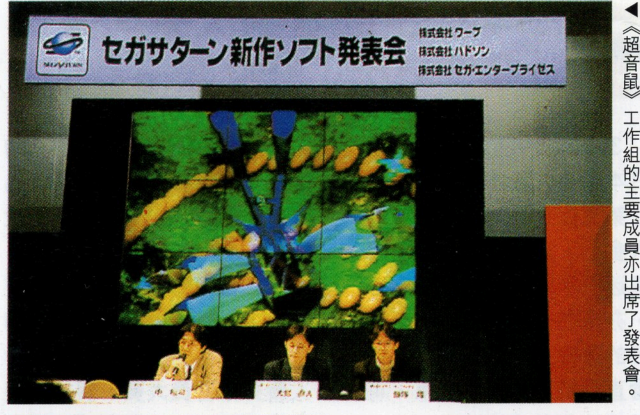
硬件價格大大地下調，而軟件陣容亦得到強化，可知世嘉的鬥志之大！我們期待地等待着三個新作上市!!



▲《超音鼠》工作組信心十足之作《KNIGHTS》。可在3D空間中自由自在的飛來飛去呢！



▲《ＳＳ炸彈人》竟然可以10人參戰。10人！

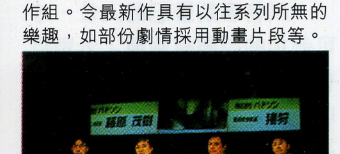


◀《超音鼠》工作組的主要成員亦出席了發表會。



▲WARP的飯野社長亦登場了！其實這個發表會與前頁的「分手聲明」是同一天的。

▼HUDSON的《ＳＳ炸彈人》開發工作組。令最新作具有以往系列所無的樂趣，如部份劇情採用動畫片段等。





SOFTWARE

著名的遠藤先生挑戰名系列《忍者JAJA丸》的發表會

又是介紹新作的發表會。今次的主角是JALECO，該公司於3月26日宣佈開發ＰＳ及ＳＳ版的動作遊戲《忍者JAJA丸～鬼斬忍法帖》。

《忍者JAJA丸》是該公司在紅白機年代的著名系列之一。而在這最新一集中，本來是監管整體計劃的遠藤雅伸先生卻親自擔任設計方面的工作。

在參加這次發表會的遠藤先生，解說新作的計劃時表示：「此新作要採用3D畫面，我們想在遊戲中，充份發揮動作遊戲的重要因素，即是速度感。」看來他已擁有不少具體的計劃了。

遠藤先生與大紅系列的融合之作，相信會在我們眼前出現一個全新的《忍者JAJA丸》吧！



▲遠藤先生談到《忍者JAJA丸》系列時說：「我也玩過好多次啊！」。
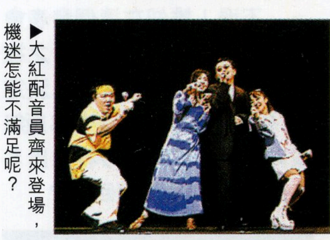


EVENT

有演唱、有座談、有話劇！大紅配音員聚集的豪華盛會

紀念發售ＳＳ版遊戲《3Ｘ3 EYES～吸精公主～Ｓ》(日本CREATE)的盛會，於3月27日在東京日本青年館舉行了。這個特別安排的目的是：「為《3Ｘ3 EYES》迷提供更大的遊戲樂趣。」當天，在日本萬千的該遊戲信徒中，只有700個幸運兒有機會參與。

在該盛會中，還首次公開了ＳＳ版的原創動畫部份及特別影像之片段，令在場的機迷們開心不已。跟着，更有在遊戲中擔任配音的林原惠、辻谷耕史及小森真奈美等著名配音員登場，可想而知場內的氣氛是何等狂熱了。

《3Ｘ3 EYES～吸精公主～Ｓ》的重要場面可全部掌握了，亦能看到那些大紅配音員了……就機迷而言，當天的節目的確是使人感激不盡的天賜寶物吧！



▶大紅配音員齊來登場，機迷怎能不滿足呢？



◀富有ＳＳ版獨自的原創部份，真值得一玩。

氣

令人關注的數字→→→249美元

ＳＳ美國版的新零售價格，相當於約26000円。世嘉在美國市場並沒有推出廉價版，只實行了50美元減價。據說ＳＳ在該地的銷售情況一直都不理想，今次能否藉此打破困境呢？

SOFTWARE

CAPCOM 舉行新作發表會 聲稱擬開發《街霸3》!!

亦是3月27日的情報，據聞CAPCOM在當日舉行了96年度新作軟件發表會。該公司在酒店的大型發表會中，對外公開了大量家庭用遊戲的最新之作。

會上有不少使機迷們欣喜的好消息陸續登場，其中引人注目的焦點所在，應該是PS版《BIO HAZARD 2》吧！誰不知道，目前《BIO HAZARD》在港日兩地的機迷間大為流行，而原來CAPCOM方面，已經決定開發《2》了！

另外該公司亦宣佈，將他們首個街機原創3D多邊形格鬥遊戲《STAR GLADIATOR》移植到PS上。

此外，世嘉的副社長及SCE的德中社長在出席此發表會時（其實硬件廠商的有關人士，出席個別軟件開發商的新作發表會，是件極為罕見的事），他們分別表示希望CAPCOM軟件與自己所推出的硬件，均能在市場上受到歡迎。

而發表會快要結束之際，CAPCOM公開重大情報：要開發街機版《街頭霸王3》！可惜其發售時間及遊戲內容等詳情並無提及……。



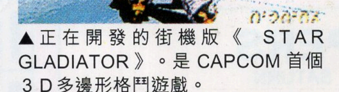
▼CAPCOM表示，今年不單要積極發展街機版遊戲的移植，同時亦要將《洛克人》等家庭用原創系列大大強化。

世嘉副社長


▶世嘉的副社長在今期的專欄中，似乎已出現了很多次，是否也成為了例牌角色!?

SCE社長


◀SCE的德中社長表示：「看到《BIO HAZARD》在市場上大受好評，使我們很開心。」


▲正在開發的街機版《STAR GLADIATOR》。是CAPCOM首個3D多邊形格鬥遊戲。

▼PS、SS版的《MARBLE SUPER HEROS》亦在開發之中。



SOFTWARE

獎金1000萬円之遊戲開發大賽 其冠軍得獎者竟是高中生!!

ASCII於3月26日舉行了該公司舉辦的「第1屆ASCII ENTERTAINMENT SOFTWARE CONTEST」的頒獎典禮。

這個大賽的參賽者均為普通機迷，其作品是利用個人電腦或超任版遊戲《自製RPG遊戲》而製作。在這次比賽中合共有3447份參賽作品。而得到大獎、最優秀獎、優秀獎的8個作者，會得到非常優厚的獎金而示鼓勵。

在得獎者之中，奪得大獎而拿到獎金1000萬円的《咯咯》之作者中西先生表示：「我的作品正如《咯咯》這個名稱一樣有點西洋味道，沒想到這種遊戲會得到如此高的評價，真是高興死了」。

從評審委員長手中得到獎金1000萬円和獎狀的人，原來是個17歲，在讀高中的學生呢！

舉辦單位已開始接受第2屆大賽的參賽之作，相信這比賽沒有日、港之分。若你想發達的話，便要立即開始行動，絕不應錯過此機！



◀得大獎者竟然是個17歲的高中生！真佩服你了。



▲得獎者均為年青一代。說不定你也會在不久的將來向我們提供大量名作！


▲會場上亦有各得獎作品展覽。想試玩吧？

EVENT

遊戲、CD、動畫、TV……!?《美女搜查網》圖多元化發展

PC-FX版遊戲、CD、動畫……企圖在不同的方向作多元化發展的一大全新項目，這就是《美女搜查網》了。這個計劃中亦有「培養明星」項目，即以遊戲內擔任配音的5位小姐，組成名為「VIRGO」的歌隊！此隊伍已於3月23日舉行了演唱會，這是該5位配音員的首次公開演唱，場內的反應亦算不俗。

至於各位所關心的遊戲方面，NEC HOME ELECTRONICS預定將於5月內發售PC-FX版。據廠商發表該遊戲是屬於歷險類型，玩者要作為大盜，巧妙回避5個女偵探之追踪而逐一通過舞台。在會場內公開了這個遊戲中各舞台的開場動畫片段，亦給予現場人仕試玩的機會。可惜本港機迷們這次無緣參與，不過再稍等一下，便可親自與她們見面了。


▲「VIRGO」的5位配音員，新山志保、永島由子、柳瀨夏美、丹下櫻及笠原留美。


▲當天的參與者可得到玩該遊戲的幸運機會。



Top 30

今期上榜的作品最特別的要算是幾個原本是街機的立體格鬥遊戲，包括剛推出不久的《VF KIDS》及《SOUL EDGE》。前者屬於SS；後者是PS遊戲。



1 太空戰士VII

PLAY STATION
CD-ROM
RPG　**5124**
■SQUARE
12月 發售　5800円

上次 1 前次 1

有關的角色和舞台已經由廠方公布了，令人震驚的是第四個角色竟然是野獸系的 RED III。

2 勇者鬥惡龍III

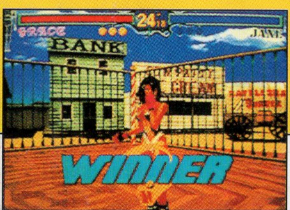
超級任天堂
電池記憶盒帶
RPG　**1833**
■ENIX
發售日未定　價格未定

上次 2 前次 2

最近ENIX公佈了今年將推出的超任版遊戲，加上這個《勇者鬥惡龍III》，可謂新舊共冶一爐。



3 FIGHTING VIPERS



SATURN
CD-ROM
ACT　**1515**
■SEGA
發售日未定　價格未定

上次 3 前次 3

這遊戲的其中一個話題，是遊戲中竟然出現百事汽水的廣告，SS版會否保留這個廣告呢？



4 心跳回憶 FOREVER WITH YOU

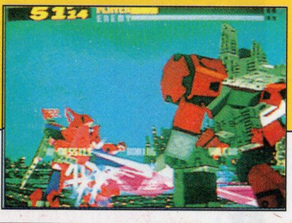


SATURN
CD-ROM
SLG　**1280**
■KONAMI
發售日未定　價格未定

上次 8 前次 8

其他機種的版本早已推出了，現在輪到SS版，反應會如何呢？無論如何也會令人思念詩織吧？

5 VIRTUAL ON

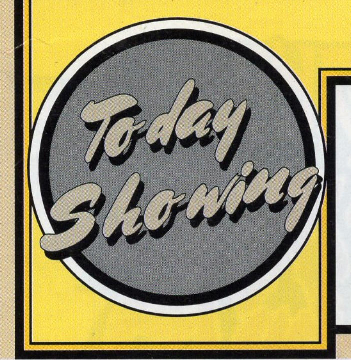


SATURN
CD-ROM
ACT　**1125**
■SEGA
發售日未定　價格未定

上次 5 前次 4

街機版當中的機械人共有八個，連同波士則有十個角色，SATURN 版又會如何呢？

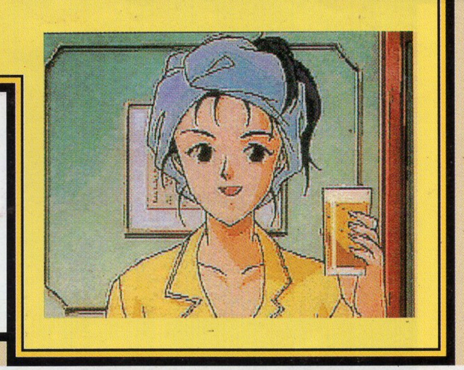
名次	上次	前次	遊戲名稱	機種	廠商	發售日／價格	類型	分數
6	10	10	心跳回憶 ~PRIVATE COLLECTION~	PLAY STATION CD-ROM	KONAMI	4月26日發售 3800円	SLG	945
7	7	6	超級瑪利奧64	NINTENDO 64 盒帶	任天堂	6月23日發售 9800円	ACT	927
8	4	7	秘寶獵人G	超級任天堂 電池記憶盒帶	SQUARE	5月24日發售 7900円	RPG	796
9	6	5	火焰之紋章2	超級任天堂 電池記憶盒帶	任天堂	5月14日發售 7500円	SLG	784
10	--	--	SOUL EDGE	PLAY STATION CD-ROM	NAMCO	發售日未定 價格未定	ACT	641
11	--	--	女神異聞錄	PLAY STATION CD-ROM	ATLUS	預定九月發售 價格未定	RPG	633
12	9	15	野野村病院之人	SATURN CD-ROM	ELF	4月26日發售 6800円	AVG	607
13	13	11	櫻花大戰	SATURN CD-ROM	SEGA	預定九月發售 價格未定	AVG	524
14	12	--	VF KIDS	SATURN CD-ROM	SEGA	發售日未定 價格未定	AVG	498
15	14	12	ARC THE LAD II	PLAY STATION CD-ROM	SONY ENTERTAINMENT	96年春天發售 價格未定	RPG	482
16	11	14	音樂工廠	超級任天堂 對應衛星放送 電池記憶盒帶	ASCII	7月27日發售 12800円	SLG	439
17	15	13	同級生~IF~	SATURN CD-ROM	NEC AVENUE	預定6月下旬發售 7800円	SLG	426
18	26	30	KOF '95	PLAY STATION CD-ROM	SNK	預定5月發售 5800円	ACT	281
19	19	18	美少女夢工場	PLAY STATION CD-ROM	SONY ENTERTAINMENT	預定96年發售 價格未定	SLG	259
20	28	23	WILD ARMS	PLAY STATION CD-ROM	SONY	預定96年夏發售 價格未定	ACT	254
21	16	17	天外魔境外傳	SATURN CD-ROM	HUDSON	發售日未定 價格未定	RPG	252
22	17	19	同級生2	PC-FX CD-ROM	NEC AVENUE	預定5月24日發售 價格未定	AVG	238
23	22	21	天外魔境III NAMIDA	PC-FX CD-ROM	HUDSON	發售日未定 價格未定	RPG	228
24	--	--	WILD STADIUM EX	PLAY STATION CD-ROM	NAMCO	預定96年發售 價格未定	SPG	223
25	20	20	NAMCO博物館 VOL.3	PLAY STATION CD-ROM	NAMCO	6月21日發售 5800円	ETC	220
26	25	25	GALAXIAN	PLAY STATION CD-ROM	NAMCO	4月26日發售 5800円	STG	202
27	21	29	龍虎之拳外傳	NEO GEO CD-ROM	SNK	盒帶 4月26日發售 32000円 CD-ROM 預定6月發售 售價格未定	ACT	165
28	24	24	模幻模擬戰III	SATURN CD-ROM	MESAYA	7月5日發售 5800円	S/RPG	144
29	--	--	KOWLOON'S GATE	PLAY STATION CD-ROM	SONY ENTERTAINMENT	預定7月發售 8800円	AVG	135
30	23	22	KING'S FIELD III	PLAY STATION CD-ROM	FROM SOFTWARE	預定6月發售 6300円	A/RPG	123



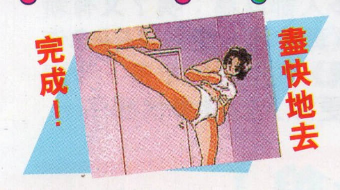
MY BEST FRIENDS

街機版的美女遊戲，是個十八禁的作品，現在這個 SATURN 的 PUZZLE 類型美女遊戲，似乎也是未夠十八歲不能染指啊！

SS	PZG	CD-ROM
	ATLUS 發售中 6800円	



完成砌圖後女孩子便會脫去衣服



遊戲的主要目的，是把七十小塊 PUZZLE 砌成圖案，而圖案是聖安東尼斯學校的女學生，完成 PUZZLE 的時間越早，則會有較長時間來看到過關後女孩子的性感畫面。因此假如不盡快完成，便很難看到全部畫面。



五位女孩子

西崎彌生

居住在神奈川縣的戶塚，西崎彌生善長滑雪及滑浪運動，興趣是收集關於海豚的飾物。而且經常跟叔叔一起出海。

滑浪運動



NICE

佑天封綾及

受任職業記者的父親影響，綾及本身也得過學界新聞社的攝影比賽金賞。因此攝影方面甚有一手。

十分



漂亮啊！

青木廣美

空手道及珠算都有頗深造藝的廣美。畢業後專注學習空手道，經常在不同比賽中獲勝。雖然很男仔頭，但充滿女人味道。

我　！



擅長空手道

荻原惠

是典型的日本女孩子，雖然擁有魔鬼身材，卻有一顆善良的心。喜歡動物是兔和貓。但由於頭腦比較簡單，容易被男女感情影響！


兔女郎



十分可愛

池上麗朱

著名的中華理料店「猛虎飯店」，便是由她的家族經營，所以麗朱會說中國語。當她穿起中國旗袍時，真是別有一番風味。



很有味道

秘密的電話號碼!?

當完成砌圖過關後，畫面中會出現該女孩子的電話號碼，依照號碼致電的話，可以看見女孩的性感畫面，有五個之多呢！

按電話



號碼

兒童不宜的……裸體劇場







NEO GEO	RPG	SNK
		CD—ROM 價格未定
		預定七月下旬發售

提起《真侍魂》，很多人都以為：咦？又有新的格鬥遊戲？今次例外，《真侍魂》竟然以RPG作品形式登場。由於《真侍魂》內裡人物眾多，今次可以享受他們在格鬥之外更深入的故事情節了。

讓大家深入探索《侍魂》系列的全貌！

NEO GEO的首個CD—ROM RPG《真説侍魂～武士道列傳》，備受各方人仕的注目。

根據原定的計劃，這個遊戲除了包括以《侍魂》和《真侍魂》為基礎的兩個章節外，還預定會收錄一章新創作的故事。

但由於容量過於龐大的關係，故這個新創作故事的部份，在迫不得而的情況下，暫時不能在今作中登場。

不過，這樣反為可以令大家更加專注地探索隱藏在《侍魂》系列中的謎呢！

開始

兩個章節可以隨便選擇一個，開始遊戲。主角也可以選擇。

邪天降臨之章

這一章描述與甦醒後的「天草四郎時貞」的戰鬥，是以《侍魂》為基礎的一章。

妖花慟哭之章

這是以《真侍魂》為基礎的一章，講述與圖謀令魔王復活的羅將神在地球的戰鬥。

邪天降臨之章ENDING

妖花慟哭之章ENDING

因為兩個章節均備有本身的ENDING，而主角不同，ENDING也有微妙的差異。所以玩者倒不如全部都玩出來欣賞欣賞吧！

GRAND ENDING

看完兩個章節的ENDING後，還有一個最終的爆機畫面在等著你呢！

▲有很多以前未能解破的謎，在今作中可以找到答案。

波瀾壯闊的故事



◀美麗的圖象把景色細緻地表現出來。

把侍魂充分地發揮出來吧！

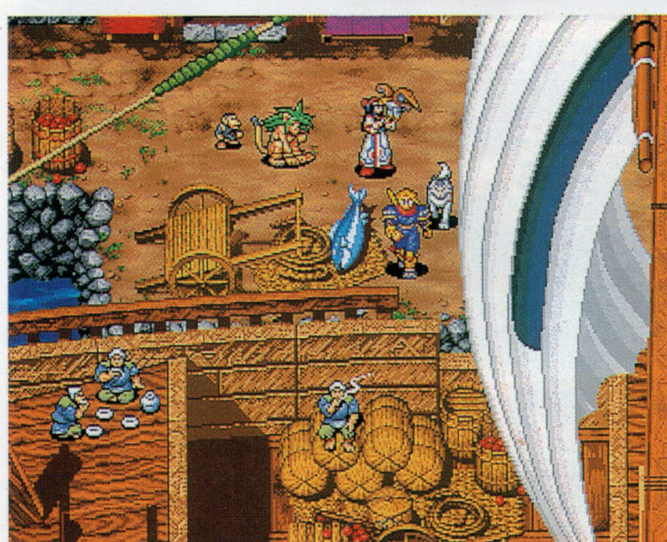
有六個主要角色可供選擇，分別是：霸王丸、NAKORURU、橘右京、牙神幻十郎、GARUGORD和CHAMCHAM。沒有被選的角色，主角會在途中遇見他們，可以結成同伴。但最多只可以和兩人結成同伴，即是可以三人結伴同行冒險。有些情節是只會在某個角色存在的時候才會發生，所以組合同伴也是很重要的事情呢！



▲情節的內容會按玩者所選的角色而轉變。

▼除了六個角色之外，還可以選擇和SHALOT或千兩狂死郎結成同伴。





▲有很多地方是一定要乘船才能去到的啊！

會有些甚麼事情發生呢!?



▲似乎還會有些新角色在《武士道列傳》初登場呢！

情節的內容極為豐富!!

◀ 同伴的組合有超過八十種之多！種種都試一試，如何？



▶ 所到的地方有城下的小鎮、旅店、農村、孤島等。

在日本全國進行冒險

還有溫泉呢！真夠氣氛！

◀ 這裡的溫泉，浸過之後是否可以恢復體力？



在前面會有甚麼事情等著？

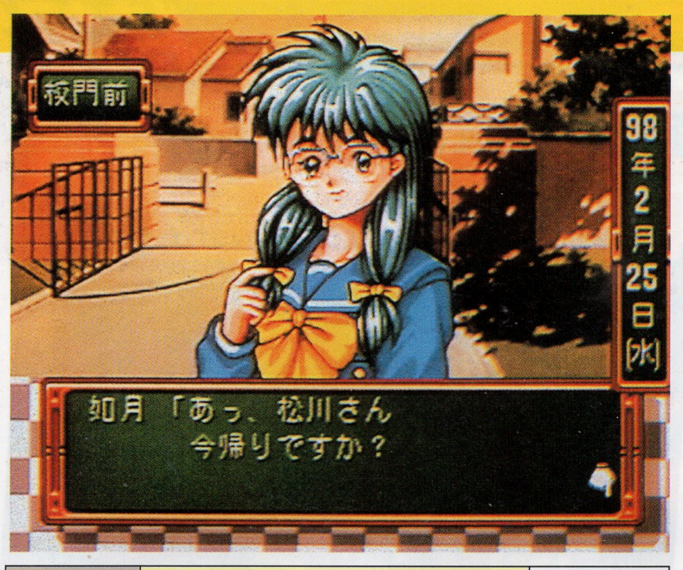
▶ 在一些情節中，NACORURU和妹妹RIMRURU一起冒險。

有兩種戰鬥系統 適合不同口味人士

《武士道列傳》的戰鬥有兩種模式：一種是和一般RPG一樣的選擇指令(攻擊、防禦等)進行；一種是像格鬥遊戲一般，輸入指令使出技，相信格鬥迷也會感到滿足！這兩個模式是可以自由切換的。此外，角色還有一項代表武士道的表，名叫「SPIRIT」。有關這個神秘的表，日後將會繼續為大家報道。



▲輸入指令使出技的系統，和NEO GEO的格鬥遊戲水，具有同樣的迫力。上圖是《侍魂斬紅郎無雙劍》的畫面。



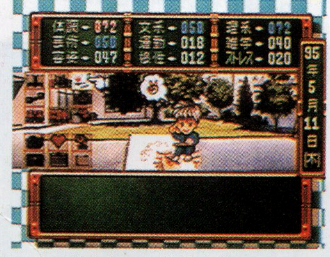


SS	SLG	CD-ROM
	KONAMI 預定7月12日發售 6800円	

現在，《心跳回憶》已成為戀愛模擬遊戲的代名詞，SATURN 也不甘後人推出這個作品。目前為止已經有三個機種發售，到底這個版本會加入那些新要素？主角的好友早乙女好雄，實際上會否是個女孩子 !! 喔！對不起！說得太過份了！

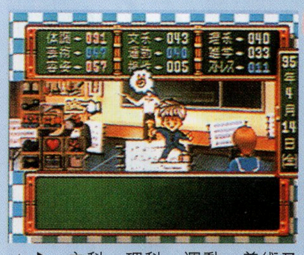
表白還是接受愛的宣言是重要決定！

人氣作品《心跳回憶》終於又有新版本推出了。今次這個 SATURN 版《心跳回憶》的原創要素，是在畢業典禮當日有三項選擇出現。選擇後可以向心儀對象表白心蹟！那麼信心爆棚的玩者嘗試宣讀愛的宣言吧，成功與否則看你的造化如何了？



▲要過着有美好回憶的高校生活，那麼就需要努力了！

一方面學習





▲▶　文科、理科、運動、美術及容姿等都要發揮所長。

一方面約會

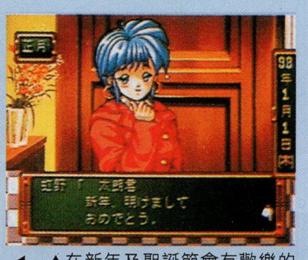




◀　▲與女孩子約會增加彼此感情 !! 心情極之愉快！

一方面發生事件





◀　▲在新年及聖誕節會有歡樂的事件發生呢！

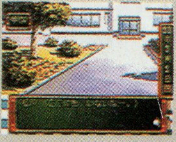
在畢業典禮當日出現的三項選擇

① 走去傳説之樹下

走去傳説之樹下，跟手持表白書的女孩子見面，現在才是《心跳》的開始。

② 對不起！我已經心有所屬

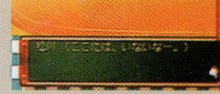
找尋心儀的女孩子向她表白 !! 男人大丈夫拿出勇氣表白吧！



◀在地圖內四處找尋心裡的意中人，她在何方？



▲這裡沒有，那裡也沒有！如何是好？

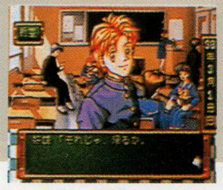


▼跟心儀對象見面，有如火裡冰般溶化了！

尋尋覓覓 !!

③ 與我一點關係也沒有

沒有對象表白，即使表白也遭到拒絕。這時只好自我檢討！



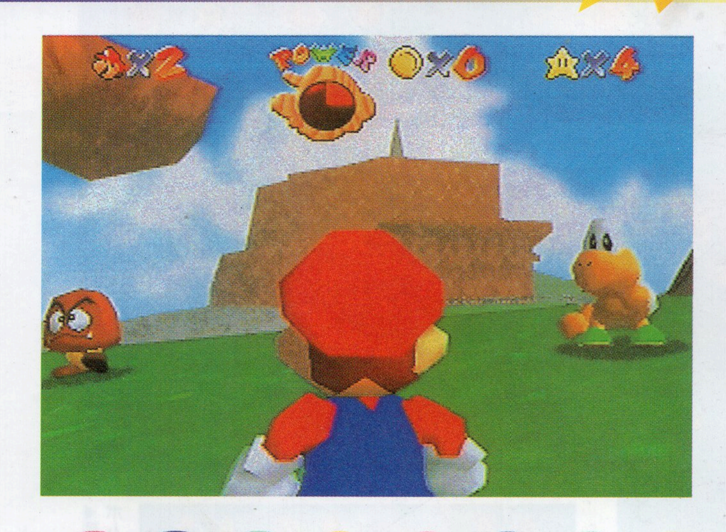
◀沒有表白對象也沒有受到傾慕？很 LONELY。

NINTENDO 64 的

不可不看



正呀！爽呀！
與 NINTENDO 64 主機同時發售的三個軟件畫面圖片已經到手！現在介紹新鮮熱辣的情報 !!



超級瑪利奧64

在世界各地大受歡迎的瑪利奧，現在有64 BIT 威力的爽快動作遊戲推出了。視點角度可以自由切換令到遊戲更具真實感。絕對期待發售日子的來臨～。

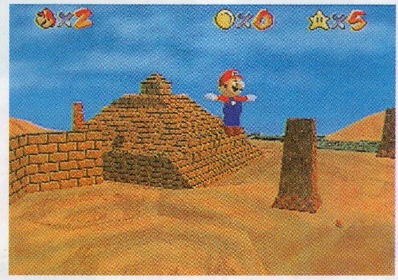
N64	ACT	盒帶
	任天堂　6月23日發售　9800円（預價）	容量未定

今次的冒險舞台可以清楚看見 !!

在去年的 FAMICOM SPACE WORLD 會場試玩《超級瑪利奧64》的64 BIT 威力的玩者相信很多。現在發售日推遲到 6 月23日固然十分可惜，但我們還是取得了大量最新畫面到手。

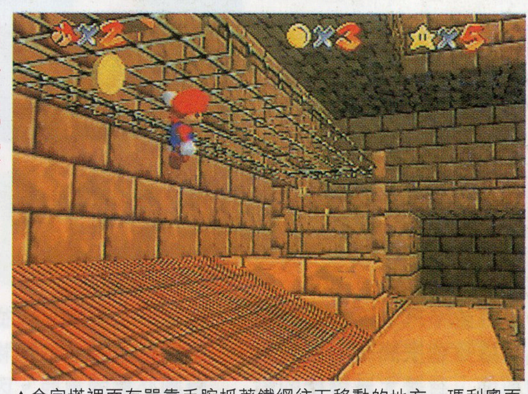
今次到手的圖片包括有沙漠、金字塔及可以看城堡的平原等舞台。那麼到底瑪利奧會遇上怎麼樣的敵人呢？

被沙漠之風吹起



▲被風沙吹起來的瑪利奧。下面有類似流沙似的陷阱。

向金字塔內走去



▲金字塔裡面有單靠手腕抓著鐵網往下移動的地方，瑪利奧面前不是有一個金幣嗎？

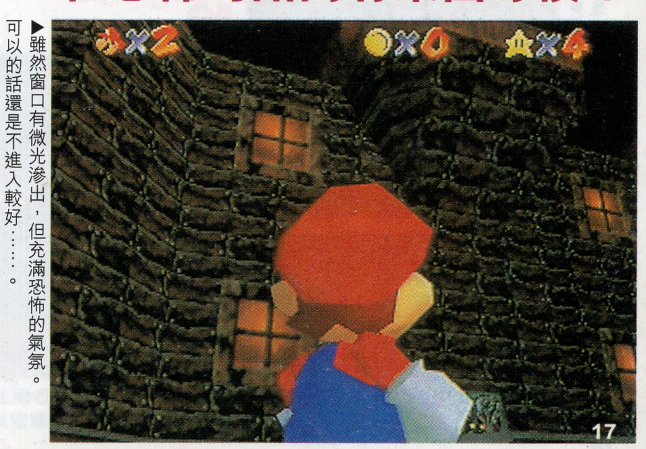
可以走上雲端位置嗎？



▲在美麗的彩虹上，踏著地毯向前移動。但切忌粗心大意，火燄向瑪利奧逼迫而來 !! 可以閃避開嗎？

在恐怖的館內有東西等候？

▶雖然窗口有微光滲出，但充滿恐怖的氣氛。可以的話還是不進入較好……。



＊圖片為開發中畫面

理所當然有敵人出現啦!!

擅長以跳躍姿態行動，活力無窮地跟敵人戰鬥的瑪利奧，今次在《超級瑪利奧 64》中，也不例外地有大量敵人出現。

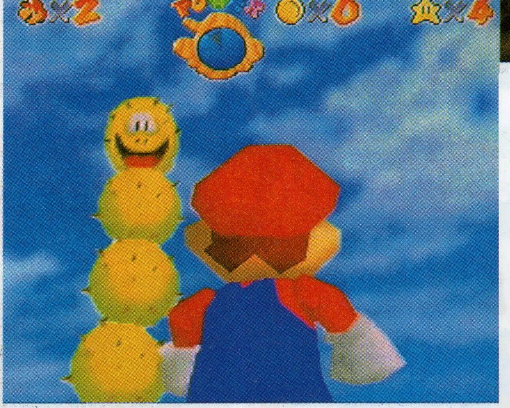
在前一頁的最初圖片中，可以看見耳熟能詳的クリボー及ノコノコ，另外還有旺旺（ワンワン）及ボム兵向瑪利奧走來。由於今次是３Ｄ立體遊戲，因此眼前的敵人顯得十分巨大，而且充滿壓迫感。再者，遠處的景物也可以清楚看見，遠近的感覺就有如真實一樣重現出來。

這，這個不就是巨大旺旺 (ワンワン)嗎？



▶ 頭大如斗，古古怪怪的旺旺也有登場，比以前系列中的旺旺身形大了許多。現在將開巨口向瑪利奧吹去，差錯的鋭利牙齒十分恐怖，可以擊倒這個巨大的敵人嗎？唔～這不太肯定，還是先逃走吧！

視點角度改變大迫力!!



▶ 這個敵人的巨大身形比起旺旺不遑多讓!! 從這個視點看來充滿迫力感覺，玩者可以任意改變視點角度，就如自己置身其中一樣。



◀瑪利奧提起比自己大數倍的キングボム兵（暫稱），真是充滿力量呢！

各式各樣的陷阱及謎團正在等待著

遊戲並不只是跟敵人對戰及追追逐逐這麼簡單，在瑪利奧的前面，有著大量謎樣的陷阱阻礙前進。

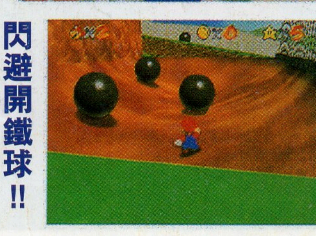
到底是甚麼樣的陷阱呢？現在還未確定，但從重要的房間穿梭來回拿取寶物，是解開謎團必需的東西。因此運用頭腦及技術去向高難度的謎進行挑戰吧！

哈哈鏡



▶就算這面鏡子也有可能是陷阱！

閃避開鐵球!!



◀左閃右避高明地躲開來襲的鐵球。



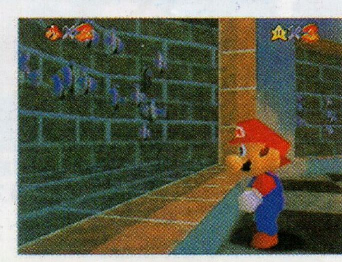
▲向矗立在沙漠上的金字塔走去，瑪利奧受到襲擊啊！不過這些攻擊當然難他不到。

無論如何奔走!!



▶走入金字塔後出現巨大圓桶。留意畫面上方有類似能量錶似的東西。

水族館嗎？



◀在巨大的水槽中有魚在游泳。完全跟水族館類似……。

還有很多很多特快消息圖片!!

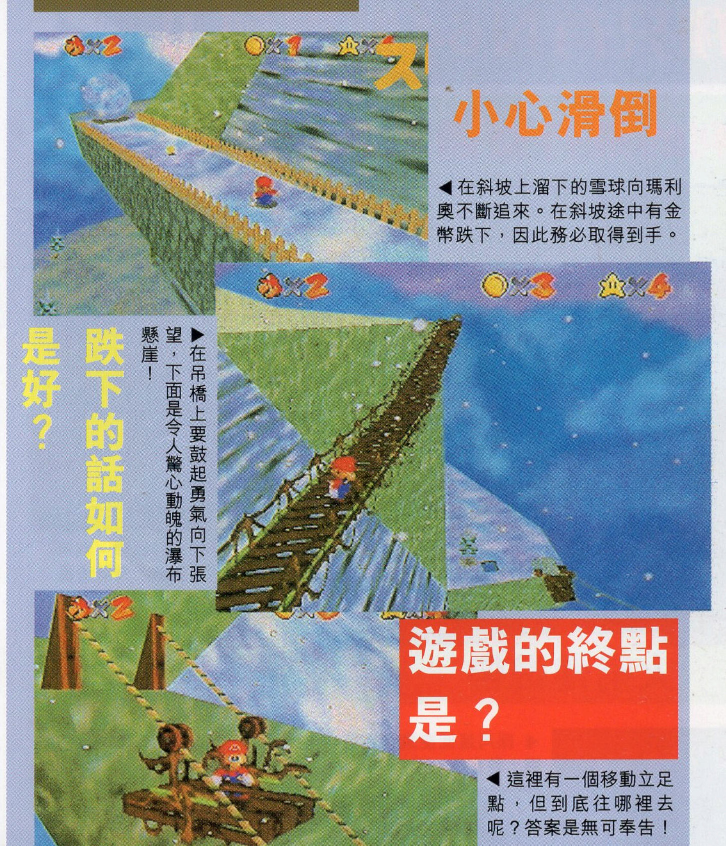
這一頁是介紹雪山及猛鬼屋這兩個舞台，現在只有憑推測，估計雪山舞台是冒險中段會到達的地方。因此為了要過關，在序幕的時候便要不斷熟習操作及提高技術了。

此外，在猛鬼屋中似乎有大量陷阱設置。所以不論哪一個舞台，使用普通的辦法是應付不了的。

離開《超級瑪利奧64》發售日已經不遠，本刊一定會將最新的情報向大家逐一披露，大家期待吧！

冷冰冰的雪山

萬年積雪的雪山舞台，這裡有大量雪及冰的陷阱。因此假如不小心的話便會滑倒，變成倒地葫蘆了。



小心滑倒

◀在斜坡上溜下的雪球向瑪利奧不斷追來。在斜坡途中有金幣跌下，因此務必取得到手。

跌下的話如何是好？

▶在吊橋上要鼓起勇氣向下張望，下面是令人驚心動魄的瀑布懸崖！

遊戲的終點是？

◀這裡有一個移動立足點，但到底往哪裡去呢？答案是無可奉告！



然後向太陽飛去？

▶喔！這幅圖片？瑪利奧不是正朝向太陽飛去嗎？而且帽子旁有兩隻翼伸展開來……？

恐怖陰森的猛鬼屋

充滿恐怖氣氛的西洋館。極有可能有幽靈出現，在樓梯上落之際，幽靈會在房間內飄浮。正在等待瑪利奧的來臨……



有人在嗎～？

◀鬼屋的二樓，由於殘舊的關係，因此樓梯扶手完全沒有了。這裡似乎沒有任何動靜呢？

▶在鬼屋有鬼出現是理所當然啊！這個鬼大哥身上竟然有鑰匙，但如何取得到手？

這個是金屬瑪利奧!?



▲這幅可算是十分驚人的圖片！瑪利奧的身體變成金屬，是咒語？還是實物的效果？令人摸不著頭腦呢。

耐心期待日後的續報!!



PILOT WINGS 64

這個遊戲即使是遊戲高手也會禁不住讚嘆！但新手亦不用擔心，因為遊戲除了令人有浮遊感覺外，其立體表現也可讓新手操控自如。

N64	SPG	盒帶
	任天堂 6月23日發售 9800円（預價）	容量未定

讓你在天空中自由飛翔只有N64做得到!!

擁有真實飛行操作感覺是這個遊戲的最大特色，相信此GAME發售後，希望成為機師（PILOT）的人會大幅度增多。現在可以使用64 BIT機能把這個世界顯現出來!!

舞台背景雖然十分簡單，但透過嚴謹細緻的背景顯現出來的天空，是否有跟現實一樣的感覺？另外自機的視點範圍濶大，可以容易看清物件。因此令到遊戲性達臻完美!! 喜歡飛行模擬遊戲的玩者是時候再創高峰了！

三種便利的飛行交通工具介紹

羅旋槳機

▲雖然類似直升機，但大有分別。簡單來説就是由一張椅及一副羅旋槳構成的交通工具，似乎不太安全呢！

火箭傳送帶

▼這支火箭傳送帶是利用火箭噴射，以手動按鈕操縱噴射強弱來調節空中速度。注意風速啊！

滑翔機

▲這種交通工具也是常見的種類，利用回旋動作接近目的地，乘著上升氣流提升高度，自由度十分高。

歡迎來到 LITTLE AMERICA !!

遊戲的舞台當然包羅萬有，今次主要披露有關美國大陸的圖片。除了紐約中心區的高樓大廈及自由女神像外，還有各式各樣的建築物和名勝呢。那麼一起到美國的上空遊覽吧！

遊園地在探索

◀ 採用超低空飛行在遊樂場上散步。

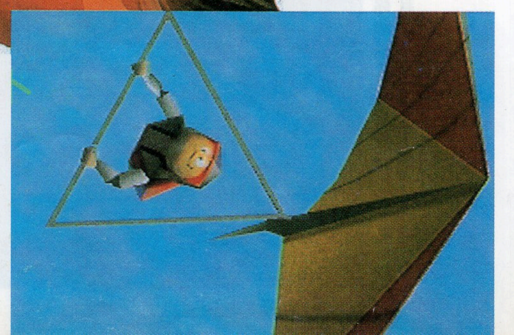
這裡便是64 !!

◀ 朝著目標發射導向飛彈 !! 有64 BIT的威力 !!

自由女神

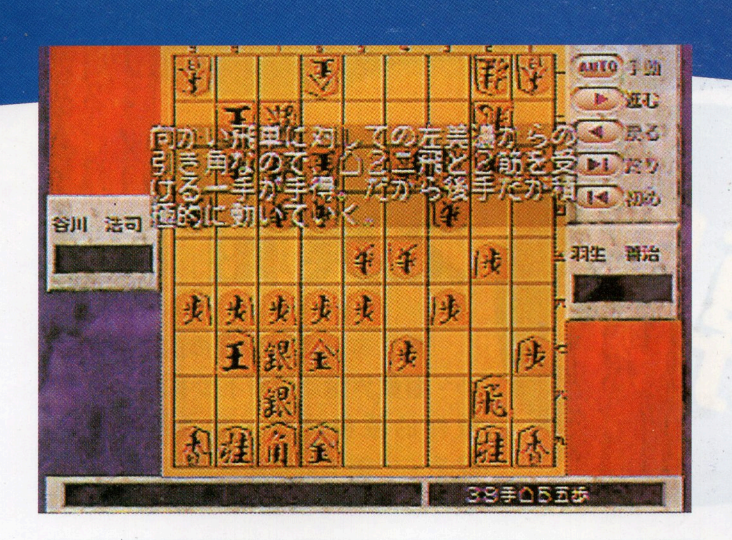
▲乘坐火箭傳送向自由女神飛過去。畏高症的人似乎不太適宜。

滑翔機飛行



▶ 在空中可以自由回轉 !! 從這個角度可以看見任何角落。

 ＊圖片為開發中畫面



最強羽生將棋

在電視上威風八面的羽生名人，終於在今年二月成為歷史上首個七冠王！這個天才當然是全國各地女孩子傾慕的對像啦！

N64	TBG	盒帶
	SETA 6月23日發售 9800円 64M	

羽生名人在遊戲界中也是一顆明星!!

要了解 NINTENDO 64的真正實力，從這個《最強羽生將棋》遊戲便可以得到答案。

首先令人驚異的是N 64的CPU思考速度十分驚人。進行一局需要時間跟過去同公司發售的將棋遊戲比較，是其五分之一。因此即使是思考時間較長的有段者對局，下一局棋的時間也會縮短為一個小時至個半小時右左。

另外，整個遊戲由電腦將棋界的王者，金澤伸一郎負責編寫電腦程式，實現了最快最強的電子邏輯思考。現在就由主要角色羽生名人及金澤伸一郎，把將棋技術推向另一個新高峰吧！

這裡便是64!!

MENU 畫面中一共有八個模式。除了通常的對局以外，也有研究用及學習用的模式。另外還有初入門的新手教室及向上級進階的實力試驗等模式提供。

看看他的俊臉！



▲除了畫面美麗，羽生名人的表情也細緻地表現出來，充份發揮出 NINTENDO 64 的威力。

全部看見!!



▲收錄了600局以上的棋譜實在驚人！閱讀後想必功力大進，是向棋王寶座進發的指南。

那裡也是64!!

完全收錄了羽生名人由昭和80年11月11日的新人皇位戰至平成7年5月29日及30日的名人戰第五局為止的公式戰棋譜。還加入羽生名人及專業棋人的評述。



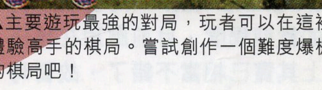


那裡都是64!!

基本上是進行將軍棋局遊戲，從最簡單直至最複雜的棋局也可自由選擇。另外玩者還可以自己選擇「問題作成」，去創作一個高難度的棋局。

也有將軍棋局!!





▲主要遊玩最強的對局，玩者可以在這裡體驗高手的棋局。嘗試創作一個難度爆棚的棋局吧！



配搭上最強的電子邏輯思考

▶棋盤及棋子可以清楚看見，完全也不礙眼。

棋盤畫面一目了然

◀由於思考時間短，因此不會感受到壓力。

視點可以改變

▶上圖便是俯視型角度，可以看見棋盤的全貌。視點角度有多種類型選擇。選擇最舒適的視點來進行遊戲吧！

＊圖片為開發中畫面



NINTENDO 64 傳聞之真相

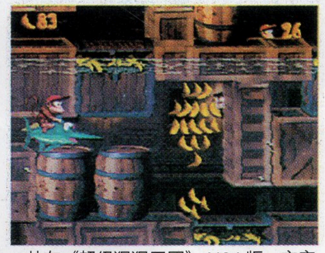
除了有已經對外宣佈的 3 款遊戲外，遊戲界還流傳着不少有關 N64 版軟件的種種傳聞。到底是甚麼樣呢？……倒不如直擊採訪任天堂吧！

大紅系列均會有 N64 版登場 !?

相信不少機迷可能都已留意到，在超任版名作系列中，有不少遊戲在推出新一集的計劃方面，一直沒有任何動靜，如《星之卡比》、《超級猩猩王國》及《SUPER METROID》等。是否這些遊戲均會在 N64 上登場，而不再理超任？若是如此，超任方面的陣容難免大受打擊……。

「這個問題不能一概而論啊！比如說：《星之卡比》系列「可造性」較高，可以推出各種 TYPE 的，那就不需理會是超任還是 N64，有可能在兩種機種上，均擁有互不相同的《卡比》。關於超任往後的遊戲陣容方面，請各位不用擔心，其實我們還有不少嶄新的計劃呢！」（任天堂）

看來也不是所有的佳作均會放棄超任，希望大家放心吧！



▲若有《超級猩猩王國》N64 版，它定會採用多邊形的設計吧？

怎樣的條件才可開發 N64 版遊戲？

唉！這個圖片不是 VIRTUAL BOY 嗎？為甚麼要把它刊登在這裡……？

「根據某個小道消息指出，任天堂不允許從沒推出過 VIRTUAL BOY 版遊戲的軟件開發商進入 N64 市場。目前不少行內人士都在談論這個傳聞呢！」（消息人士）

這麼一說，就算是擁有甚麼大作佳作的名牌軟件開發商，若未曾參與過ＶＢ的遊戲開發陣營，都不能推出 N64 版遊戲？

「是純屬虛構的謠言！絕不會有這種事。」（任天堂）


▲在此提起ＶＢ，可能有不少人感到愕然吧！

正面否定。這個傳聞不是真實的，你們看將推出《最強羽生將棋》的 SETA，亦從沒開發過ＶＢ版遊戲。相信非ＶＢ幫成員的那些大廠商，也將陸續進入 N64 市場！

通訊用軟件……其具體內容呢？

很多人均認為現在不能小看遊戲機了。若再加上專用 MODEM，便可利用電腦通訊服務——這已是次世代機不可缺少的條件。事實上，SATURN 與 PLAY STATION 方面均有計劃使用 MODEM，這並非只限於電腦通訊。

而 N64 方面又如何？任天堂早已公佈要展開利用人造衛星及國際網絡的有關事業，至於其具體內容呢？

「利用衛星的有關服務，我們已經有正使用在超任的 SATELLITE VIEW。而看機迷們的歡迎程度，目前應用在超任上其實已相當不錯了，故暫時無需以 N64 接替。」（任天堂）

國際網絡方面又如何呢？

「我們已經決定發售專用 MODEM，但其他還沒有甚麼具體的決定，譬如開始有關服務的時期、及事業的詳細內容等。」（任天堂）

行內的權威人士平林久和先生對此推測：「人們對國際網絡有着一種「開放」的印象。不過，其實大多數用戶們的樂趣，只在於「封閉」的那部份。同行或同好之人仕所開設的「網絡」便是嘛！雖然對 N64 的具體服務方面頗難預測，但相信任天堂定會推出符合用戶們這種要求的項目。」



SATELLITE VIEW

◀使用人造衛星的革命性遊玩系統。除了提供在普通超任上玩不到的「原創遊戲」外，其「即時性」亦是吸引機迷們的魅力所在。若有 N64 版服務登場，該多好吧！

X BAND

▶使用超任及電話綫的通訊對戰系統。無論你的對手身在多遠之地，有此系統便可隨時與他一較高下了。亦可以同陌生人進行對戰！希望 N64 方面亦會開發這項服務。

利用磁碟系統的遊戲將陸續登場！

任天堂早已宣佈，N64專用磁碟系統的 DISK DRIVE 將於今年底發售，而對應於此一系統的遊戲軟件，迄今只有《撒爾達之傳說64》（暫稱）。我們當然想知道第二款、第三款……？

「到目前為止還未有正式決定，但考慮到要擁有頗大容量，《超級瑪利奧 RPG》N64版很有可能會採用磁碟系統。另外，已有計劃將《火焰之紋章》的下一集放在N64上，看來它大概也會使用磁碟系統吧？」（任天堂）

不相信只有《撒爾達》，想必尚會有各種大作登場呢！請各位多多注意今後的公佈吧！



▲任天堂已宣佈將《超級瑪利奧 RPG》在 N64 上推出。請盡快向我們顯示其大容量產生的威力吧！

希望能盡早推出～



▶在日本很受歡迎的《火焰之紋章》。下一集很可能會採用N64版的磁碟系統。

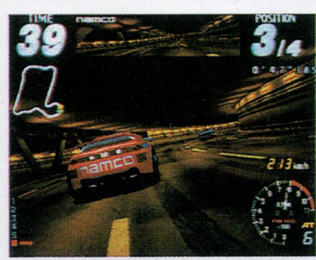
《RAVE RACER》的N64版!?

甚麼～!? NAMCO 要將《RAVE RACER》移植到N64之上!?

「對，行內確實有這種傳聞。據說 NAMCO 極有可能會把該遊戲當作先鋒，以此遊戲打進N64市場。」（消息人士）

人人皆知，《RAVE》是街機版的名作，在日本國內的遊戲機中心，機迷們的支持程度仍然頗為強烈，若它在N64上登場該多好……。

「是個胡說八道的謠言！我們在N64方面還未有任何決定。因為最新已宣佈推出的遊戲是 WINDOWS 65 版，故是否有人聽錯了，甚至將一種願望變成了傳聞？」（NAMCO）



▲這便是街機版了。因為採用了多邊形設計，相信會適合於移植到 N64上……。

《炸彈小子2》將在N64上登場!?

不知多少機迷會記得，推出超任版遊戲的首家獨立軟件開發商為 KEMCO，軟件名是《炸彈小子》。當時接到此一發表的行內人士，均產生一種「爆冷門」之感覺。該公司今次又有否引人注目的動作呢？

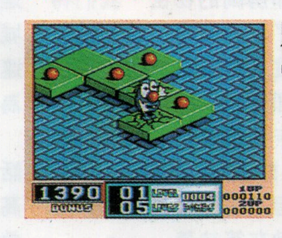
「有關專利合同已經訂好了，我們現在快要着手開發N64版的遊戲。據目前的情況估計，大概可在今年內發售吧！」（KEMCO）

果然是反應靈敏，可惜這次SETA已將「首家」之榮譽奪去了。第一款N64版遊戲是否《炸彈小子》的第二集？

「不是!」（KEMCO）

說來也是，此遊戲已經是幾年前的構思了，哈哈……。

好久沒見面了！



◀這個《炸彈小子》，在遊戲界中仍然是相當著名的作品。

你所心愛的名作系列會否有N64版出現？

每一個機迷均有其心目中的名作吧！既然已聽到N64即將上市之消息，當然便希望總有一天「我的最愛」會在N64上登場……。

我們探討在市場上大獲好評的一些遊戲，究竟會否在N64版登場。各位不妨參考廠商的談話，但「實現度」一項是本刊日文版根據廠商談話及權威人士之分析，而獨自作出的判斷，不能當之為事實。



◀這些受歡迎的作品可能會影響硬件銷售量。

遊戲名稱	廠商談話	實現度
有聲小說系列	我們已簽訂有關合同，希望推出如《鎌鼬之夜》般有聲的小說。開發方面還在初步計劃的階段。（CHUNSOFT）	90%
不可思議之迷宮系列	開發《浪人思寧》時已江郎才盡了。現在要從頭開始，最困難的地方是要再想出驚人設定，不知能否過此難關。（CHUNSOFT）	70%
真•女神轉生系列	有可能。但先要充份了解硬件性能等各種情況，目前不能公開開發計劃。（ATLAS）	50%
街頭霸王II系列	有發售的意向，亦不只限於《街霸II》。但目前各方面有頗多不明朗的因素，故暫時作不出甚麼決定。（CAPCOM）	40%
皇家騎士團系列	希望推出啊！至於它是《皇家騎士團II》之續篇還是外傳等具體內容方面，迄今全無任何決定。（QUEST）	80%
打吡馬王系列	有意向發售的，但由於最新作《96》才剛剛上市，總之要隔一段時間……。（ASCII）	60%
天外魔境系列	我們已簽訂有關合同，並發表第一款遊戲為《金田一少年之事件簿》。但對《天外魔境》系列……無可奉告。（HUDSON）	20%
信長之野望系列	《信長之野望》、《三國志》等代表作當然要推出……。目前只能說「一定會有推出」。（光榮）	50%



瑪利奧ＲＰＧ新聞

本週 特報

- **古利斯達拉完全攻略（第１版）**
- **瑪利奧成為師傅 ????（第２版）**
- **迷你遊戲王，終於誕生！（第２版）**
- **每期都介紹這個超級動作 !?**

由於得到全球 50 億玩者的熱烈支持，因此從今期起，「瑪利奧 RPG 新聞」將會在每一期中登場。其實我們的最終目標，是要令每一個讀者都能知道此遊戲的吸引之處。為了達成此宏願，我們大胆成立了「瑪利奧 RPG 新聞」!!

特報1 可以輕鬆 100 倍打倒古利斯達拉的方法

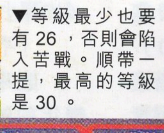
古利斯達拉就是潛伏在被封印之房間裡。為了解明地下城中封印房間的秘密，我們特地派遣了集合所有精英的特殊部隊前往。最後雖然也發現了打開封印房間大門的方法（利用在杜卡迪取得的びかびかいし然後站在封印房間的前面），但是房間中卻有意想不到的強敵在等待着……。

我們的特殊部隊便向古利斯達拉挑戰，但是在一瞬間便慘敗而回，由於事態嚴重，於是便把整件事交給公司的地下城對策總部，開始調查古利斯達拉。到了最後終於發現了較為有利的攻略法 !!

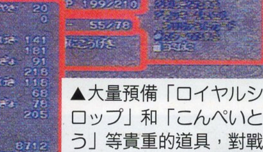
不能打倒古利斯達拉的話，便不能稱之為這個遊戲的高手。在讀過以下的報道後，希望各位也能成為真正的《瑪利奧 RPG》高手吧！



▲要與古利斯達拉一戰，首先便要得到封印房間的鎖匙「びかびかいし」。



▼等級最少也要有 26，否則會陷入苦戰。順帶一提，最高的等級是 30。



▲大量預備「ロイヤルシロップ」和「こんぺいとう」等貴重的道具，對戰鬥很有幫助。

最佳的隊伍人選和應該事先預備的道具

首先須要選出兩名伙伴（瑪利奧除外）。決定了由桃公主來負責替隊伍回復體力之後，問題只剩下一個。原本打算，選用對首領非常有效的知路，由他出招來攻擊。但是由於古利斯達拉擁有可令輔助系魔法無效的特殊攻擊「ひっぺえがえし」，因此最後還是選擇了對古利斯達拉時攻擊力較高的古巴。此外，要注意的是使用「ひっぺがえし」的話，レッドヨッシーエキス或ツヨクナール也會無效。而因為會陷入長期戰，因此最好能預備大量各種的回復道具。



▲桃公主的「みんなげんきになーれ」除了可回復外，也可治療異常體質，非常重要。

應該事先預備的道具	
セーフティーリング	こんぺいとう
あんしんバッチ	スターのたまご
ゆうれいくんしょう	ケロケロドリンク
ジャッキーベルト	ロイヤルシロップ
パタパタくんしょう	ふっかつドリンク



▲回復可利用「あんしんバッジ」或「セーフティリング」；攻擊則可裝備「パタパタくんしょう」。

打倒古利斯達拉的方法

古利斯達拉本身的攻擊並不強力，最麻煩的還是利用水晶的攻擊。其中風之水晶（綠色的，以下簡稱風）的「さくらふぶき」和「にじいろシャボン」更接有體質異常的效果，由於風的防禦力較高，因此一開始便應使用「こんぺとう」（不論對方的防禦力如何都能給予損害）來盡快將之擊倒。打倒風之後，便要順序打倒土（黃）→水（藍）→炎（紅）這三顆水晶。順帶一提，ＨＰ方面，古利斯達拉是 4096，炎是 2500，水是 1800，土是 3200，而風則是 800。

以こんぺいとう攻擊



▲一開始便使用「こんぺいとう」和「スターのたまご」來攻擊。



▲先打倒擁有能令體質異常的特殊攻擊水晶。

◀在使用「みんなげんきになあれ」時，如能配合時間按掣的話，會有更好效果。



▲打倒所有水晶之後便輕鬆得多，只要小心應付古利斯達拉的「ダークスター」便沒有問題了。

◀攻擊輔助系的道具會被「ひっぺがえし」變得無效，如非必要，不要使用。



特報2 師傅之位是我的囊中之物了!!

在積奇道場有古怪修行的積奇(ジャキー)及洛哥楊(ノコヤン),經本報的深入調查後,終於查明他們的能力指數了,現在馬上為大家介紹。順帶一提,當打倒積奇之後,瑪利奧會成為積奇的師傅,而且道場的招牌也會變成「M」字。

積奇與洛哥楊的能力指數

名稱	HP	攻擊力	防御力	魔法防御力	備考
ノコヤン	600	120	80	50	ステータス異常無効
ジャッキー(1回戦)	600	140	100	80	ステータス異常無効
ジャッキー(2回戦)	800	160	120	90	ステータス異常無効
ジャッキー(3回戦)	1000	180	140	100	ジャンプ攻撃無効

打倒積奇的方法

最初要與他的弟子洛哥楊戰鬥,但如果與他陷入苦戰的話,對積奇時想得勝便加倍困難了。幸好大部份玩者在初次面對積奇時,都不會有太大的問題。由於積奇和洛哥楊都是只會使用單純的物理攻擊,因此最好能事先準備一些如ツヨクナール和レッドヨッシーエキス等,這些輔助攻擊的道具,這樣就算是等級較低也可有較大的勝算。不過,不要把自己的等級與所持的道具相提並論,就算提高了等級,也要好好利用道具來作戰。

應該事先預備的道具

トドのはね	ミンナツヨクナール
ジャンパースカーフ	ミンナカタクナール
ゆうれいくんしょう	ヨッシーエキス
ぼうぎょスカーフ	レッドヨッシーエキス
パタパタくんしょう	ケロケロドリンク

看看洛哥楊的情況



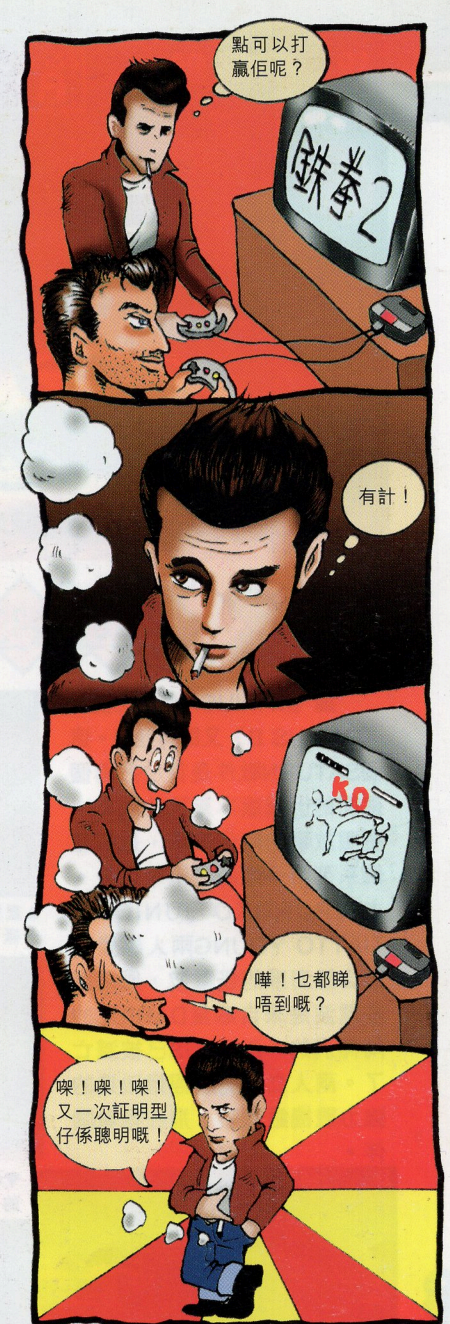
▶而對付洛哥楊的戰略可參照對積奇的戰鬥方法。順帶一提,恐怖攻擊對洛哥楊非常有效。

以桃公主作回復和輔助攻擊

▲面對積奇的攻擊要使用防守,在適當的時機按擊,便可減低損傷。



▲▶ 把使用回復體力道具的責任交給桃公主,其他的伙伴則專注於攻擊,當然一定要用特別攻擊。



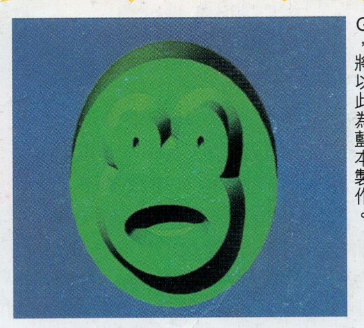
第一屆迷你遊戲之王比賽　得獎者發表!

與我們的預測一樣,很多人都是以酒之河取得「一百個」,爆裂甲蟲得「9999萬9999分」和超級跳「一百回」來參賽。我們挑選了郵印日子最早的阿草君、管原君和工藤君三人為得獎者。令人意想不到的是乘卡車及爬壁崖的記錄亦不斷被刷新,由於一些玩者編成了獨有的攻略法,因此比我們預測的結果2分零9秒50快了很多。每位得獎者都會得到青蛙幣及一萬分。如果你們能打破這些記錄的話,希望大家來信發表。



遊戲	記録	得獎者
超級跳躍	100回	埼玉県熊谷市　工藤悠平
爆裂甲蟲	9999万9999点	宮城県桃生郡　菅原章彦
酒之河	100個	兵庫県神戸市　阿草正行
打擊古利寶	58点	東京都板橋区　松本康弘
卡車	1分54秒66	和歌山県日高郡　塩路 渉
爬上懸崖	7秒63	北海道紋別郡　谷平訓賢

10000分及特別送出特製青蛙幣



◀由SQUARE公司提供的青蛙幣CG,將以此為藍本製作。





無論是版的構成、登場角色、畫面尺寸均是完全移植，令你可以在家中玩到百分百的《DARIUS II》

SS	STG	CD—ROM
	SATURN　TAITO 預定6月發售 價格未定	

射擊遊戲經典名作在SATURN復活!!

繼《DARIUS外傳》之後，《DARIUS II》又即將登場。這個SATURN軟件是首次把兩個畫面的街機版本重現的版本。遊戲故事的時代背景，是在這個系列第一集的數千年之後。主角PUROKO JUNIOR和TIATTO YOUNG兩人感覺到來自銀河系的怪電波，原來這些電波是來自惑星DARIUS的同伴們的，DARIUS已被滅亡了。兩人立即駕駛經過改造的強力戰機銀鷹號，飛往拯救同伴。



▲畫面尺寸和街機版本一模一樣。

▼打倒大波士之後，便可過關。大波士都十分強勁，如果戰機POWER UP得不夠，便會陷入苦戰的啊。

街機的興奮重現!!



破壞能量的中心吧

▲見到能量的中心，不要猶豫，馬上把它破壞吧！所有的敵人都會受重傷的！



▲敵人的攻擊越來越激烈，兩個人合力應付會比較輕鬆一點。

▼SATURN這個版本是可以兩人同玩的，和朋友合力前進吧。





向所有的區域挑戰吧！

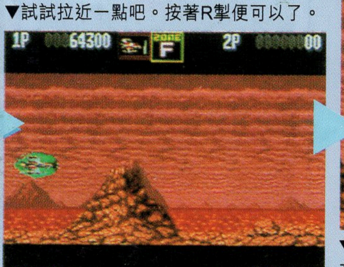
充滿迫力的 ZOOM SYSTEM

SATURN版本有一個新的系統，名為ZOOM SYSTEM。在遊戲進行中，隨時都可以更改畫面尺寸。操作的方法是按R掣ZOOM IN(拉近)、按L掣ZOOM OUT(拉遠)。調較到適當的尺寸時，放開按鈕便可以了。



▼畫面的比率，和街機版本的二畫面機體是相同尺寸的。畫面大，迫力也大。

▼試試拉近一點吧。按著R掣便可以了。





▼這是拉到最近的畫面。迫力大，但是有些敵人會看不見了。

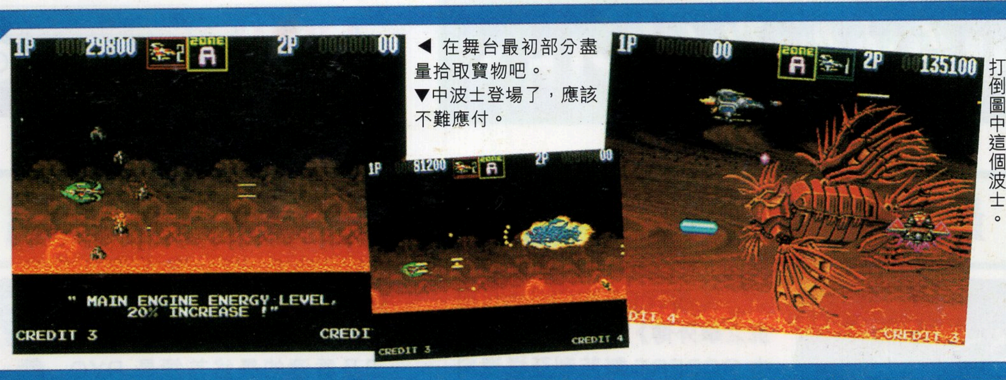
緊急速報

　＊圖片為開發中畫面。

J舞台及之前的各關大介紹

SUN Zone A

ZONE A 以燃燒的太陽表面為舞台，要小心由下面吹上來的火柱，否則機爆人亡。中波士是條長魚，而這舞台的把關波士外型則像一條獅子魚。留意這個波士是孖生的，當打倒一條之後，另一條就會立即出現，所以不能操心大意。



◀ 在舞台最初部分盡量拾取寶物吧。

▼中波士登場了，應該不難應付。

◀將 ENERGY CORE 爆破就可打倒圖中這個波士。

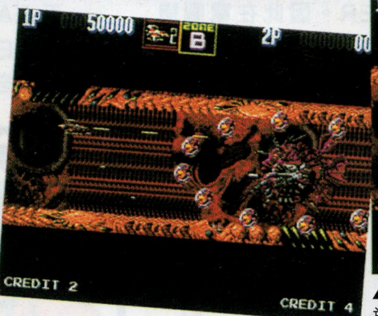
MERCURY Zone B, C

這是最初出現分歧點的水星舞台，從洞窟的內部可以進入 ZONE B 或 ZONE C，而最後都是進入大魚的肚裡面，挑戰這關的波士。

玩者首先要擊破大魚的肌肉及侵入魚肚，然後消滅這關的波士。



▲將大魚打倒之後，其口部就會張開，然後入內攻擊。



▶ 從圖中可以看到利用激光不斷攻擊敵人。

▲ ZONE C 首領登場了，要留意牠的身體會放出飛彈。

VENUS Zone D, E, F

金星地區由ZONE D、E、F組成。 ZONE D 是宇宙空間； ZONE E 是回復到有雲海天空的舞台； ZONE F 則是洞窟的內部，無論選擇那一個舞台，登場的都是同一個波士，外型有點似黃金龍，它會在畫面之外的地方飛出來，然後作上下左右方向的攻擊。



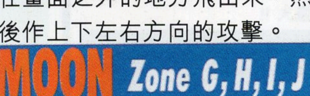
◀ 如果知道波士的移動方式，玩起上來會更加輕鬆。

▼宇宙空間充滿殺機，圖中可以見到敵人的數目很多。

▲地面有很多山丘，敵人會利用地形而隱藏在山丘後面，一定要小心。

MOON Zone G, H, I, J

這一關是以月球為舞台，其中ZONE G 及 ZONE I 是地面的遺跡， ZONE H 及 ZONE J 則是進入基地內攻擊，這關的波士是紅蟹，牠的移動速度很高，而且攻擊方法很多，要記著牠的移動方式才有機會戰勝牠。





▶這個舞台幾乎佔了遊戲的一半部分。



◀在狹窄的洞窟內，戰鬥同樣激烈。

▶基地內有敵兵來襲，而且體積龐大。

▼要將波士紅蟹的所有腳摧毀才可以打倒牠。不過牠有時會吐出圓形的波波，如何化解呢？

開發狀況 著名街機射擊遊戲完全移植到SS上，請各位拭目以待。TAITO伊藤

超NEO GEO 亂舞新聞 NEO-GEO TIMES

ART OF FIGHTING 龍虎之拳外傳

望穿秋水卒之等到盒帶版的發售日了!! 現在率先為大家介紹中首領 SINCLAIR 及最終首領 WYLER。擊倒 WYLER 的話就會爆機!!

NEO GEO	ACT		SNK
	288M	盒帶 32000円	CD-ROM 7800円
	4月26日發售		預定6月發售

最終首領 WYLER 確是非同凡響 !! 勁鬥編



《ART OF FIGHTING龍虎之拳外傳》的故事序幕，是由 ROBERT 幫菲利亞送資料給 WYLER。因此在電腦戰中，WYLER 會成為最終首領。在 OBERT、RYO、王、LENNY 及 RODY 的劇情，最終首領也是 WYLER。另外，刃及香澄的最終首領是 RYO，而 KARMAN的最終首領則是ROBERT。他們因不同的遭遇而各自有不同的最終首領。



從圖片可以看見中首領 SINCLAIR 是個女性，她是經常貼身保護大波士 WYLER。而且在古拉斯巴路（グラスヒルバレー）鎮中的酒吧中，每夜均會展開格鬥比賽。她擅長使用舞踏術及劍術對戰，古怪的招式令對手難以招架。



▶身體向後彎，然後刺出一劍。

▼使用 RYO 遊玩時，戰鬥前要觀察四周環境。







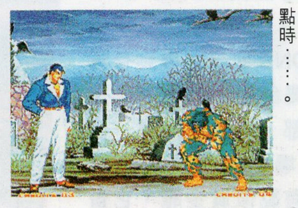
▲可以召喚五把劍在對方頭上盤旋伺機攻擊。





▲類似《餓狼傳説》中的ジョー所施展的ハリケーンアッパー。

WYLER 是古拉斯巴路的名門望族，是第五代當家。由於朋友關係，於是叫無家可歸的菲利亞來這裡暫住。起初怕沾污貴族之名而以西裝登場，但戰鬥時則變身進行格鬥。那麼變身的原因是一個謎，相信只有他自己才知道。



◀當到達 WYLER 的地點時……。

▼使用狂力必殺技的 WYLER。給予傷害也很強大!!



小技術 龍虎亂舞的站立法 !!

除了香澄及刃，其他角色的超必殺技，是不可以防禦的。唯一應付的方法是，當遇上超必殺技時按⬇＋B來起腳迎擊。

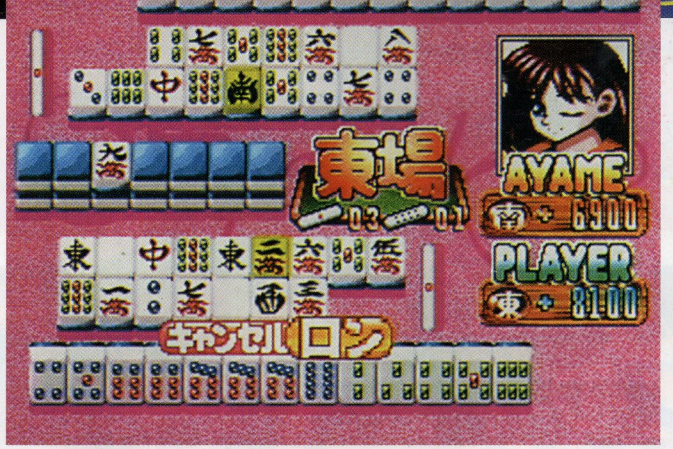


◀這招便是龍虎亂舞!

NEO GEO WORLD 最新情報 4月21日 誕生 MULTI MEDIA BUSTERS!

「超級遊戲迷」明星千葉麗子所策劃的娛樂節目將於四月二十一日下午三時在 NEO GEO WORLD 中舉行。當天除有千葉麗子參加之外，亦會有在三月三十一日「千葉麗子第二代競選」中奪得冠軍的美女赴會。換句話說，她們可以同時參加電視座談及遊戲大會。可謂「一箭雙鵰」。

今次介紹的是3DO CLUB首次登場的十八禁遊戲。看見可愛少女的脫衣姿態，怎不叫人心神為之一蕩呢？





心跳麻雀天堂　SPECIAL		
3DO	TBG	CD-ROM
	SOWNET COMPUTER ENTERAINMENT 發售中	6800円

當自摸成功時心臟有如著了火似的熱燙!!

這個遊戲原本是在SATURN上發售的脫衣麻雀遊戲，現在《心跳麻雀天堂》終於移植在3DO上。

遊戲模式有純粹打麻雀的FREE PLAY模式及一面口甜舌滑地撩女仔一面遊玩麻雀的DATE模式兩種類。在DATE模式中勝出麻雀後，可以看見女孩子令人心猿意馬的脫衣畫面。



◀有FREE PLAY模式及DATE模式兩種類提供遊玩。

▶在OPTION畫面可以更改麻雀及麻雀枱的效應。

在FREE PLAY中遊玩

這個模式純粹是麻雀耍樂形式的模式。即使麻雀勝出也不會有女孩子脫衣，遊戲可以一直繼續直至得點是零為止。

▶首先是選擇喜愛的女孩子進行對戰！



◀大家的得點都是二萬四千分。要鬥至最後才知道鹿死誰手~!!



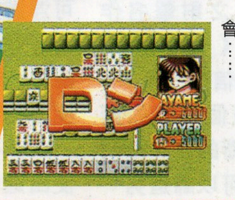
心跳怦怦悸動！

有心跳的DATE模式

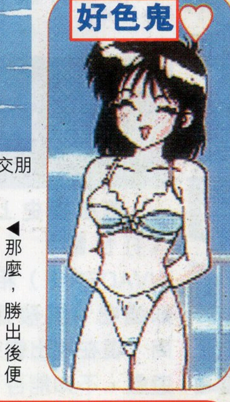
這個就是麻雀模式。假如女孩子得點是零時便會脫至一件衣服。連勝七場便可以看見女孩子的裸體了！



▲「我希望跟麻雀高手交朋友呢？」



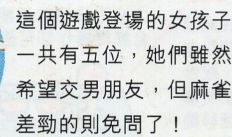
◀那麼，勝出後便會……



五位美少女對手

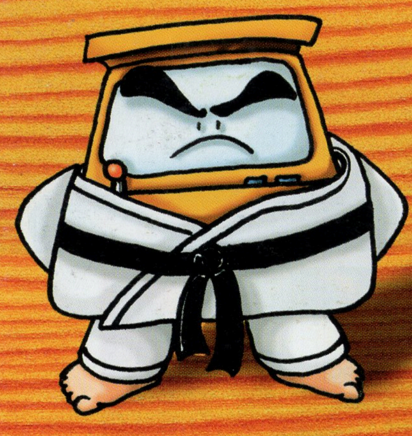






這個遊戲登場的女孩子一共有五位，她們雖然希望交男朋友，但麻雀差勁的則免問了！



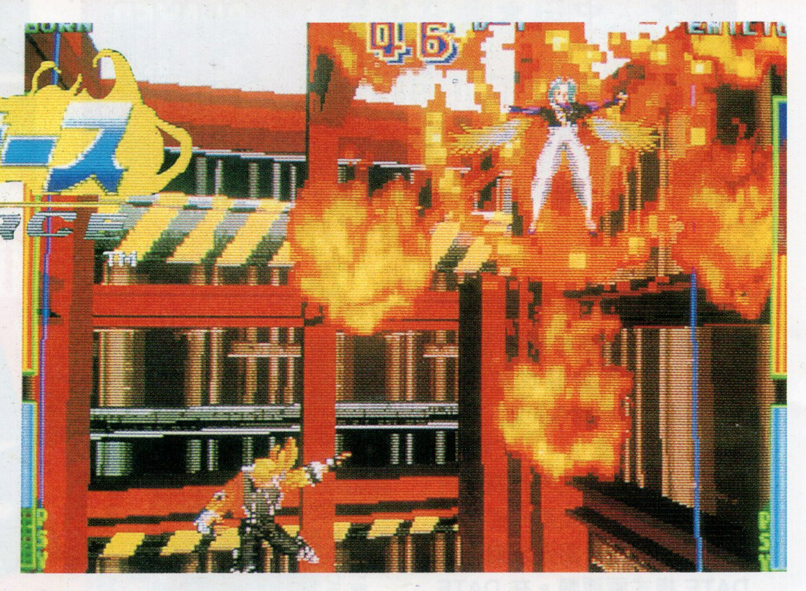


街機道場

平面的格鬥遊戲玩得太多了，3D立體舞台的《VF3》、《鐵拳2》都玩到厭了。咦？因乜現在來一個又平面又立體的新型格鬥 GAME 呢？梗要介紹啦！

超能力戰士在空中戰鬥的格鬥遊戲

超能力大戰
サイキックフォース PSYCHIC FORCE



快到世界末日喇，我輩中人都唔可以終日沉迷打機，一定要鍛練自己，練成一身超能力，鋤強扶弱，儆惡除奸。邊度有敵人就要第一時間出動，將佢千刀萬宰。好今次先打玄間，下次再打 GATES ，跟住係 BRAD ，咦？呢D係《超能力大戰》的角色喎，噢！又掛住打機了。

遊戲中出現很多很多擁有超能力的強者

遊戲機史上之射擊名作《打怪獸》（《 SPACE INVADER》）相信都沒有人不知道吧！開發這個遊戲的廠商，現在推出嶄新的立體格鬥遊戲，不知能否可以締造另一個歷史名作呢？

這個遊戲就是《超能力大戰》（《PSYCHIC FORCE》），其最大的特徵就是每個角色都可浮游在空中，即是可在舞台上任意飛行（沒有了跳躍的功能）。最大目的當然是與擁有超能力的敵人作戰，而玩者本身亦是擁有超能力的人，除了可使出通常的攻擊招式外，還可打出必殺技（超能力攻擊），如果玩厭了平面２Ｄ的格鬥遊戲，又想體會嶄新系統的立體遊戲，試試《超能力大戰》啦！

手掣操作

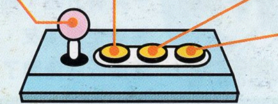
超能力大戰

八方向搖桿
可以自由自在操控超能力戰士在舞台上穿來插去，配合同時按兩個攻擊掣，可以高速移動到任何一個方向。

防禦掣
可避開敵人攻擊，但遇上超能力必殺技時就不能防禦，若配合搖桿操作卻可使出防護罩。

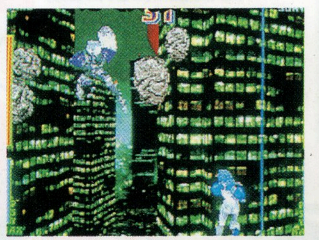
弱攻擊掣
攻擊力較弱，但相對地空隙則較少。

強攻擊掣
攻擊力較強，但相對地空隙會較大。



操作擁有超能力的戰士

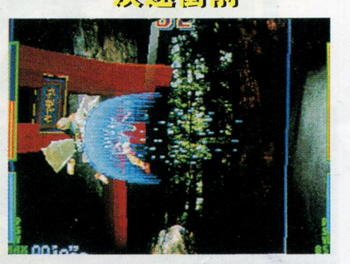
必殺技



▶同時按兩個攻擊掣配合搖桿的方向，可以進行高速移動。利用這個技巧可以避開敵人的通常及必殺技之攻擊。

◀每一個戰士都可以使用超能力使出必殺技，超能力的威力真是不簡單。

疾速衝前





保護罩

◀按下防禦掣再旋轉搖桿一圈，就可以使出超能力的球狀保護罩，這個保護罩可以防禦敵人所有攻擊，而且即使遇上必殺技亦不扣體力（用普通防禦抵檔必殺技會扣體力），不過，使用保護罩卻會減低超能力的能量，如果要回復超能力能量，就要三個掣同時按來儲氣。

玩者亦可以使出超能力攻擊

在遊戲機中心內爆發超能力

遊戲當中登場的超能力戰士共有八人，每人都掌握不同的超能力或者魔法，正所謂各人皆有其特點，如果活用每個戰士的長處，就可以將超能力發揮到最厲害的境界。

▼BURN 的技不單壯觀還充滿速度感，玩者一定要親身體驗吓！





BURN

屬於主角人物，兼且是一個熱血青年，擅長操縱火炎之技，與氣合二為一的人物。

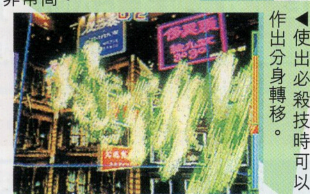
選出蘇尼亞為最佳角色

街機道場的主持們，皆不約而同地選出人工生命體的美人兒蘇尼亞為最佳角色，因大家均覺得她非常性感。對手往往只顧看她的胴體而忘記出招啊！



WENDY

為了尋尋姊姊而踏上征途。她擁有使用風之超能力，移動速度非常高。



◀使出必殺技時可以作出分身轉移。

▼EMILIO 擁有操控光的超能力，其最強的超能力就是光的必殺技，大部分畫面都會爆發出光芒。



EMILIO

是超能力研究所的實驗品，雙親知道她擁有超能力時竟想殺死她，是一個背負了悲慘命運的女孩。



◀使出必殺技時會出現多把寶劍飛插到敵人處。



WONG

他是香港人，擁有控制時間的超能力，目的就是征服世界，是一個冷血的超能力者。

▼其超能力必殺技是使用高科技武器，有點似機械人的味道。



GATES

他是美軍，亦是改造人，擁有正義感，善長使用各種武器。

▼玄間正使用超能力之術，其必殺技的威力是各角色中的表表者。



GENMA

他是日本的僧人，擁有超能力之術，目的是退治妖怪。

BRAD

德國人，擁有雙重性格的戰士，但自己不知道擁有超能力。



▲無意識地使出超能力，其威力可以將街道破壞。

SONIA

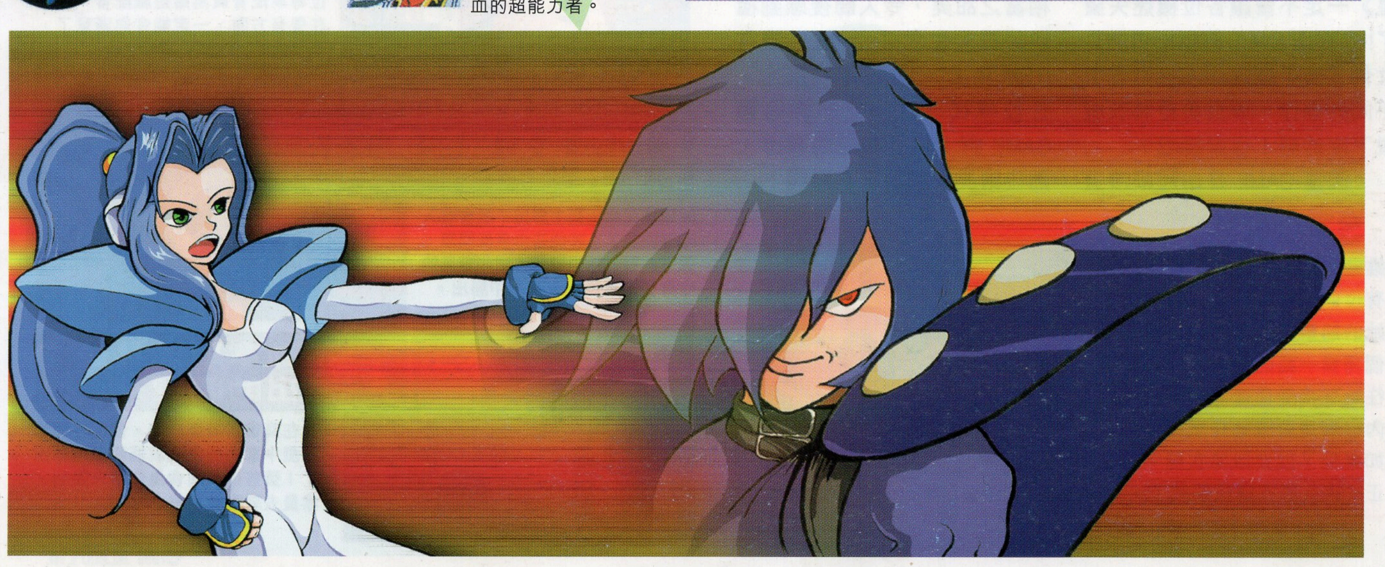
是一個漂亮的人造人，內藏了超能力增幅裝置，善長使用電力。

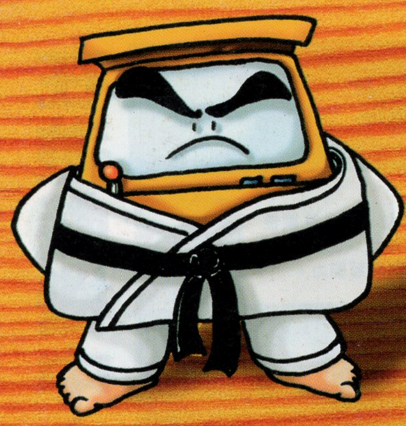


▲SONIA 使用超能力中的電力，效果真是華麗。

無聊無敵無厘頭攻略本

在下是美國太空總署非公認的超能力識別專家，若要充份操控遊戲中的角色，就必需要日日飲水、去廁所、眨眼、睡覺、呼吸…乜話？你唔信？唔信你就唔好日日飲水、去廁所、眨眼、睡覺同呼吸吧！唔單止無超能力，就連力都無呀！





街機道場

在遊戲中心內肯定有的 GAME ，就是麻雀 GAME 了！這次要向各位機迷介紹的麻雀 GAME ，是一個畫面相當漂亮的真正超級麻雀 GAME 。

「SUCHIPAL」工作人員所製作的極品 GAME！



提到遊戲機中心就絕對絕對會想起麻雀 GAME 吧！所以我亦希望能傾盡全力和各美女進行一場激烈的麻雀比賽！跟著我就讓她們說話和做出各種動作，但到最後我竟然落敗，她們真的很厲害啊！我所有的錢都輸光了，在沒有辦法之下，只好回家洗手吃飯和看電視了！真倒霉啊！（史達巴）

充滿ＳＦ氣氛的麻雀 GAME 已經出現了！

超級人氣的「SUCHIPAL」製作公司，最近精心泡製了一個畫面非常漂亮的麻雀 GAME ，這個《流星雀士～基拉拉☆明星》一定不會讓各位機迷失望了!!在這個 GAME 裡所出場的美女們，會不斷說話和做出各種不同的動作，而且更會將衣服脫下來的啊！很過癮吧！

因這 GAME 是由超級漫畫家和動畫製作人共同做出的遊戲，所以在畫面上的美感是不容置疑的。另外為這個 GAME 配音的女配音員，其聲調亦是相當之甜美，令人聽後感到極為舒服。在這 GAME 裡亦設有 ITEM 和 BONUS 的遊玩模式。各位機迷一定不能錯過這過 GAME 啊！玩者一定要贏出，然後讓美女們脫下衣服啊！

STORY

維護宇宙和平的銀河警隊內，有位叫基拉拉的女見習警員，她的前輩為了要讓她能成為一個獨當一面的警員，就讓她前往地球接受最後考驗，考驗的內容就是要讓她在玩麻雀時，如果輸了就要脫掉衣服，現在正式進入脫衣麻雀遊戲了。



▲ 女主角之一的基拉拉為要做正式的銀河警隊員，於是跟地球的女人進行麻雀戰，玩者要打敗她們並脫其衣服。

出場的人物都會不斷說話

◀ 由著名配音員長澤美樹和另外 5 位專業配音員為這遊戲配音。所以在聲音方面，一定能令你滿意了，不信的話可以試試看啊！

把問題答對就能拿到道具

▶ 如能在麻雀賽中勝出，就會進入問答遊戲了！若能答中多條問題，就可拿到有用的道具。這些道具能令你更容易在麻雀賽事中勝出。



不斷拿取道具是勝出的關鍵

◀ 在麻雀對戰進行時，使用在問答遊戲中拿到的道具就能輕易地勝出了！這些道具將會為你帶來勝利，盡量去爭取道具吧！

介紹所有出場的美女們，真的很漂亮啊！

脫衣麻雀的要點就是女孩子的樣貌！所以在此特別為機迷們作詳細介紹。啊！看起來無論是那一位女孩都是那麼漂亮啊！而且她們均擁有一種難以形容的魅力。在這裡出場的每個人物不單有一些美麗畫面配襯，更有專業的配音員配上聲音，在聲音方面已達到極高的水平呢！至於映像的漫畫圖片亦有100張以上，這遊戲可以說是百份百的正規映像派。如果玩者能百戰百勝，將所有的畫面都看齊就好了！



相原操

雖然外表看來很斯文，其實她做起事來是相當積極。是一個勇往直前而不怕障礙的人，她是帶著眼鏡的高中生。她打麻雀時最喜歡吃出筒子和斷么的牌，她屬於能攻能守型，是一個頗為強勁的對手。

帶著眼鏡及穿著運動服的女孩



◀她是在三個人當中的第二強，絕對不能輕敵啊！不然你就肯定會輸得很慘了！內心裡的世界是很積極的，但運動服底下的身材卻是她的秘密！

脫了！脫了！



啊！不要看嘛！



川奈繪里

充滿活力的活潑可愛女孩子，是一個運動型的女孩子。她是模特兒界中非常活躍的人物。她最愛收集番子及造大牌來得分，玩者要小心了！

衣服濕了變成透明♥





▲▶ 看起來活潑可愛的女孩子，其實卻是在三人當中最強的一個，一定不能鬆懈啊！不然你就輸定了。



望月由加利

住在川奈繪里家附近的千金小姐，喜歡吃對對糊和不斷上或碰來吃牌。是一個身材比較瘦削的女孩子。



▲擁有美好的身段，使人精神為之一振。你會否受不了她的魅力而落敗呢!?

有美好的身段

但是不會很強！

▼她是三人當中最弱的一個，所以最好採用速戰速決的戰術，讓她盡快脫光衣服吧！

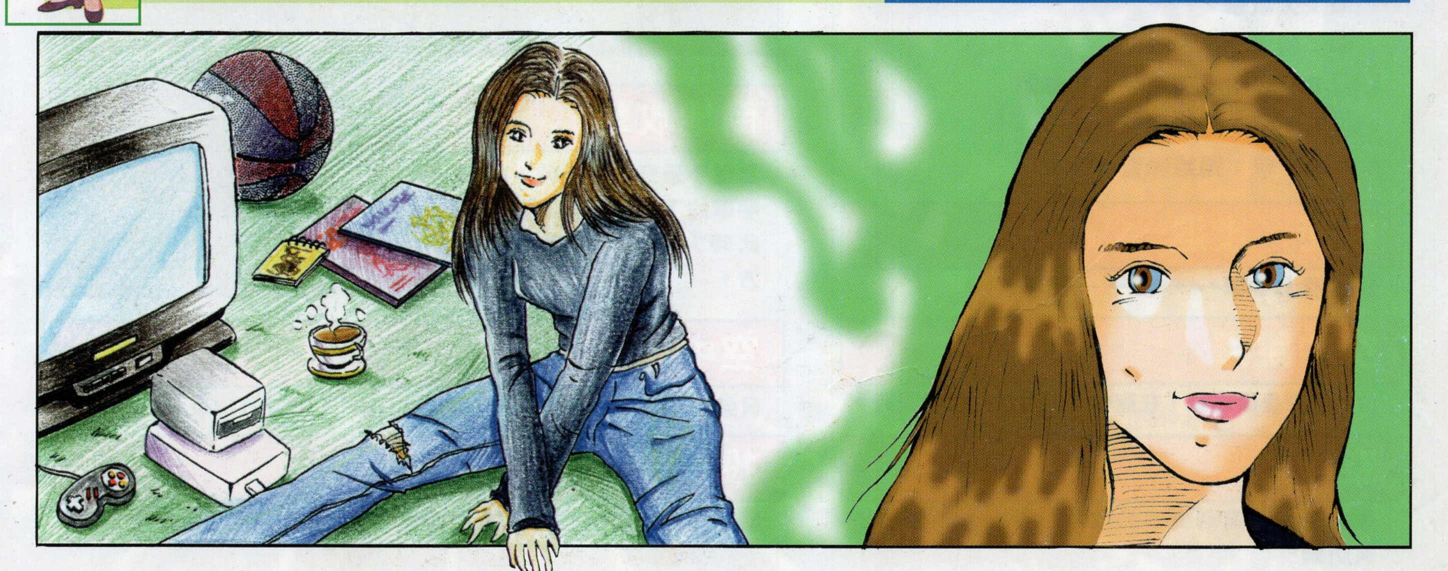


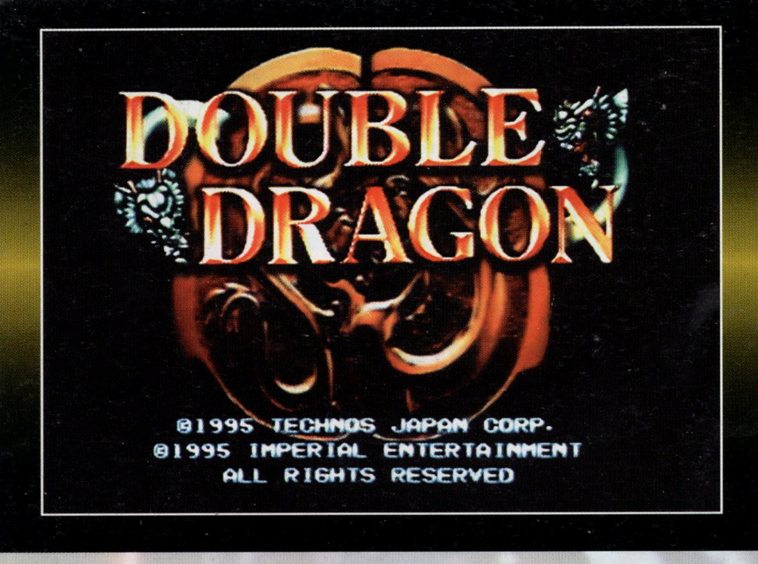
另外還有二位美女會脫衣服的啊！

在這個 GAME 裡會脫衣服的不止三位！當將之前的三人擊敗後，就會有兩位新的美女登場，但是玩者必需要達到一定的條件，才能與這兩位美女見面，加油吧！這些條件在不困難的情況下就可完成，所以玩者大可放心。



▲甚麼!?銀河警察隊的前輩多尼菲亦會脫下衣服嗎？而且連基拉拉亦會一起脫衣服。正呀！





PS版
DOUBLE DRAGON
全（10+2）人招式指令攻略

快打先鋒（CHL）

PS	ACT	CD-ROM
	URBAN PLANT LTD　發售中　5800円	

以《DOUBLE DRAGON》（《雙截龍》）為名的遊戲已推出過多個不同的版本，由於極受好評，所以在紅白機、GAME BOY 或超級任天堂上也有同名的動作遊戲。像《街霸》一樣，也有將她電影化，拍攝公司 TECHNOS JAPAN CORP. 的名度便大大提升了。大約一年多前，有關方面終於推出《DOUBLE DRAGON》系列的首個對戰格鬥遊戲，該遊戲是以ＳＮＫ的ＭＶＳ基板（即 NEO GEO 街機）形式製作。

ＣＨＬ首次接觸這遊戲早在九五年三月初，當其時流行的格鬥遊戲有《KOF 94》，雖然畫面和人物造型設計比不上後者，但遊戲性則絕對有得「揮」。識貨的玩家自然不會「走雞」，ＣＨＬ亦花了不少血汗錢來操機。回說ＰＳ版的《雙截龍》，遊戲系統基本跟ＮＧ版完全相同，若論移植程度ＣＨＬ會給她中上的評價，ＰＳ版還增設一項獨有的 TINY 3D MODE 哩。



SYSTEM

按鈕設定

十字掣：人物的移動，項目的選擇

×掣：小攻擊

○掣：中攻擊

□掣：大攻擊

△掣：特大攻擊

L1／R1 掣：畫面水平左右移動

L2／R2 掣：垂直高低移動

START 掣：開始和暫停遊戲

前衝／後退

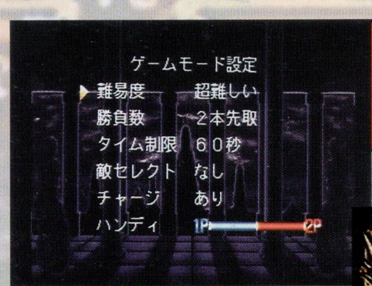
快速按十字掣← ←或→ →便可。

空中跳躍

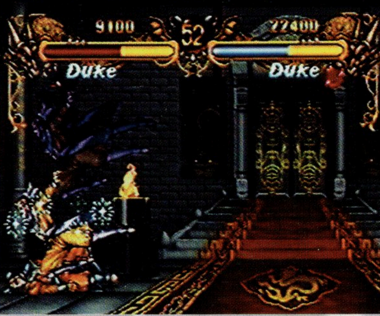
由地面躍身而起後，在空中期間可進行二段跳躍。

空中防禦

身處空中時遭到對手的攻擊，可將十字掣拉後來防禦。



設定畫面



倒地攻擊

當對手暈倒在地上時，按十字掣的下再按任何攻擊掣，此時人物便會飛身追打對方。

空中投摔

只適用於 CHENG-FU、EDDIE、DUKE 和 SHUKO。

投摔技

接近對手時按十字掣的左或右再加○、□或△便可施予投摔。

CHARACTERS

基本角色有十位，包括 BILLY、JIMMY、EDDIE 、MARIAN、BURNOV、AMON、DULTION、ABOBO、REBECCA 和 CHENG-FU ，還有兩位隱藏大佬 DUKE 及 SHUKO 。

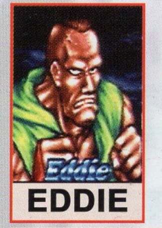
喚出他們二人的方法與ＮＧ版是完全相同，首先在人物選擇畫面中，順序在 BILLY、MARIAN、CHENG-FU 及 JIMMY 上停留三秒，成功的話便會在上方出現兩名首領的學生相。

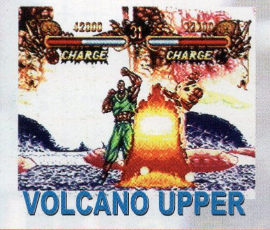
BILLY

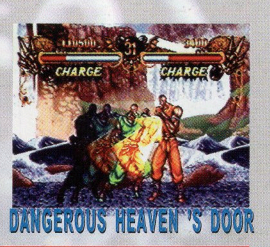

雙龍轉生


吠龍擊破

必殺技	指令
雙襲牙	↓↘→＋B
裂空破	→↓↘＋B
龍尾旋	↓↙←＋B
（超）吠龍擊破	↓↘→＋2B 同時
（超）雙龍轉生	4B 同時
（超）雙龍破（轉生後）	←↙↓↘→＋B


EDDIE


VOLCANO UPPER


DANGEROUS HEAVEN'S DOOR

必殺技	指令
LEG SLASH	←（貯）→＋B
SKY LEG SLASH	↓（貯）↑＋B
DANGEROUS COMBINATION	→↓↘＋B
（超）VOLCANO UPPER	↓（貯）↑＋2B同時
（超）DANGEROUS HEAVEN'S DOOR	→↓↘＋2B 同時



BURNOV


NITRO PLUSH


HEAVY CRUSH

必殺技	指令
NITRO SLIME	↓↘→＋B
CANNON BALL	←（貯）→＋B
DISTROY HELLDIVE（近敵）	→↘↓↙←＋B
（超）NITRO PLUSH	↓↘→＋2B 同時
（超）HEAVY CRUSH	←（貯）→＋2B 同時


JIMMY

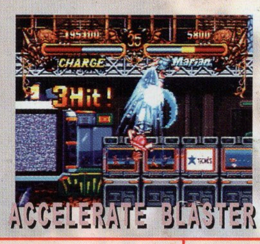


雙龍破


閃空破

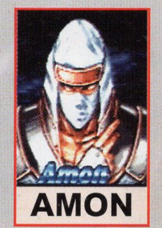
必殺技	指令
飛龍拳	↓↘→＋B
龍神拳	→↓↘＋B
龍截腳	↓↙←＋B
（超）閃空破	→↓↘＋2B 同時
（超）雙龍轉生	4B 同時
（超）雙龍破（轉生後）	←↙↓↘→＋B


MARIAN


ACCELERATE BLASTER


MOON DRIVE S

必殺技	指令
ACCELERATE BREAKER	↓（貯）↑＋B
MOON DRIVE	←（貯）→＋B
METERO STRIKE（近敵）	→↘↓↙←＋B
（超）ACCELERATE BLASTER	↓（貯）↑＋2B同時
（超）MOON DRIVE S	←（貯）→＋2B同時


AMON


雷光陣


陰陽爆炎殺

必殺技	指令
鷹爪拳	跳躍＋←↙↓＋B
烈火爆炎壁	↓（貯）↑＋B
刺鳳拳	←（貯）→＋B
（超）雷光陣	↓（貯）↑＋2B同時
（超）陰陽爆炎殺	←↙↓↘→＋2B 同時

＊註：招式表內的 B 代表是攻擊鑿



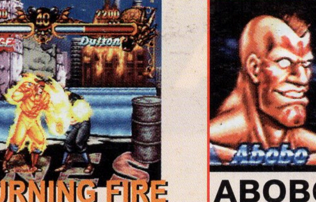
DULTON



男之情熱彈



男之BURNING FIRE

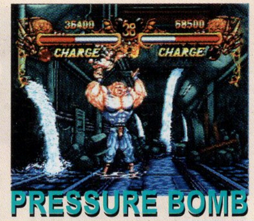


必殺技	指令
男之氣合彈	↓↘→＋B
男之自傲	B連按
男之 JUNK CRUSH	←（貯）→＋B
（超）男之情熱彈	↓↘→＋2B同時
（超）男之BURNING FIRE	2B同時連按



ABOBO

GROUND SMASH



PRESSURE BOMB

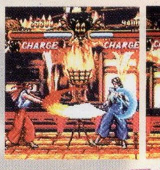
必殺技	指令
HAMMER PUNCH	→↘↓＋B
GIANT SWING（近敵）	→↘↓↙←＋B
HYPER BOMB（近敵）	↓↘→＋B
（超）ROUND SMASH	→↘↓＋2B同時
（超）PRESSURE BOMB（近敵）	→↘↓↙←＋2B同時

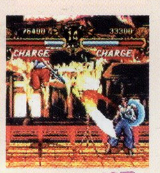


REBECCA



奧義飛蝶之舞







胡蝶烈風殺

必殺技	指令
飛蝶斬	→↓↘＋B
紅刃拳	↓↘→＋B
空中紅刃拳	跳躍＋←↙↓＋B
（超）奧義飛蝶之舞	→↓↘＋2B同時
（超）胡蝶烈風殺（空中使用可能）	↓↘→＋2B



CHENG-FU

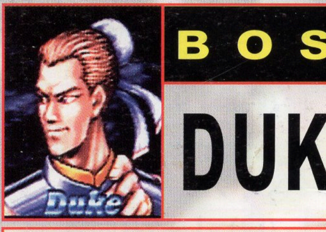


醉虎誘勝



醉虎亂舞

必殺技	指令
黃龍腳	→↓↘＋B
醉虎烈打	↓↘→＋B
飛翔腳	↓↙←＋B
（超）醉虎誘勝	↓↘→＋2B同時
（超）醉虎亂舞	→↓↘＋2B同時

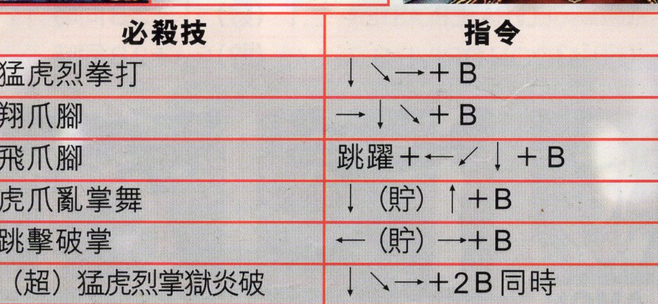


BOSS

DUKE



猛虎烈掌炎破



必殺技	指令
猛虎烈拳打	↓↘→＋B
翔爪腳	→↓↘＋B
飛爪腳	跳躍＋←↙↓＋B
虎爪亂掌舞	↓（貯）↑＋B
跳擊破掌	←（貯）→＋B
（超）猛虎烈掌獄炎破	↓↘→＋2B同時
（超）鳳凰天翔腳	→↓↘＋2B同時
（超）鳳凰地斬腳	跳躍＋←↙↓＋2B同時



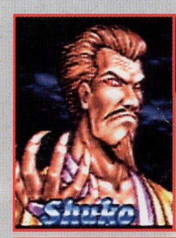


鳳凰天翔腳





鳳凰地斬腳



BOSS

SHUKO



擊麟

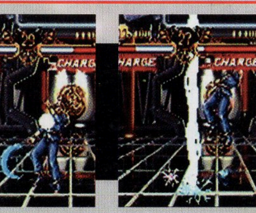
必殺技	指令
朱雀	↓↘→＋B
鳳凰	跳躍＋←↙↓＋B
玄武	→↘↓＋B
蒼龍	→↓↘＋B
霞	←（貯）→＋B
白虎	↓（貯）↑＋B
（超）擊麟	→↘↓＋2B同時
（超）麒麟	→↓↘＋2B同時



麒麟









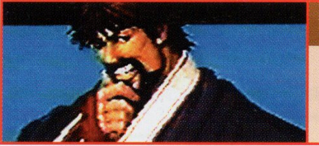
SS版《THE KING OF FIGHTERS '95》

快打先鋒（CHL）

又係本人，CHL在今期《GAME通信》中可謂全力出擊，一口氣為大家介紹三隻城中最熱門的格鬥遊戲，先是PS版的《DOUBLE DRAGON》和隨後的街機版的《SFZ 2》，希望可以滿足到愛玩格鬥遊戲的讀者們吧？



SS版的《KOF 95》已推出了有一段時間，大家有否爆機哩？若果成功的話，遊戲便會將記錄自動貯儲起來，再開始遊戲時，人物選擇畫面中便多了兩幅分別是草薙柴舟的奧米加•龐泰的學生相了。



對2P戰攻略 BOSS 1 草薙柴舟

前作中敗於奧米加手上的柴舟，在空母沉落前一刻被帶走，並接受手術而存活下來。但是，卻被對方洗腦，再傳授予歐羅基一族的暗黑力量，因而成為草薙派歷史上最強最邪惡的戰士，現在他心目中，只有對奧米加的忠誠，和對身上流著草薙家血液之自豪而已。

基本	
A	蹲下弱K（1〜3 HIT）→弱•鬼燒
B	閃避攻擊→百八式•暗殺炎

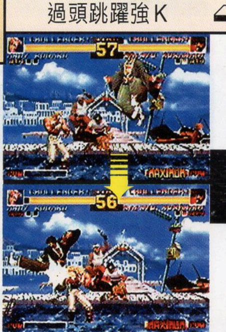
氣絕技
前跳躍強K→近距離站立強P（2 HIT）→強•暗殺炎

昇天連續技

條件 POW MAX

兩者MAX時，絕對可以一發昇天，指令輸入不太煩複，亦適合一般實戰中使用。但切記近距離站立強P之第2 HIT若果打空的話，昇天便較為困難。

過頭跳躍強K → 近距離站立強P（2 HIT） → 弱•神懸（2 HIT）







對2P戰攻略 BOSS 2 奧米加·龐泰

在前回戰事中失敗的奧米加，代價是右眼和右手皆被奪去。之後，利用歐羅基一族之黑暗力量，遂成為超強者之奧米加。為了一掃前次之屈辱，計劃再開格鬥天王大會。而這次捲土重來，相信又有一場腥風血雨……。

基本	
A	蹲下弱K（1〜3 HIT）→弱•滅絕血刀
B	前跳強P→蹲下弱P→弱•黑暗擋　※MAX時可能

氣絕技
前跳強P→近距離站立強K（1 HIT）→強•烈風拳
前跳強K→近距離站立弱K→近距離站立強K（2 HIT）→強•神仙撞

昇天連續技

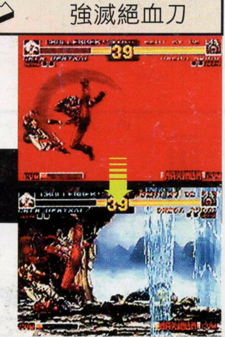
條件 POW MAX

對手位置最理想是在畫面的末端，皆因滅絕血刀的攻擊並非推進形式，如果先前的接觸將對手打離的話，血刀便很難擊中。

前跳強P → 近距離蹲下強P → 強滅絕血刀







註1：P=PUNCH, K=KICK　註2：所有招式名稱及指令輸入法請參閱前期通信報（1996 NO.6）

震驚啊!! 新型 SEGA SATURN 取得空前的大人氣！

最新型廉價版 SS 20000（通稱新型 SEGA SATURN）緊急出發 !! 現在嘗試徹底分析這部超低價格的遊戲主機 !!

3月22日不斷有商店宣佈所有新型 SEGA SATURN 售罄 !!

以二萬円的低價格發售的新型 SEGA SATURN，在貨源大量獲得補充的情況下，相信現已經有大量存貨，因為在新型 SEGA SATURN 推出售賣當日有很多商店宣佈在當日已經售罄。

「今日是首日推出已經完全售罄。雖然沒有預約，但明天排長龍的情形相信仍然持續。因此售完後再次入貨是事在必行的」（SOFT MAP 山西氏

原來如此！的確是盛況空前呢！那麼令人關注的是現在的商店販買價格，是否跟批發商店的定價格大致相同？

「由於新型 SEGA SATURN的價格下降，因此收益方面自然大幅地減少，相信再度降低價格的情形不會發生。」（同）

換句話說，售價應該不會便宜了！那麼購買主機也會購入軟件吧！到底哪一類軟件大受歡迎呢？

「以前一起發售的人氣作品包括《VIRTUA FIGHTER 2》及《SEGA RALLY》的數量最多。」(同)

果然是 SATURN 的佳作佔優，相信賣 SATURN 的人多少也是為了那些受歡迎的軟件出品的呢？



▲最初發售的新型 SEGA SATURN 雖然售罄，但現在已經大量推出，相信可以購買得到。

▼受了新型 SEGA SATURN 的發售影響《VIRTUA FIGHTER》等名作也大量被購買。



價格大幅下降 機迷得益最大



關於新型 SATURN 的 FLASH SEGA SATURN?

大家是否知道這個「FLASH SEGA SATURN」的軟件？這個軟件是隨著新型 SEGA SATURN 主機推出發售 !!內容包括有《SATURN BOMER MAN》體驗服，《天外魔境第四之獸示錄》及《櫻花大戰》的 MOVIE，《電腦戰機 VIRTUA ON》的ＣＧ集等。由於這隻ＣＤ是非賣品，因此擁有 SATURN 的玩者非要再買一台新型機才可以取得。這對還未購買 SATURN 遊戲機的玩者，豈非是一個天大的好消息？

《櫻花大戰》MOVIE

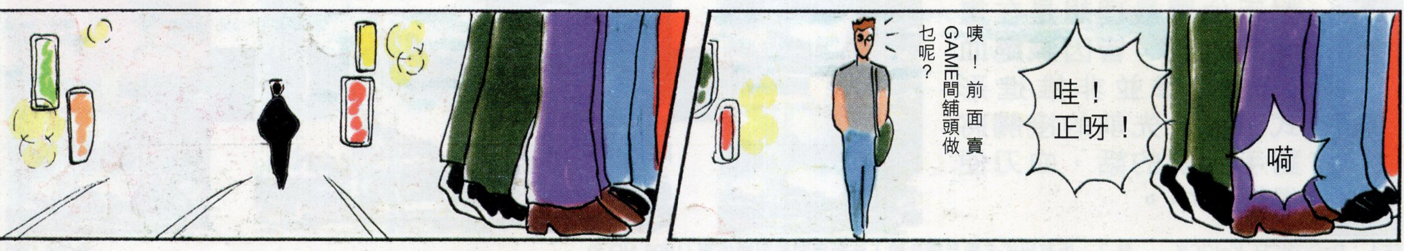


◀大量可愛女孩子及機械人的畫面。

《VIRTUA ON》CG



◀有大量 VIRTUA ON 的美麗ＣＧ。




如何以二萬円這個低價可以實現？

新型 SEGA SATURN 為了實現低價格的可能性，因此主機從內部線路直至設計為止都實行簡略化，做到最低成本的要求。

「最初期的 SEGA SATURN 內部線路由三塊底版構成，今次新型機會減少底板數目，以促使成本下降。」（事情通）

但是主機的性能並不因底版減少而改變，因此這種先進技術實在叫人吃驚。

另外，構成主機機體的零件最令人注目。不要理會顏色及形狀。大量購入零件會令到成本下降。

「由於成本下降，而且加上親切的設計，使到機體形狀顏色都有更加細緻的變動。」（事情通）。

今次新型 SEGA SATURN 的型像改變，可以說也是同時為了降低成本這個目標而實行的。

另外，包裝方面也簡單化，避免在包裝費用上出現超資問題。以上所有決定都是為了實現低價格。



▲雖然價格下降，但 MOVIE 咭等完全對應主機。



包裝簡單化

◀ 新型 SEGA SATURN 的包裝採用普通的紙板。因此變得很便宜。

取消 CD ACCESS

▶ 顯示資料的 ACCESS 燈被取消。想知道情況的人可從中間透明窗窺探。



手掣也很講究

◀ 手掣採用多種顏色，變得更親切。ABC 掣使用綠黃藍三色，令到即使小朋友也可以容易分辨出來。

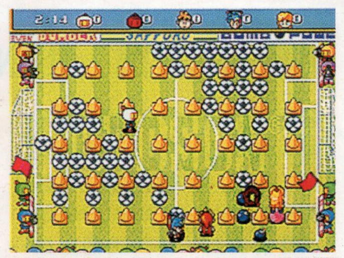
隨著 SATURN 低價格後軟件也陸續發表 !!

隨著 SATURN 減價後，軟件方面也有相應行動。例如《SATURN BOMBER MAN》及《傳說奧加巴杜路》等作品，均由超任移植至 SATURN 上發售，而且其他機種的名作及其續編也會相應地在 SATURN 上發售。

如是者，為了遊玩這些軟件，購買 SATURN 主機的玩者會不斷增加。此外，關於日後的軟件戰略，SEGA 有以下的意見。

「日後的ＲＰＧ開發會更加進一步，務求令到ＲＰＧ的作品在今年年來至明年有大量推出。」（SEGA FLOOR MANAGER）

直至目前為止，SEGA 還沒有正式推出過一套RPG作品，因此假如此舉成功的話，相信一些只喜歡遊玩RPG的玩者也可以被吸引過來。因此 SEGA 的日後動向實在值得大家注意！


▲這便是《FLASH SEGA SATURN》附送的《SATURN BOMER MAN》體驗版。



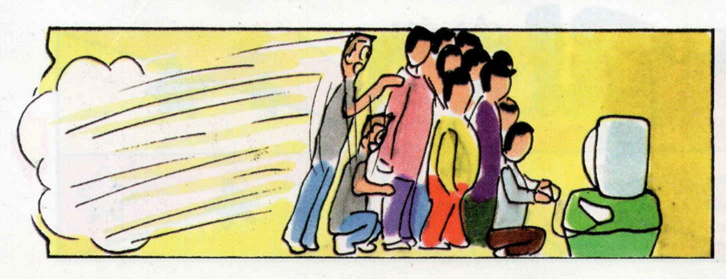
街機的人氣遊戲及

◀街機遊戲《FIGHTER VIPERS》開始進行移植。細節目前還在商談中。

▶在街機大 HIT 名作，以低價格發售的《SEGA AGES》系列，今後將定期性發表，令人懷念的遊戲陸續登場。

令人懷念的遊戲

下一頁開始是 SATURN 的期待新作 !!









今次率先介紹的遊戲是《NIGHTS》。根據先前的調查，我們對遊戲的故事已經有了初步的認識，現在逐步把《NIGHT》的全貌公開披露。

SS | ACT | CD-ROM
SEGA 預定96年夏季發售 價格未定

不可思議的夢中冒險劇場

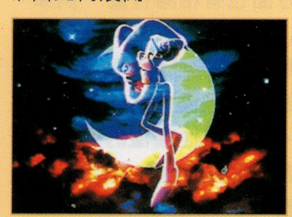
這個是《SONIC》的系列動作遊戲，由《SONIC》的創作組所設計。遊戲的最大特色，是可以在天空中不斷地來回飛奔，極盡爽快豁達，令人心胸廣濶的痛快感。

遊戲畫面以CG手法表現出夢中的世界，彷彿自己親身在夢裡漫遊，是直到現在為止還未有的新種類遊戲。

雖然操作形態及系統還未明朗，但是由《SONIC》隊伍創作的遊戲，相信你大可放心。

STORY

當人睡眠之後便會進入夢的異次元空間。遊戲中有積極意識投射的創作夢世界ナイトピア及充滿幽暗夢世界的ナイトメア同時存在。在夢的世界ナイトピア中夢的訪問者（VISITOR）會創作稱為イデア的光芒。其實適度光芒是任何人都會擁有，但擁有勇氣光芒的訪問者似乎逐漸消失……。最近在夢的世界中發生異變。ナイトメア的支配者ワイズマン要計劃消滅ナイトピア。於是兩個年青男女被捲入這個事件旋渦中。那麼ナイトピア十分危險啊！夢及勇氣的冒險序幕由此而展開。



FLYING

ADVENTURE

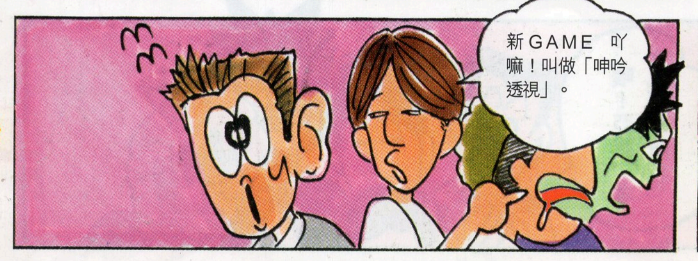


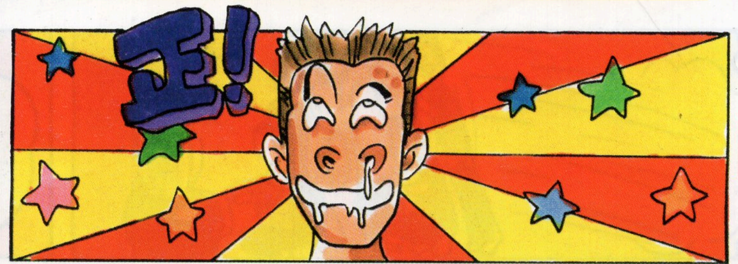
▲▶ 在天空中自由自在的飛奔，從圖片可見有各種不同的視點。

擴濶夢想視野!!

對應《NIGHTS》的 ANALOGUE PAD 發表！

這個《NIGHTS》遊戲同時對應ANALOGUE PAD。操作方式跟以前的手掣機能一樣，而且還預定具備其他 ANALOGUE 以外的機能。使用這個對應《NIGHTS》的 ANALOGUE PAD 進行遊戲，應該一定不會令大家失望。這個ANALOGUE PAD 將與《NIGHTS》遊戲同時發售，而且日後還有更多對應此手掣的遊戲登場。那麼你又豈能錯過！

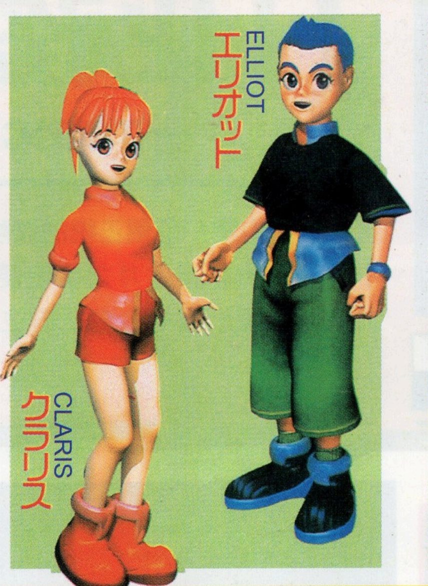




無論男孩子或女孩子大家都來看夢！

現為大家披露 CLARIS 及 ELLIOT 的最新圖片。玩者可以自由選擇 CLARIS 或 ELLIOT來進行遊玩。

在各式各樣的夢中，玩者也可以選擇為了拯救黑夜世界（ナイトピアン）的變形人（ワイズマン）NIGHTS 進行作戰。但是選擇他們來遊玩的話，是否有極大的差別呢？有關這些詳細資料，到現時為止仍然是一個謎。那麼，只好期待未來更詳盡的報道了。



懷着夢想的二人 拿著勇氣向前奔！

與 NIGHTS 一起

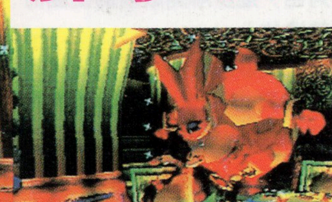
◀▲為了拯救黑夜世界而展開旅程的 ELLIOT。之後跟 NIGHTS 見面，最後和 CLARIS 會合。雖然 ELLIOT 及 CRARIS 都在不同的世界冒險，但目的只有一個。

在夢的世界中首領角色也顯得特別 !!

遊戲以夢的世界為舞台，登場的首領角色十分獨特。我們今次取得了「胖子」的圖片資料到手，那麼現在就作個簡單的介紹吧。雖然圖片及名稱目前還未清楚，但相信動作及攻擊方法一定會相當特別吧？最後到底動作是如何進行的，就只好留待正式發售日期方知分曉了！

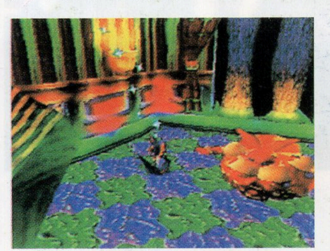
胖子 !?

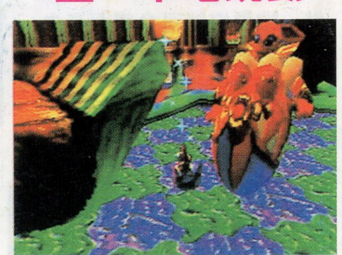




▲▶這隻怪型昆蟲似的胖子。雖然是奸角，但也不令人討厭。

一上一下地跳動～





▲▶利用體型攻擊對手，雖然很可笑但卻很痛楚。

是龍嗎 ？

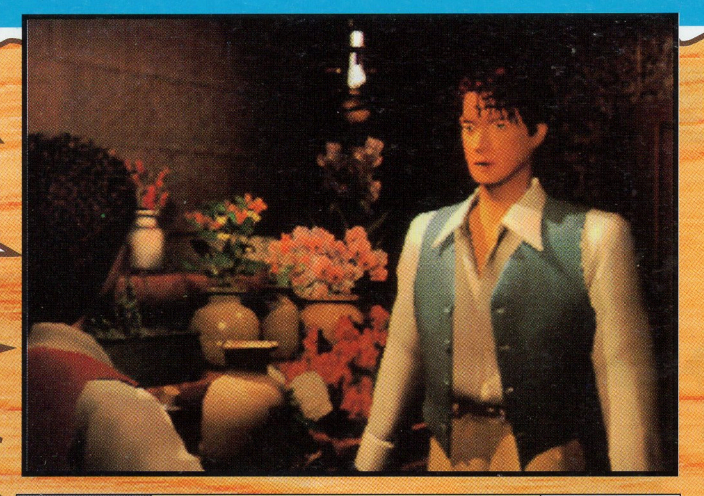


▲▶最初遇上的夢境有龍的出現，看牠張開血盆大口正要吞噬 NIGHTS 似的。

下一頁是 SONIC TEAM 的訪問

哥哥仔，攞份宣傳單張睇吓，依家有八折呀！





月花霧幻譚

～ TORICO ～

《月花霧幻譚》是個正統的驚險冒險故事遊戲。遊戲中有傳說假如抵達月之街後便可以實現任何夢想。於是為了探求真相主角便前往冒險……。

SS | AVG | CD-ROM
SEGA 預定6月發售 5800円

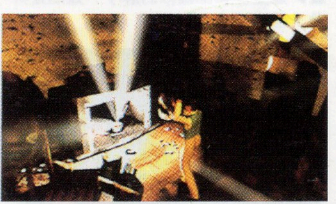
大量親切設定的機能是正統驚險遊戲

這個冒險遊戲《月花霧幻譚》，主要是操縱ＣＧ描繪的角色，逐步解開眼前的謎團而前進的。

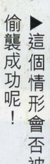
故事的劇本是採用人氣神秘怪異小說家竹木健活的作品，遊戲內的氣氛充滿了懸疑性，令人有喘不過氣來的感覺。此外，因應主角的行動不同，遊戲亦會產生各種不同的爆機內容。因此，喜歡看爆機畫面的玩者可以不斷進行遊戲，直至所有爆機畫面出現為止。

不單是立體畫面，也有很多驚人的機能

這個遊戲有配合玩者的視點及相反視點的機能提供，該種機能可令畫面產生遠近的距離透視感覺，令到畫面充滿立體感，更加迫真。



▲在充滿立體感覺的畫面中不要忘記操縱角色啊！





▶這個情形會否被偷襲成功呢！

▶畫面中有遠近的距離感覺。

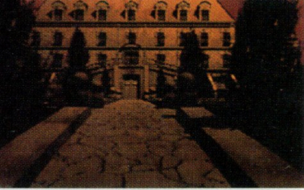


▲玩者可以在霧之街，月之街等各式各樣的建築物內來回移動。由於主角的活動範圍非常之廣，因此小心迷失方向。



▲只要找到指示便可以再次移動。

▼瀰漫怪異氣氛的細膩畫面。



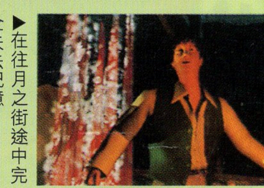
不但故事佳畫面也很華麗

故事由這裡開始

霧之街的領袖哥頓每日都殘虐頹敗的居民。某日，突然完全失去記憶的主角法蘭為了找出失憶原因，於是來到霧之街。法蘭的額上有傳說中到過月之街後會被刻上的紋章。這時哥頓為了捕捉法蘭，於是命令部下在通往月之街的通路上展開搜查……。

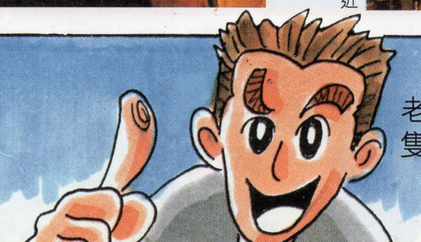


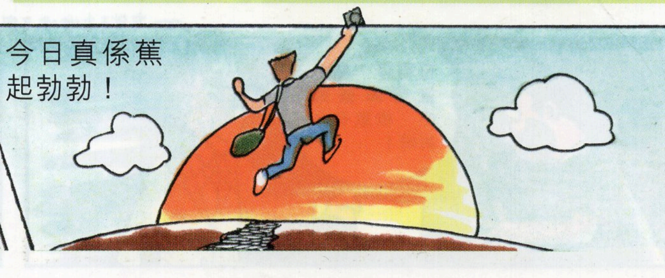
◀抵達月之街便可實現任何夢想。





▶在往月之街途中完全失去記憶。

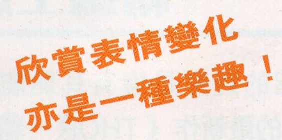


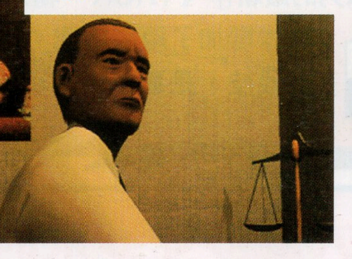


表情豐富的角色令人吃驚

遊戲以雙ＣＤ形式發售，其容量可以把角色的表情及動作充份發揮出來。現在就為大家介紹遊戲中登場的一部份角色的精彩表情畫面。

角色的喜怒哀樂表情不但十分之豐富，而且描繪極之細緻。可說單看遊戲畫面已經感受到其逼真程度已達超級水準！

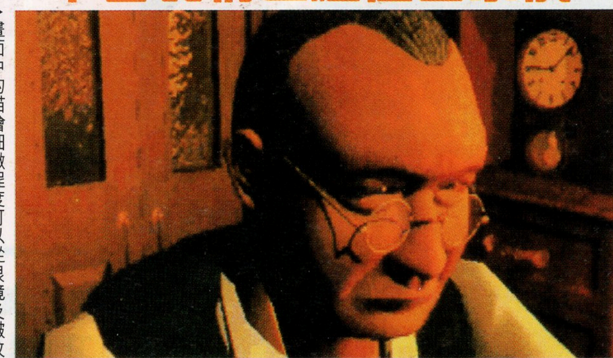




▲法蘭的冷酷俊臉可給人有冷冷的感覺。

▶畫面中的氣氛總是有一種壓迫感瀰漫著。

單看表情已經值回票價



▶畫面中的描繪細緻程度可以從眼鏡及皺紋看得出來，真的鬼斧神工呢！



毫無表情

向這面望來



認真嚴肅的樣子

錯綜複雜的人間關係

錯綜複雜的人間關係令遊戲有更多的樂趣。

領主哥頓對住在街上的居民經常有殘虐的行為。因此憎恨哥頓的人有很多。但礙於他的淫威下只好噁忍，所以當主角強制性到月之街找尋哥頓時，得到大量居民的協助。

「霧之街」的住客



莎普（ザブー）
哥頓的近身，對哥頓有特別的感情。



禛（ジェイド）
受命於哥頓監視法蘭的行動。

手下



安東尼（アントニー）
被哥頓視為異人，而且給哥頓提入大牢。



米克（マック）
以人生為說話的中心。



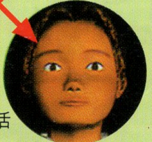
格歷（グレイ）
每日向已故的女兒露易絲墓前獻花。



摩西（モース）
哥頓的主治醫生。是難以相處的人。



露絲（ローズ）
幫助法蘭。在霧之街中一直以賣花維生。



夏路（ハル）
露絲的兒子。性格活潑開朗的小男孩。



哈娜（ハンナ）
在這條街上生活，偶然機會下跟哥頓發生誤會。

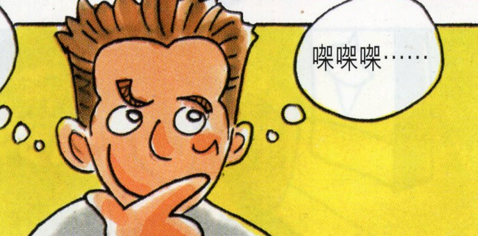
支配主人

哥頓（ゴードン）
霧之街的主人，討厭流浪者，因此極之憎惡法蘭等人，恨不得將他們全部鎖入大牢。

強制探索月之街



法蘭（フレッド）
故事的主角，額上有從月之街回到現世而刻上的紋章。







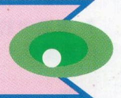


THOR

～精靈王紀傳～

下一個要介紹的遊戲是擁有耳熟能詳精靈系統的動作 RPG《THOR》系列的最新作《THOR～精靈王紀傳》遊戲。今次作品較前作增加了兩種精靈。而且裝備的武器各有特別的必殺技，是喜歡格鬥玩者不容錯過的遊戲。

SS	A / RPG	CD-ROM
	SEGA　4月26日發售　5800円	

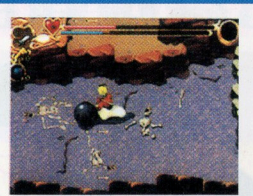


立體的舞台 !! 還有大量多姿多采的機關

人氣動作 RPG《THOR》系列的最新作品終於登場。今次作品改用立體的地圖舞台，比前作更有真實的感覺味道。而且因應立體地圖時位置會有多姿多采的迷宮陷阱設置。另外，還有高底誤差而不能前進的地方出現。

這個時候也可能需要利用岩石等立足點來進行遊戲，因此玩者要視乎環境的需要，盡量利用岩石等物件來推進遊戲。

這種 PUZZLE 要素遊戲，可算是喜歡挑戰自我的玩者的恩物。



▲嘗試移動岩石，可從高的地方取得寶物。



▶登場精靈的狀態值在畫面中顯示。持有的武器也有顯示。

里昂成為真正的精靈王之日 是否再度回復和平？

故事的舞台是精靈昂杜亞（トア）。主角是繼承精靈王尼巴路血統的里昂，以成為精靈王之日展開序幕。

魔人亞基度復活後令世界變得黑暗。里昂受了尼巴路的旨意，誓要粉碎魔人亞基度的邪惡計劃及接受成為精靈王的啟示。於是，主角里昂便從拯救世界落下邪惡手中為目標而開始旅程。



レハール

尼巴路　一百年前在戰鬥中消滅亞基度。

アギトー

亞基度　在一百年前被尼巴路消滅的魔人。



レオン

里昂　為了成為第二代精靈王而開始冒險。

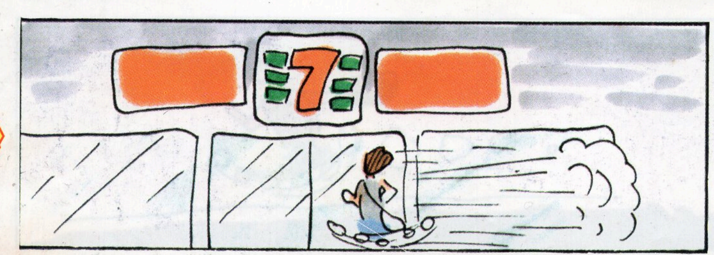


ミュラ

繆拉　神秘的女占卜師。擁有一頭認為不吉祥的秀髮。

師匠

杜亞式格鬥術的鼻祖。尼訓練里昂的武術師匠。





可裝備的武器一共有四種類 輸入指令使出必殺技

主角可以裝備上短劍、長劍、弓箭及手杖四種武器。四種武器都各自有不同的必殺技，決定後可以輸入指令使出必殺技。另外，假如普通的武器對怪獸沒有作用的時候，可以借用精靈力量依附劍上進行強化。




▲必殺技 スラストフォワート。



▲水神殿的首領。利用四周的水形成水泡進行攻擊。



▼最初的裝備只是短劍，無論如何努力作戰。

▲水神殿的首領擅長以水向人攻擊。



▶這個機械人首領是主角的對手。

▼從兜兜轉轉中進行攻擊。

◀把首領逼至房間角落，然後揮刀往斬吧！




▼裝備上鋸的話，要切開巨木並非難事。

▲假如沒有裝備鋸的話，難以切開巨木。

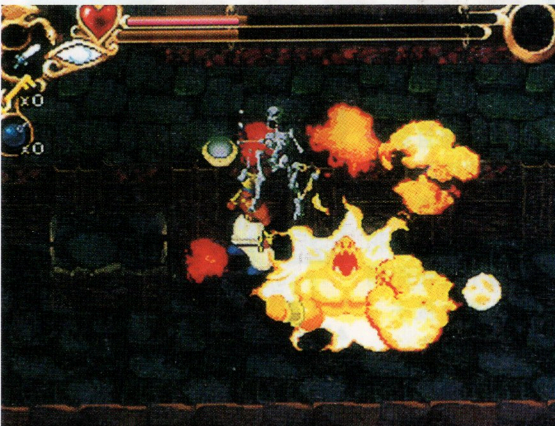
▲裝備後向前疾衝。

可以召喚各種精靈 假如六位精靈到齊便無有怕 !!

今次的最新作比前作增加兩種類精靈，全部一共有六種類精靈登場。主角可以召喚精靈，借用其力量進行冒險。

每位精靈都各自擁有不同屬性，針對怪獸的弱點召喚屬性精靈對戰，便可以輕易擊倒敵人。

舉例來說，在擁有火屬性敵人登場的迷宮中，召喚水精靈的話便十分有效。因為水精靈可以放出水泡，抵消敵人的火燄，而且還可削弱對手的能力。



▼向着火燄嘗試大聲呼喚。

◀四面都被火燄包圍，難以突破。





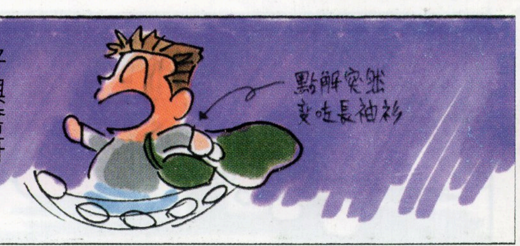
▲水精靈還可以使用必殺技凍結敵人。

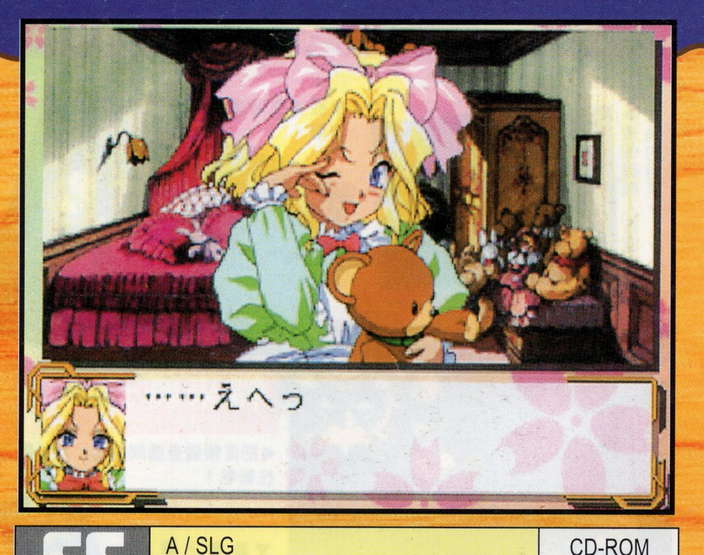
◀水精靈使用水及冰粒引起龍捲風，然後向敵人進行攻擊。





◀接到主角介紹後立即向敵人展開進攻。





SS | A / SLG | CD-ROM
SEGA　預定9月發售　價格未定

櫻花大戰

接下來要介紹的遊戲是《櫻花大戰》。遊戲以大正時代為舞台，七位女孩子及機械人大活躍的作品，是冒險加上 SLG 要素的嶄新遊戲。

在櫻花盛開的季節《櫻花大戰》新情報！

《櫻花大戰》有充實的內容，由當初的單ＣＤ變成雙ＣＤ形式發售。

遊戲中充滿大量魅力的女孩子登場，這個是大部份玩者絕對期待的。現在為大家介紹預定九月發售的遊戲的系統及設定情報。另外披露帝國華擊團及左右劇情的 LIPS 分岐事件大公開！

帝国華撃団

帝國華擊團是為了消滅在帝都出沒的怪獸，於大正十一年組織而成的部隊。而且更是駕駛飛船及裝備上被稱為靈子甲冑的機械人的秘密部隊。你就是帝國華擊團中被稱呼為花組部隊的隊長，為了赴任而開始遊戲。部隊內全是女孩子，你可有能耐應付她們嗎？



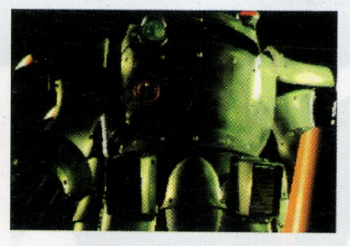
「米田一基陸軍中將」

▲這個大叔便是總司令米田中將。遊戲中擔當甚麼任務仍然是個謎。

這裡是華擊



▲出擊準備ＯＫ的愛麗絲。從外表看來只有九歲。



靈子甲冑「光武」

▲她們駕駛的便是「光武」，是利用駕駛者的靈力操縱。

帝国歌劇団

跟帝國華擊團同時成立的便是帝國歌劇團。由於全是女歌劇團員，因此大受眾人的歡迎。

歌劇團在銀座的帝國劇場上演歌劇，她們的起居飲食全部都在劇場內進行。所以歌劇團就仿如她們的生命一部份。



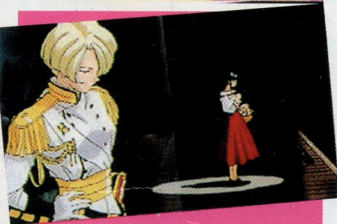
▲▶在帝國劇場每月都有精彩的演出。



這裡是歌劇

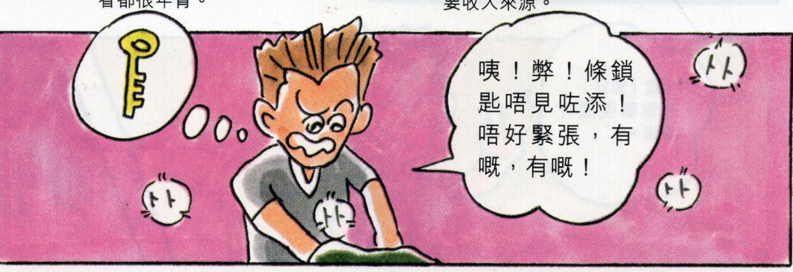


▲這個便是舞台上的愛麗絲，橫看豎看都很年青。



▲劇場的公演實際上是帝國華擊團的主要收入來源。





獨自的系統 LIPS 的分岐？

進行冒險部份有一個非常重要的被稱為 LIPS 的有限制時間的選擇肢系統。 LIPS 是 LIVE & INTERACTIVE PICTURES SYSTEM 的縮寫，是可以改變劇情及隊員士氣的系統。總而言之，選擇的結果是直接影響進行戰鬥的 SLG 部份的。實際上如何進行可以參考以下例子的說明。

列舉具體例子說明



▲看見劇場中愛鬧女孩子的主角大神一郎。櫻花及神崎驚見的古裝扮相。



▲櫻花踏着了驚見裙擺，倒下的樣子真叫人慘不忍睹。



▲無明火起，立即向櫻花興師問罪。

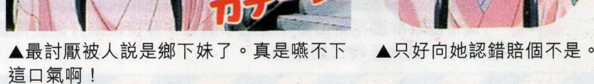




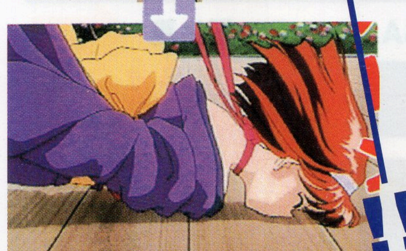
▲「再來一次吧！」面對這種態度實在忍無可忍。



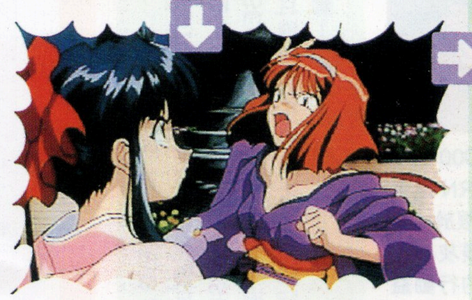



▲最討厭被人說是鄉下妹了。真是嚥不下這口氣啊！

▲只好向她認錯賠個不是。



▲被人罵是鄉下妹，那有不生氣之理，今次確是故意踏上她的裙擺的。


▲「妳不是鬧着玩嗎？」驚見今次是動了真火呢！但出手打人是否……。



這個便是 LIPS 的分岐

遊戲途中會出現這種選擇性場面。在這個情況下有阻止她們二人或不加理會及在限定時間內甚麼也不做三個選擇。當然這時身為隊長的你又豈會不加阻止而令信賴度下降呢？ LIPS 並不如這樣簡單，還有其他意想不到的複雜分岐在遊戲中登場呢！



▲主角被掌摑後，幸好事情得以解決。





▲甚麼也不做的情況下瑪利亞會干預，但是身為隊長則不能饒恕。

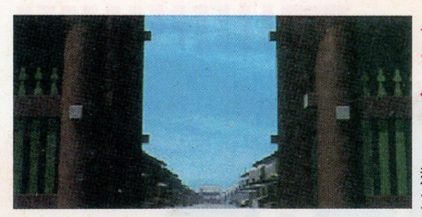




令人注目的美麗動畫及高品質ＣＧ畫面 !!

現在大家可以看見令人目眩的美麗動畫及非常高品質的ＣＧ畫面。如今所見是故事的一部份冒險劇情畫面。登場的女孩子有極細緻的描繪，而且還注入了豐富的感情。另外機械人的出擊場面等 CG MOVIE，乃由優秀的ＣＧ人員花了無數心思設計而成。絕對期待九月的來臨！

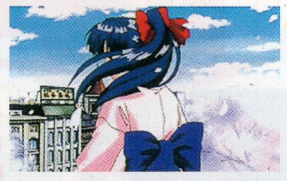
淺草仲見世



◀淺草的仲見世，表面看來是遊樂場，實際上是帝國華擊團的支部。地下還有隱藏的基地。

絕對美麗的動畫 !!







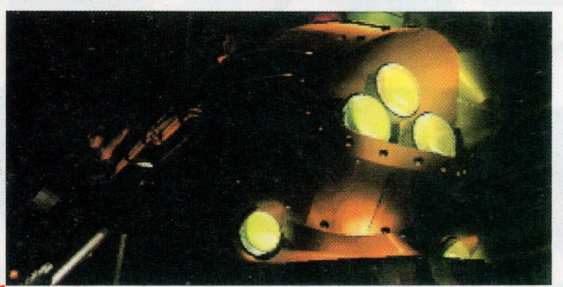


▼畫面極度細緻令櫻花的動作更加流暢自然。她是遊戲的女主角，真的人見人愛呢！

期待九月發售！

高品質美麗ＣＧ

彈丸列車



▲帝國華擊團花組出發！在地下基地中穿梭往來行走便是這輛彈丸列車，是大正時代的產物。

採掘結果報告

今次在 SATURN 金鑛上發掘了不少寶藏，而且種類繁多，美不勝收。內容方面包括 ACT、RPG、AVG 及 SLG 等各式各樣的遊戲。實在稱得上包羅萬有。不過，SATURN 的寶庫並不局限於這些，還有很多很多尚未被發掘出來。相信有更多精彩及令人期待的作品會陸續被發掘出來呢！



現場的監督也表示同意 !!

FLASH SEGA SATURN 誕生篇

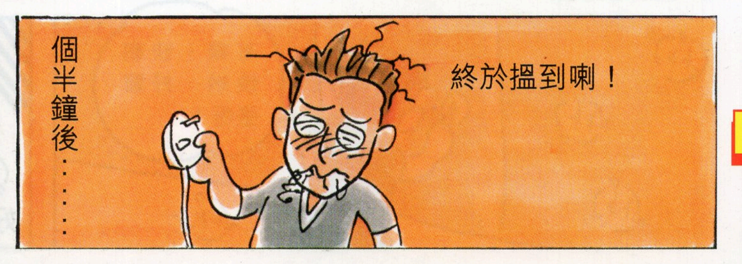
5000 名 禮物

FLASH おちかづき編 SEGA SATURN SEGA

令人注目！現在舉行 5000 名「FLASH SEGA SATURN 誕生篇」大贈送！但可惜只限於日本本地的讀者，不過不要灰心，說不定香港也有類似的行動益街坊呢？

現在凡購買 SEGA SATURN，均附送一隻非賣品的 DEMO DISK「FLASH SEGA SATURN 誕生篇」，而且還有五千名讀者大贈送行動！







SS	RPG	CD-ROM
	HUDSON　發售日未定　價格未定	

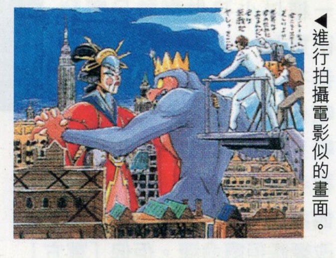
天外魔境
第四之默示錄

在發掘 SATURN 金鑛的寶藏中，最令人期待的作品可以說是《天外魔境第四之默示錄》遊戲了！這個是 SATURN 發售系列的第一彈作品。喜歡《天外》遊戲的玩者絕不可錯過。

陸續披露最新的情報

① 這個是嶄新的劇情畫面！

今次的《天外魔境第四之默示錄》是以開拓時代的美國本土為遊戲舞台。現在追加新情報公開披露造型設計。由於是描繪新的《天外》世界所發生的各式各樣事情，所以一定要看看啊！



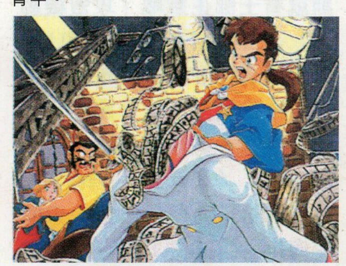
◀進行拍攝電影似的畫面。

禪剛大暴亂拍電影嗎？



▲想變成日本人的美國人，是禪剛大暴亂畫面。

▼今次故事的主角是使用雷神劍的好青年。

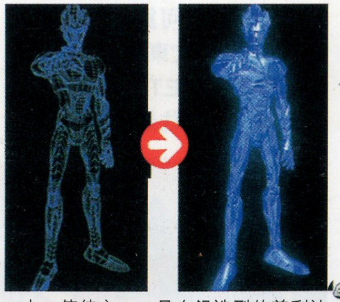


② 充滿神秘的十二使徒？

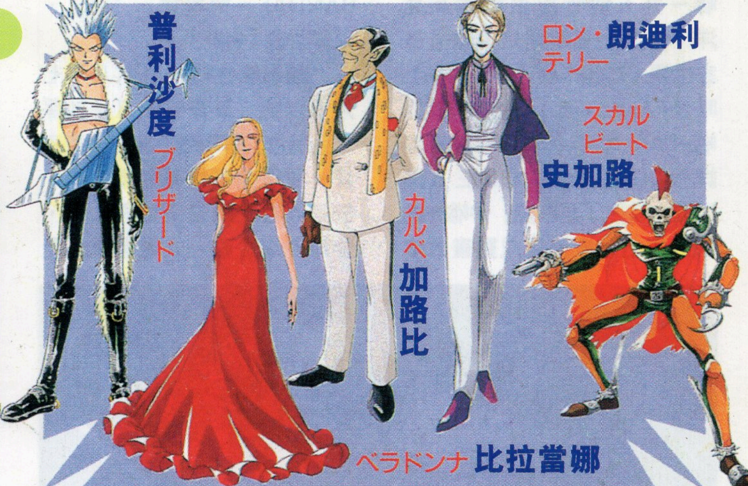
右圖是廣井王子設計登場，在今次故事中擔任重要角色的十二使徒，他們為了令絕對神在這個世界上復活，於是引發起一連串邪惡的事件。

這十二使徒的造型設計現公開披露，因此不可以錯過。外表看來跟普通人無異，但內裡卻隱藏着邪惡的主體。絕對希望盡早看見遊戲中的實際造型呢！

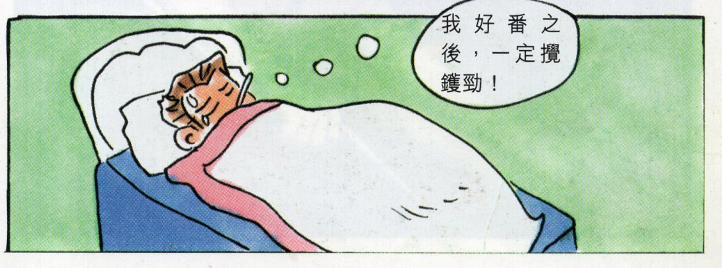
普利沙度的ＣＧ畫面



▲十二使徒之一，是白銀造型的普利沙度畫面。其他的首領造型又會是甚麼樣子呢？







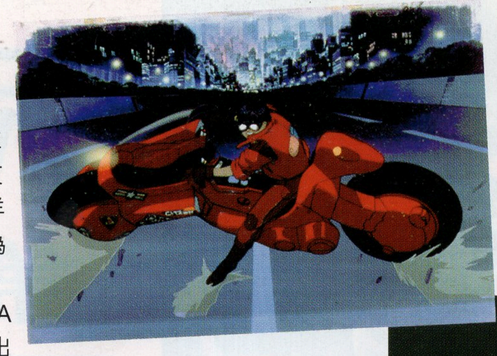


非常動畫太郎

好戲不厭百回看！此話果然當真。

日本動畫 SERIES 已經逐漸闖出本土，進軍世界，成功嘅例子包括龍珠、美少女戰士、POWER RANGERS 等。日本動畫電影喺國際間亦有打響名堂嘅作品，好似宮崎峻系列「天空之城」……「龍貓」、大友克嘅「AKIRA」、近期就有士郎正宗嘅「攻殼機動隊」（GHOST IN THE SHELL）同埋嘅 ARMITAGE Ⅲ。

今日要同大家介紹嘅，就係日本數一數二嘅動畫大師大友克洋（KATSUHIRO OTOMO）同埋佢膾炙人口嘅經典作品亞基拉（AKIRA）。喺一九五四年出生嘅大友克洋，一九七三年開始佢嘅漫畫家生涯，首個作品已經「賺到」唔少FANS。而「亞基拉」就係喺一九八二年十二月喺漫畫雜誌 YOUNG MAGAZINE 入面連載。其後「亞基拉」仲喺一九八八年七月被拍攝成動畫大電影推出。唔話你唔知，「亞基拉」嘅漫畫喺一九八八年已經喺美國同英國推出英語版添。大友克洋可謂才華洋溢，亦曾經為 SUNTORY、CANON、HONDA 呢啲產品設計過好出色嘅廣告。



大友克洋對香港嘅動畫 FANS 嚟講，相信一啲都唔會陌生，「亞基拉」曾經喺一九八九年嘅香港電影節中榜上有名，而佢最新嘅一套作品「回憶」（MEMORIES）亦都獲得今年香港電影節嘅垂青。

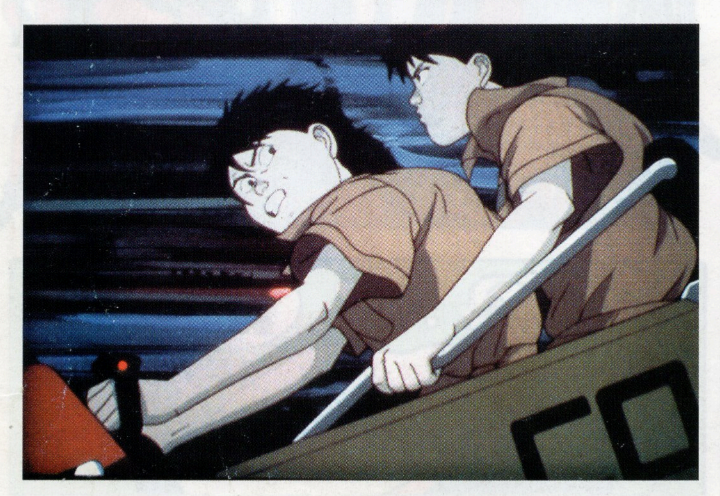
講番「亞基拉」，筆者覺得任何人睇過此作之後，一定會留下深刻嘅印象，因為「亞基拉」無論喺畫功、故事以至構圖，都充滿動感，非常震撼，再加上發人深省嘅意念，定能滿足觀眾極度嘅官能刺激。「亞基拉」不愧係一套大製作，剩係睇吓有份參與嘅製作單位就知啦！除咗亞基拉製作委員會之外，仲有講談社、BANDAI、博報堂、TMS、東寶呢啲「名牌」。

故事發生喺一九八八年七月十六號（其實呢個日子就係「亞基拉」首映嘅日期），東京俾一種新型嘅炸彈完全摧毀，於是引發咗第三次世界大戰，全球變成荒廢。大戰過後，全球各國簽定和約，各自重建自己嘅國家，日本亦喺東京灣填海建成新東京。

轉瞬間又過咗三十一年（即係二〇一九年），日本正籌備明年喺日本舉行嘅奧運會，新東京表面係一片繁榮，但內裡卻係危機四伏，罪惡滿城，社會問題非常嚴重。「軍方」更進行一種以小孩做實驗品嘅秘密實驗，啲小孩子每人都有一個代號，而最可怕嘅係雖然佢哋擁有小孩子嘅身軀，但面容已經係一個古稀老人，我哋嘅主角 TETSUO 偶然遇到實驗品26號，結果就改變咗佢嘅命運。佢俾「軍方」捉咗去實驗中心，原來呢個實驗同一部現時破冰封沉嘅「器官」「亞基拉」又有密切關係，而「亞基拉」可算是毀滅者，「佢」同上一次東京被摧毀又有密切關係。TETSUO 仲被發現佢體內潛在住超能力，而且有能力去喚醒「亞基拉」。喺一次機會之下，TETSUO 嘅超能力終於爆發出嚟，為咗阻止「亞基拉」甦醒而引發另一場摧毀危機。一場大戰將會喺新東京（主要戰鬥場地竟然係奧運場館）展開。究竟「亞基拉」會否甦醒過來？TETSUO 嘅命運又係點呢？地球嘅命運又係點嘅？



筆者仲記得，「亞基拉」上次係喺一九九一年喺ＴＶＢ播出，相隔五年，「亞基拉」重臨電視螢光幕，不過今次就換咗喺ＡＴＶ播出，日期據聞係七月中。無論你係未睇過「亞基拉」，又或者係想重溫，都要留意喇！






我……
我終於
得到了！
快，一定要快
不然……
奧士和，
你想收集
那些灰…
啊…
難道你…
好了，好了，
足夠了！
哎・・・
我的頭・・・
她們醒來了・・・！
美・・美岱，
你沒有事嗎？
浪漫冒險譚
ODYSSEY OF DEVIN THE BARD
CHAPTER 11 THE AFTERMATH
原作：艦長
作畫：謝寶裕
協力：李智文

嗯，
不要緊，
事情已經
完結了。

帝汶！
你全身是血！

這一次靠
大家通力
合作才可
險勝吸血鬼

爲記念這
一次的合作
，讓我敬
大家一杯！

哈哈哈

實在太痛快了！
我還是適合當一
個冒險者多過
傭兵！

飲！飲！

是不是
吸血鬼
干我何事！
最重要的不
是酬勞嗎？

奧士和他…

天啊！
為何我總是…

甚麼！
那我豈不是…

雖然將各自上路，
但我告訴大家，
這事可能另有文章

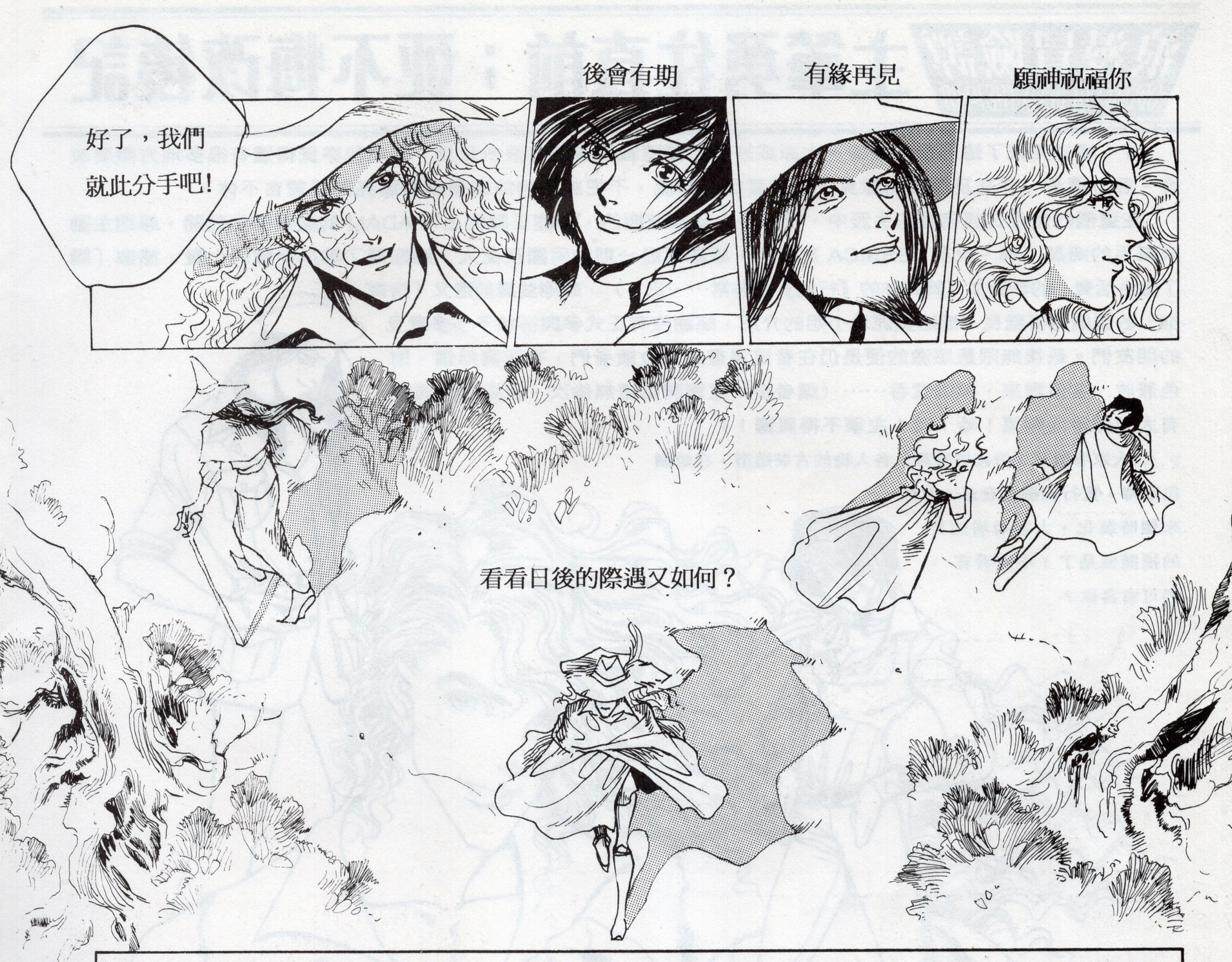
依我的分析，
我們只是
消滅了一隻
「偽吸血鬼」

(SLAVE VAMPIRE＊註)

＊註
偽吸血鬼：當擁有純血統的吸血鬼，願意把自己的一份血，給一個被吸血者時，那人便有機會成爲吸血鬼‧他會擁有吸血鬼的基本能力，但沒有變身能力和再生機會極低。


嗯，你不知道嗎？我們這次的酬勞是…
太失敗了…
…管他！我只想要我的一份！
甚麼！已用了來建孤兒院？你說我們只得旅費？
豈有此理！難道要我做孤兒院院長！？
我還是去開解一下她
上客房吧
帝汶，我有些話想和你…
你知道我爲甚麼要那些吸血鬼灰燼嗎？
我想用它來做一隻能保護，協助我的隨獸。
因我的力量不足，所以只好和你們合作。
可以了解
但經歷了這一次冒險，我…
我．．．有一不呈之請，
說出來吧！


我想問:你可以收我爲徒嗎?不單是魔法…
而是你的思想…
哦，但你想清楚沒有？流浪修行是極困難，你也不想浪費時間吧！
但你的談話術不錯。奧士和，對你的提問，我的答案是：
半年後帶你的隨獸來找我，看到時我們會是師徒還是拍檔。
多謝你，帝汶！
啊！眞有點捨不得，我們又要各自上路了！
奧士和，你們的對話有收獲嗎?
兩個大男人，不知打甚麼壞主意
那妳們又打甚麼主意?
嘿，反正我還沒有新工作，祇好先當美岱的「保鑣」！
對，她會護送我回修道院，但我會先在這一帶佈教。
怎樣了，有興趣加入嗎?
多謝了，我和帝汶有約，而我的時間十分有限……
帝汶先生，那你會去哪？
我先回鎭交待·之後我將追查這事件的幕後力量，這僞吸血鬼的「主人」。



後記：

奧士和：為了能赴帝汶之約，他不斷努力，終於不用靠「偽吸血鬼灰」的幫助，而召喚出一隻中立屬性的「白隨獸」；同時，他亦決定步向召喚師／白魔術的道路。和帝汶會合後，參加了「對龍戰爭」。

艾力加．美岱：為何艾力加肯甘心情願協助美岱？原來美岱將一筆用作佈教資金的寶石埋在被襲之處：艾力加得悉後便「自動」成為了美岱的監護人。之後的日子，她倆共同面對了不少危機；艾力加有機會為自己家族平反，美岱不慎掉進暗黑神的試煉……不過這都屬於另一個故事……

帝汶：繼續調查魔物突然活躍理由。及後發現魔物所處之地，魔力(MANA)過份濃密；與奧士和結伴後，更查出原因：最古老／最強大的魔法生物「龍」，有重現這個世界的意圖。故帝汶特意走遍珍珠大陸，尋回七位舊友，開啟了「對龍戰爭」的敘幕。

浪漫冒險譚 ODYSSEY OF DEVIN THE BARD 主筆勇往直前；死不悔改後記

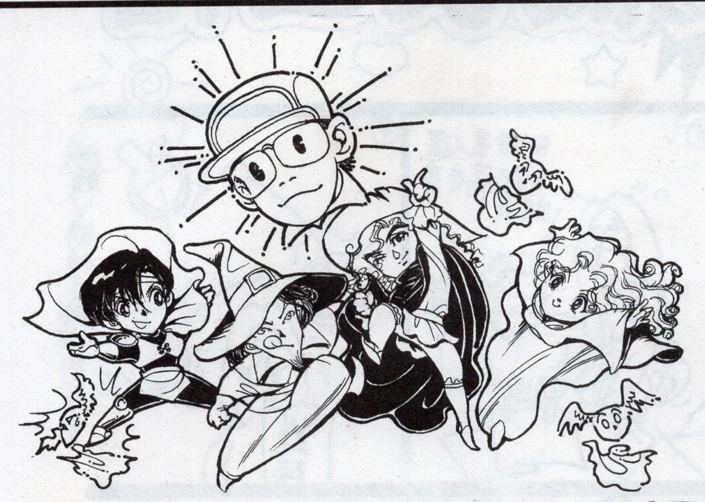
吁！終於完成了這部份的漫畫。大家或許對這個連載漫畫都有很多意見，當然我亦覺得還有很多地方需要改進。各方讀者、好友及編輯的意見，我定當從善如流，不把將來的故事畫得漂漂亮亮便誓言不休。

在這個四個月日趕夜趕的生涯中，有好多人我要致謝的，感謝正職的上司 ADAM 的隻眼開隻眼閉，感謝主動來幫手的綺薇、棉、女友 JESSICA 及皇狗，感謝幫過一期的阿國及友人，感謝幫了等於無幫的小賢，感謝「騙了點生活費」的李智文（其實你的『行貨』是非常……正！），感謝並肩前進又「齊齊拖」的編劇哥哥艦長，感謝黃泥地小姐的介紹，感謝沒有正式參與卻給予多多意見的朋友們。最後無限量感激的便是仍在看這漫畫的各位讀者們，祝萬壽無疆、財色兼收、客似雲來、菜肉雲吞……（編者按：主筆開始語無倫次，我這個編輯唯有大刀闊斧地刪稿！哈！哈！主筆不得異議！）

P.S.@大家看慣了「浪漫冒險譚」各人物的古裝造型，在這個段落時，實行搞搞新意思，索性來個時裝化，大家看看這頁的插圖便是了！不知看官們可會喜歡？



編劇與助理聯合死雞撐飯蓋後記



艦長的小船

一次冒險的記錄

唔，總算到了一個段落，讓我能為大家介紹一下這件事的來由……

一班冒險人背負著使命去開拓一片未知的土地，結果由兩位冒險者：艦長和寶裕承擔這項重任，在四個月天昏地暗、日月無星的追趕生活中過活，總算能完成這次任務。雖然無人能夠界定是次冒險是成功抑或失敗，大家可以做的，便是努力的走下去；因為，成功就是從冒險中獲得的！

LEE CHI MAN
李智文

負責『浪』的實境製作只是最後數章的光境，雖然每次都因時間不足而要交「行貨」，但總算在失業的慘況下（其實看來不慘）……好好的騙了點生活費。

還有，希望今年內當上全職漫画家。

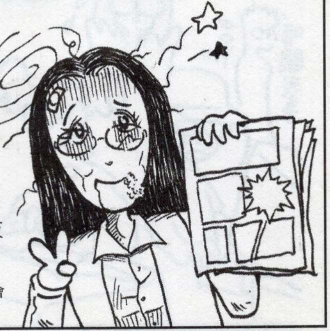
一九九六年四月二十日

編者話

交稿呀！

既然主筆、編劇及助理都呃了點版位抒發一下，又怎可以少得我這個編輯？

其實，「浪漫冒險譚」這個漫畫故事一開始已承受很大壓力，一方面來自讀者，大家並不容易接受在遊戲機雜誌內出現漫畫專欄；另一方面的壓力是源自我們本身，因為製作「浪漫冒險譚」的目的是要認真地創作出一個有份量、能獨當一面的漫畫故事來。結果，我們是全心全意去做好這個漫畫，當然出來的成績還有很多需要改善的地方，我們亦需要大家的意見才知道反應如何，有任何意見請來信《GAME 通信》告知我VENUS，好嗎？



P.S. 這部份的「浪漫冒險譚」會暫時完結，第二部份古仔，我們現正籌備當中，至於下一期，會有一個一期完的「浪漫冒險譚的Q版外傳」故事，請大家留意。


第一部完結紀念無良四格
①
哎吔！編劇的字稿還未送來
編輯V
主筆
追稿
②
我把稿都給了助理哩！
編劇
追稿
③
那些衰人還未把稿交齊給我！
助理
④
編輯V開始了解她的宿命
追稿
⑤
練得上乘辮子神功
⑥
帽中有大量暗器
身懷毒藥
醫藥上百
⑦
袖內更有
數十飛刀及飛鏢
⑧
主角帝汶
但為了給他風頭，我全使不得
⑨
那吸血鬼十分變態
主角艾加
⑩
追我們著上那些古怪又暴露的壞品味睡衣
對啊！
⑪
胡說！我只想創造新女性形象！
⑫
難道大家看不出我也是女性嗎？
吸血鬼
幽靈
?
⑬
編輯V已追稿至崩潰邊緣
唔關我事
⑭
終於爆發!!
⑮
難道你們想連這個也拖嗎？
編輯V
⑯
編輯V的最終勝利!!
稿費!

十五把金鑰匙

銀新月王子歷險故事之十一《第十把鑰匙》

作者　畢華流　　　插圖　黃家權



上文提要：你到底被逐出黑貓港城，柴龍的三百人，完全不是幪面王藍鬍子他們一夥的對手。幸好蒙你救了一命的一個海上人，給你引示了一條逃出港城的路。你在逃走時忍不住啄磨整件事，對，你心急了，你要知道金鑰匙的秘密，你省起黑麗仍然有一把未交給你的金鑰匙，你就到底向她要來了，卻赫然發覺，上面是一個『詐』字……

崩　潰

黑麗之所以遲遲不願意把她的鑰匙交給你，除了因為她以為鑰匙代表她的愛情之外，更因為一種女子的迷信，以為上面的那一個『詐』字不怎麼吉利。

然而，這一個『詐』字卻對你相當重要……

「王子，你怎麼了？」是柴龍，「你別這樣，你得要振作，國王已死，金太陽皇子又不知所蹤…」

頹然跪倒地上的你咬牙回道：「不，哥哥他不是不知所蹤，他也死了，是長著藍色鬍子的那人殺死他的！」

你的這一句，叫柴龍無話可說。

太慘了！實在太慘了！你在叫苦——原以為只不過鍛練自己的一趟旅程，卻竟然會面對國破家亡！由邊陲的那一個守鎮算起，你是仍未回到京師，甚至父王的屍身都沒有見著！

前面還有甚麼秘密，甚麼魔獸，甚麼外族的侵入，甚麼金鑰匙——夠了！如果黛安娜是知道這背後一切的話，為甚麼她不干脆把真相告訴你呢！對了，是她設計這一趟你的鍛練，她就一定知道真相!! 好苦呀！

「你……你……」你的表現甚至把黑麗都嚇怕了，她向你靠過來，半摟住你，安慰你道：「你別這樣……黛安娜和寶河女神只不過想鍛練你……」

「見鬼！」你叫起來，且推開黑麗，「她們只不過想故弄玄虛！甚麼鍛練！甚麼鑰匙……我……我……」

「王子，」忽然，柴龍開口，「你不如就哭出來吧。這一切一切，對一個十來歲的少年，是太殘忍了；而王子你，容許我柴龍這匹老人馬這樣批評一句——王子你是已經相當不錯，相當英勇的了……」

柴龍說到這裡，你就卒之嚎啕大哭起來，惹得黑麗也跟著你一起，相抱而哭……

報恩的鬼靈

那是黑貓港城南面約三十多里的一片森林，時間是深夜。打從逃離黑貓港城算起，你、黑麗、柴龍，以及數十個僅餘的忠心勇士，不敢稍停，一直走一直走，由黃昏就一直趕路，到如今，已經是快要破曉了，對，就是快將破曉之前的深夜。

那會是最深最黑的一個夜

吧？太陽出來之前的黑夜，是最深邃最漆黑的……

你的哭聲除黑麗之外，更感動了那匹老人馬，以至那些早已疲憊不堪的勇士，他們都只有肅立在一旁，甚至不敢碰他們身邊的劍——戰鬥，根本就是件無奈的事！這個道理不容易被人明白，尤其是年青人，對了，一個最理想最完美的國家，大家共享和平福樂，根本就不必用到戰士——想到這裡，柴龍和他的人都黯然低下頭來。

「到底要幾時才會結束！」你仍在叫苦，「幾時！幾時方休！我的父兄都死了！我甚至到如今都仍未見到父王！我……我……」

黑麗把你抱得更緊。

「我……我好苦！我要見父王！我要回京師！我不要冒險！我要一切一切都倒過來……我……」

忽然，深夜裡的森林，竟傳來這麼一句回響：「是誰家的孩子……是誰……誰家的孩子那麼懦弱，居然哭成這個樣子……誰……」

馬上，柴龍和他的人，就抽出劍來。

你也愕了然，抱住黑麗，呆住。

那是一把男子的聲音，很悠厚，然而卻似乎從地下傳出來也似的，令人聽了心中發毛……

「是五車王的第二個孩子吧？」那聲音續道。五車王，就是你的父王了。

你父王也是繼承祖先的江山，少年時曾經跟北方的白衣胡（一種蠻族）大戰，以五部大車以及一千軍兵，頂住白衣胡二萬多人的攻擊，後來當上了皇帝，就被稱為五車王……

「五車王的兒子不會這樣懦弱吧？」那把聲音仍是咄咄逼人。

這當兒，茂密的森林，竟然現出不少白影，或從樹木後面轉出來，甚或是悠然出現，沒由來的出現……

鬼靈！

第十把鑰匙——人

你直起身，站立，黑麗緊握住你的手——那人魚公主也是害怕了吧？

紛紛浮現的白影，卻竟然帶著一種祥和友善的氣氛感覺，到底他們是……

自己人！

忽然，在你的面前，浮現出一個大白影！對了，就在你的面前，鼻尖之前！

這真真夠譎詭，五車王的兒子，你的冒險可其實並不簡單！振作起來吧！你的低落情緒已然一掃而空，當下，你只有挺住，你意識得到，你不能夠再有一絲怯懦了。

你鼻尖前面的大白影，依稀可以辨出，可有著一個國度文官的服飾打扮，而且更是一個老人家……

「聽好了……」他又開口了——就正好是那把悠厚的聲音。

「森！對！是我們的老宰輔，森！」柴龍脫口而出。

森!??

「聽好了，」單名叫森的高大老人續道，「五車王的兒子，別氣餒，你的氣餒以及埋怨是不會給你任何幫助的，倒反是，你的信心就可以！」

信心！

「五車王對我恩重如山，」森續道，「我就是死到地下，也得要報答他，銀新月王子，你看，那是甚麼？」

森給你一指，你轉過身，竟看到了森林的另一端，站立住黛安娜和寶河女神！

她們尚且在向著你微笑呢！

馬上，黑麗就向寶河女神走過去，跪下，當然了，寶河女神是她的守護女神，就正如黛安娜是你的守護女神一樣。

「黑麗，」寶河女神竟開口向黑麗說話，「交給妳的鑰匙上面有個『詐』字，你心裡面不舒服，以為不吉利，對不對?」

黑麗點了點頭。

「妳別要介意，」寶河女神道，「妳還得要幫助王子得來最重要的一條鑰匙，那上面就有吉利的說話，這一條鑰匙才是定好了給妳的。」

黑麗又是點了點頭。

這之後，兩位女神竟就消失了！

你還以為黛安娜會有甚麼跟你說！難道她惱恨你的懦弱，惱恨你埋怨她？

「王子」是森，他又開口了，「別想的太多，就正如那黑頭髮的小女孩一樣。金鑰匙上面是一句要幫忙你解開謎團的說話，不適宜把個別的用字聯繫到吉凶甚麼的，事實上，每得一柄鑰匙，都會是吉，絕不是凶！」

你轉過頭，看到森正慈祥已極的向你笑——你開始覺得沒有受過這位老宰輔的教導，會是一個遺憾。

「看！王子！我是特意來帶給你兩件東西的！別氣餒！王子，且看……」

叮鈴兩聲，在你腳前，掉下了一條銀白色的項鍊，還有一把金鑰匙！

「那是……」你出奇不已，俯下身，把那兩件東西拾起來……

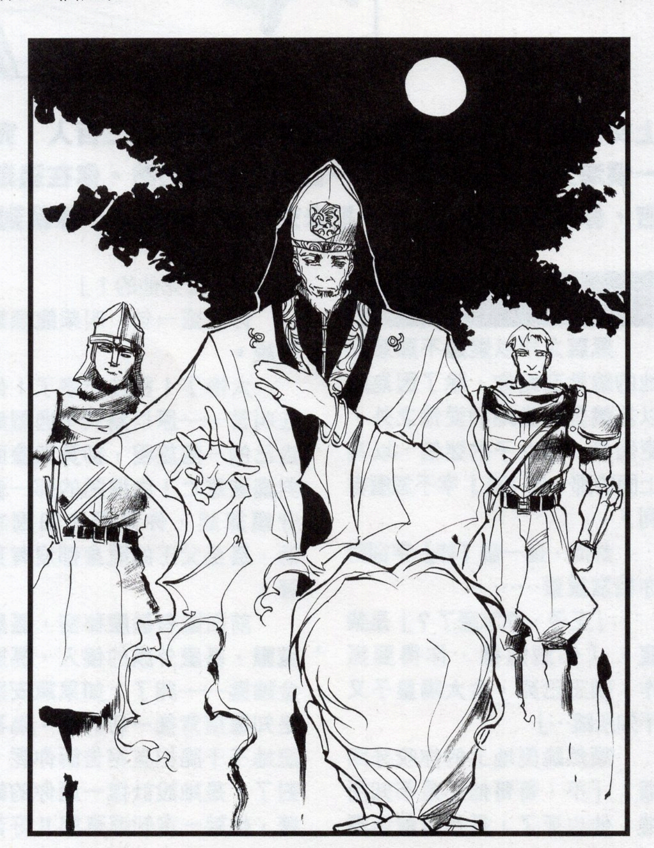
忙不迭的，看那第十把金鑰匙，上面是個『人』字。

「是敵人指使海上人給你截住的那把金鑰匙，」森給你解釋，「就是你殺死毒水魔獸之後所應該得到的那一把。」

你抬起頭，向森點了點頭，表示你的由衷謝意。

「還有那一條銀項鏈，是可以召喚我這裡鬼靈軍隊的法寶，」森續道，「這些鬼靈，本來都是國度的勇士，不忿於外族入侵，國家分崩，故此不惜從幽冥世界，回到陽間！對了！王子！請差遣他們吧！別氣餒！他們的數目是不少的！」

（未完待續）



SCHEDULE

新遊戲發售日

SFC 超級任天堂

3月發售的遊戲

- 8日 實戰彈珠機必殺法 2 <SAMMY 工業> 7800円
- 8日 超級噗哩方塊 REMIX <COMPILE> 6800円
- 8日 銀河戰國群雄傳 <ANGEL> 10800円
- 15日 超級瑪利奧 RPG <任天堂> 7500円
- 15日 洞仙迷宮~風水回廊記~ <TAITO> 9980円
- 15日 BRANDISH 2 EXPERT <光榮> 8800円
- 21日 星之卡比 SUPER DX <任天堂> 7500円
- 22日 山峽傳說高速鬥車 <BPS> 10800円
- 22日 幻想曲米倫之大冒險 <HUDSON> 6800円
- 22日 '96 全國高中足球大比賽 <魔法株式會社> 7800円
- 22日 賭博放浪記 <VAP> 8500円
- 22日 廐舍物語 STABLE STAR <KONAMI> 10800円
- 22日 林海峰九段之圍棋道場 <ASK 講談社> 14800円
- 22日 伊蘇國 Ⅴ EXPERT <光榮> 11800円
- 22日 魔裝機神 <BANPRESTO> 7800円
- 22日 新小雙俠 <YUTAKA> 8800円
- 29日 忍者亂太郎 2 <CULTURE BRAIN> 7800円
- 29日 美少女戰士ＳＳ快打 <ANGEL> 7980円
- 29日 超級火焰摔角Ｘ PEMIUM <HUMAN> 8000円
- 29日 超級立體足球 '96 <HUMAN> 7500円
- 29日 美少女摔角烈傳 <KSS> 8000円
- 29日 ＧＴ賽車 <IMAGINEER> 10800円
- 29日 三合 PARLOR！PARLOR！<JAPAN TELENET> 10800円
- 29日 天使濃情 VOICE FANTASY <光榮> 9800円
- 29日 大盜伍佑衛門~失蹤之謎！ <KONAMI> 5800円
- 29日 龍珠Ｚ HYPER DIMENSION <BANDAI> 7800円
- 29日 新機動戰士高達Ｗ ENDLESS DUEL <BANDAI> 7500円
- 29日 SD高達GNEXT專用ROM PACK機體＆地圖追加版 <BANDAI> 3800円

4月發售的遊戲

- 5日 實戰老虎彈珠機必殺法 山佐傳說 <SAMMY 工業> 6900円
- 5日 洛杜羅之秘寶 <SQUARE> 8000円
- 12日 音樂工廠衛星電視對應 <ASCII> 7800円
- 12日 撞磚ＤＸ <YUTAKA> 6800円
- 12日 魔法陣 2 <ENIX> 8000円
- 19日 蓬萊學園的冒險 <J. WING> 7980円
- 26日 一發逆轉！競馬•競輪•競艇 <POW> 9800円
- 26日 超級紙牌經典 2 <BOTTOM UP> 7980円
- 26日 Ｊ聯盟 EXCITE STAGE '96 <EPOCH> 7980円
- 26日 平和彈珠機經典 3 <SHOEI SYSTEM> 7800円
- 26日 超級競艇 2 <日本物產> 8500円
- 26日 JAMPING DERBY <NAXAT> 9800円
- 26日 超級炸彈人 4 <HUDSON> 7777円
- 26日 反斗奇兵 <CAPCOM> 7500円
- 下旬 PARLOR！MINI 模擬彈珠機 <JAPAN TELENET> 4900円

5月發售的遊戲

- 14日 火焰之紋章 2 聖戰之系譜 <任天堂> 7500円
- 24日 街坊冒險隊 <PIONEER LOC> 7980円
- 24日 秘寶獵人Ｇ <SQUARE> 7980円
- 24日 鮫龜角色集天外編 <HUDSON> 2680円
- 31日 自製有聲小說對應衛星電視 <ASCII> 價格未定
- 31日 DARK HALF <ENIX> 8000円
- 未定 機靈戰士 <NAXAT> 9800円
- 未定 釣魚甲子園 <KING RECORD> 11800円
- 未定 超級迷宮小子 2 <BANPRESTO> 7800円
- 未定 卓面遊戲大集合 <VARIE> 8800円

6月發售的遊戲

- 1日 Ｊ聯盟 DREAM STADIUM '96 <HUDSON> 7980円
- 21日 天方夜譚 <TAKARA> 價格未定
- 下旬 ＳＤ高達 GENERATON 1 <BANDA> 3980円
- 下旬 ＳＤ超人戰鬥 1 <BANDAI> 3980円
- 未定 西陣彈珠機物語 2 <KSS> 價格未定
- 未定 領先騎師 Ⅲ <HECT> 價格未定
- 未定 TRAVERSE <BANPRESTO> 價格未定
- 未定 古田敦也之模擬專業棒球 2 <HECT> 價格未定
- 未定 牧場物語 <PACK IN VIDEO> 價格未定
- 未定 BEST SHOT 職業高爾夫球 <ASCII> 價格未定

7月發售的遊戲

- 19日 我們的女神 <KSS> 10800円
- 26日 SIM CITY JR. <IMAGINEER> 價格未定
- 下旬 ＳＤ高達 GENERATON 2 <BANDA> 3980円
- 下旬 ＳＤ超人戰鬥 2 <BANDAI> 3980円
- 未定 大廈大亨 <ASCII> 9980円

96 年發售的遊戲

- 春季 萊納斯 Ⅱ~封印之使從~ <ASMIK> 11400円
- 春季 木偶奇遇記 <CAPCOM> 價格未定
- 夏季 同級生 2 <BANPRESTO> 價格未定
- 夏季 實況專業摔角 '96 <KONAMI> 11400円
- 夏季 鼬鼠古利 <VISIT> 價格未定
- 夏季 大貝獸物語 2 <VISIT> 價格未定
- 夏季 EARTH LIGHT LUNA STRIKE <HUDSON> 價格未定
- 夏季 釣海之大魚 <PACK IN VIDEO> 價格未定
- 夏季 必殺彈珠機經典 4 <SUNSOFT> 9980円
- 夏季 龍騎士 4 <BANPRESTO> 價格未定
- 夏季 超級繁盛期噗哩方塊通纖腕 <COMPILE> 價格未定
- 冬季 戰鬥冰球 <COCONUTS JAPAN> 9980円
- 年中 迷尼四驅 STALLION <ASCII> 價格未定
- 年中 帝國創世紀 <VIRGIN INTERACTIVE> 9800円
- 年中 怪物島 <PACK IN VIDEO> 價格未定

發售日未定的遊戲

- 變相怪傑 <東寶> 9800円
- Ｇ・Ｏ・Ｄ~召喚的聲音~ <IMAGINEER> 價格未定
- 阿魯納姆之牙 <RIGHT STUFF> 11800円
- 小紅頭巾 <TOMY> 7800円
- ENERGY BREAKER <TAITO> 價格未定
- 擂台霸王 <MASIYA> 11800円
- 超級家庭滑雪 <NAMCO> 8800円
- 空想科學世界格烈佛小子 <BANDAI> 價格未定
- 菲利西亞 <TOWKIN HOUSE> 9900円
- 新宿放浪記 <POW> 價格未定
- STONE PROTECTERS <KEMCO> 9800円
- SIERRAZARD傳說 <CULTURE BRAIN> 價格未定
- 唐老鴨冒險記 <CAPCOM> 價格未定
- POKAHONTAS <CAPCOM> 價格未定
- 勾玉傳說 <CAPCOM> 價格未定
- 勇者鬥惡龍 Ⅲ~砂漠之精靈王~ <ENIX> 價格未定
- 巫術外傳 4 <ASCII> 價格未定
- 大戰略 EXPERT ＷＷⅡ <ASCII> 價格未定
- 鎧神戰記 <MAGIFACT> 價格未定
- 超級霸王 ZERO <CAPCOM> 價格未定

NINTENDO 64

6月發售的遊戲

- 23日 超級瑪利奧 <任天堂> 9800円
- 23日 最強羽生將棋 <SETA> 9800円
- 23日 PILOT WINGS 64 <任天堂> 9800円

發售日未定的遊戲

- 金田少年之事件簿 <HUDSON> 價格未定

SEGA SATURN

3月發售的遊戲

- 8日 THE HOOD <BMG VICTOR> 5800円
- 8日 ROAD RUNNER LEGEND RETURNS <PATRA> 5800円
- 8日 麻雀 HYPER REACTION R <SAMMY 工業> 6800円
- 15日 智力賽 365 <OZ CLUB> 6800円
- 15日 ZORK Ⅰ <翔泳社> 5800円
- 15日 釣魚甲子園 <KING RECORD> 6800円
- 15日 LINKLE RIVER <SEGA> 5800円
- 15日 大戰略作戰 FILE <SEGA> 4800円
- 15日 VIRTUAL CASINO <DAT JAPAN> 5800円
- 15日 FIFA SOCCER '96 <ELECTRONICS.ARTS.VICTOR> 5800円
- 15日 GUNGRIFFON-THE EURASIAN CONFLICT-<GAME ARTS> 5800円
- 15日 BRAIN BATTLE Q <CLEF> 4800円
- 15日 街頭霸王 Ⅱ 電影版 <CAPCOM> 6800円
- 15日 明星麻雀 FINAL ROMANCE R <ASK 講談社> 8800円
- 15日 叮噹~復活之星球~ <EPOCH> 5800円
- 22日 空想科學世界格烈佛小子 <HUDSON> 6800円
- 22日 HIGH OCTANE <ELECTRONICS.ARTS.VICTOR> 5800円
- 22日 WINNING POST 2 <光榮> 9800円
- 22日 諱高足球 <MIZUKI> 5800円
- 22日 PANZER DRAGON ZWEI <SEGA> 5800円
- 22日 MY BEST FREINDS <ATLAS> 6800円
- 28日 THE JKING OF FIGHTERS '95 <SNK> 7800円
- 29日 HORROR TOUR <OCC> 5800円
- 29日 DRAGON FORCE <SEGA> 5800円
- 29日 GEX <BMG VICTOR> 5800円
- 29日 SNATCHER <KONAMI> 5800円
- 29日 GRADIUS DX <KONAMI> 5800円
- 29日 魯邦三世 THE MASTERS FILE <MIZUKI> 5800円
- 29日 麻雀同級生 SPECIAL <MAKE SOFT WARE> 6800円
- 29日 三國志英傑傳 <光榮> 8800円
- 29日 信長之野望 RETURNS <光榮> 5800円
- 29日 WORLD CUP GOLF <SOFT VISION INTERNATIONAL> 5800円
- 29日 VICTORY GOAL '96<SEGA> 5800円
- 29日 天使濃情 SPECIAL <光榮> 7800円
- 29日 麻雀同級生Ｓ PREMIUM PACK <MAKE SOFTWARE> 8800円
- 29日 迷宮小子 <XING> 6800円
- 29日 麻雀天使 ANGEL RIPS <日本 SYSTEM> 6800円
- 29日 真人快打 Ⅱ 完全版 <ACCLAIM JAPAN> 5800円
- 29日 超兄貴~究極男人之逆襲~ <MASIYA JAPAN> 5800円
- 29日 NFL 美式足球 '96 <ACCLAIM JAPAN> 5800円
- 29日 VIRTUA 電腦畫郎 <ACCLAIM JAPAN> 6800円

CONTINUE ON NEXT PAGE

SCHEDULE

4月發售的遊戲

5日 BUNNY PREMIERE <KID> 5800円
5日 多難少晝 <CSK 綜合研究所> 5800円
5日 七個秘館 <光榮> 7800円（預價）
5日 鐵球～TRUE PINBALL～ <GAGA COMMUNICATION> 5800円
5日 GAME-WARE <GENERAL ENTERTAINMENT> 1980円
19日 TITAN WARS <BMG VICTOR> 5800円
19日 天使天堂 VOL. 1 <SAMMY 工業> 5800円
19日 大冒險 ST. ELMOS 之冒險 <PAI> 6800円
19日 3 X 3 EYES～吸精公主～S <日本 CREATE> 7300円（預價）
26日 美女危機 <BMG VICTOR> 5300円
26日 IREM ARCADE CLASSIC <IMAX> 5800円
26日 爆裂獵人 <IMAX> 8800円
26日 CUBIC GALLERY <WE NET> 5800円
26日 THOR～精靈王紀傳～ <SEGA> 5800円
26日 野野村醫院之人 <ELF> 6800円
26日 HYPER REVERTHON <TECHNOSOFT> 5800円（預價）
26日 俄羅斯方塊S（暫名） <BPS> 5800円
26日 明星麻雀 II <JALECO> 7800円
26日 首領峰 <ATLAS> 5800円（預價）
26日 真•女神轉生～惡魔全書～ <ATLAS> 5800円（預價）
26日 GEN WARS <VIRGIN INTERACTIVE> 價格未定
26日 俄羅斯方塊S <BPS> 5800円
下旬 洛克人 x 3 <CAPCOM> 5800円（預價）
未定 遊戲之達人 2 <SUNSOFT> 8800円
未定 FEDA REMAKE 正義之紋章 <YANOMAN> 6300円
未定 麻雀上手 <CAPCOM> 7980円
未定 革命X <ACCLAIM JAPAN> 5800円

5月發售的遊戲

17日 慶應遊擊隊活劇編 <VICTOR ENTERTAINMENT> 5800円
17日 CYBER DOLL <IMAX> 6800円
17日 心跳麻雀天堂畫郎 <SONET COMPUTER> 5800円
17日 LIFESCAPE～生命誕生40億年之旅～ <MEDIA QUEST> 6800円
17日 DEFCON 5 <MULTI SOFT> 5800円
24日 SWORD & SORCERY <MICRO CABIN> 6800円
24日 實戰彈珠機必殺法 3 <SAMMY 工業> 6800円
31日 諜兄弟劇場第一巻麻雀編 <U-MEDIA> 5800円
31日 SONIC WING SPECIAL <MEDIA QUEST> 7800円（預價）
31日 隔絕都市 <MEDIA QUEST> 5800円（預價）
31日 餓狼傳說 3 <SNK> 6800円
中旬 METAL BLACK <VING> 5800円
中旬 SEGA AGES / 功課方塊 <SEGA> 4800円
下旬 龍珠 Z～偉大的龍珠傳説～ <BANDAI> 5800円
下旬 BIG 一擊！彈珠機大攻略 <ASK 講談社> 價格未定
未定 誕生S <NEC INTERCHANNEL> 6800円（預價）
未定 駿才 <NAXAT> 8800円
未定 圍棋 <ASCII> 6800円（預價）
未定 開運！古董鑒別 <TV 東京> 5000円
未定 珍老大砲（暫名） <SOFT VISION INTERNATIONAL> 價格未定

6月發售的遊戲

14日 犯行寫真 <IMAGINEER> 6800円（預價）
中旬 風水先生 <HAMLET> 價格未定
中旬 TURT WIND '96 武豐的模擬賽馬 <JALECO> 價格未定
中旬 月花夢幻譚 <SEGA> 5800円
中旬 SEGA AGES / SPACE HARRIER <SEGA> 3800円
下旬 LUNA SILVER STORY <角川書店> 6800円
下旬 同級生～IF～ <NEC INTERCHANNEL> 7800円
未定 時空探偵 D D <ASCII> 6800円（預價）
未定 巫術 VI & VII 完成版 <DATA EAST> 6800円（預價）
未定 波子機經典 <PACK IN VIDEO> 6800円
未定 NIGHT STRIKER S <BING> 5800円
未定 CLOCK WORKS <德內書店> 5800円（預價）
未定 疾風魔法大作戰 <GAGA COMMUNICATION> 5800円（預價）
未定 DARIUS II（暫名） <TAITO> 價格未定

7月以後發售的遊戲

5日 夢幻模擬戰 III <MASIYA> 5800円
5日 GAME WARE 2 號 <GENERAL ENTERTAINMENT> 1980円
10日 HAUNTED CASINO <SOCIETTA 代官山> 價格未定
12日 心跳回憶～FOREVER WITH YOU～ <KONAMI> 5800円
12日 心跳回憶～FOREVER WITH YOU～ <KONAMI> 價格未定
25日 飯島愛 INTERACTIVE <INNER BRAIN> 5000円
中旬 GREATEST NINE '96 <SEGA> 5800円
中旬 爆彈方塊 II <SKY THINK SYSTEM> 價格未定
未定 DEATH CRIMSON <SANTOS> 5800円（預價）
未定 SLUM JAM '96 <BMG VICTOR> 價格未定
8月 GRANDREAD <BANPRESTO> 價格未定
8月 畢業R（暫名） <NEC INTER CHANNEL> 6800円
中旬 特搜機戰隊 JSWAT <BANPRESTO> 價格未定
中旬 SEGA AGES / AFTER BURNER <SEGA> 3800円
9月 櫻花大作戰 <SEGA> 價格未定
5/10 GAME WARE 3 號 <GENERAL ENTERTAINMENT> 1980円
未定 救助隊 <BANTHAN 電腦工場> 價格未定
11月 土屋圭市否藥波賽車 <BPS> 5800円（預價）
11月 SEGA AGES / 走廊砌磚 <SEGA> 4800円

96 年發售的遊戲

春季 AIRS ADVENTURE <GAME STUDIO> 價格未定
春季 DARK SAVER <CLIMAX> 價格未定
春季 RISE OF THE ROBOT 2 <ACCLAIM JAPAN> 5800円
夏季 ALBERT ODYSSEY 外傳 <SUNSOFT> 6500円
夏季 SUPER SHOT 高爾夫球 <VICTOR ENTERTAINMENT> 6800円
夏季 異星人 TRILOGY <ACCLAIM JAPAN> 5800円
夏季 大運動會 <INCRIMENT P> 價格未定
夏季 搖滾舞台 <DIGITAL FRONTIER> 價格未定
夏季 三國志 RETURNS <光榮> 6800円
夏季 DRAGON CASTLE <PIONEER LDC> 價格未定
夏季 AQUAZONE <9003 INC> 價格未定
夏季 NIGHTRUTH <SONET COMPUTER ENTERTAINMENT> 價格未定
夏季 FIST <IMAGINEER> 價格未定
秋季 TECMO SUPER BOWL <TECMO> 價格未定
年中 彈珠機俱樂部 <I.S.C> 價格未定
年中 TOKYO INSECT ZOO <GENERAL ENTERTAINMENT> 價格未定
年中 零式四驅 DOOZY-J <MEDIARING> 價格未定
年中 3D 射擊哥普羅～魔幻槍～ <TAKARA> 5800円（預價）
未定 COTTON 2 <SUCCESS> 價格未定
未定 STRIKERS 1945（暫名） <ATLUS> 價格未定
未定 心靈咒殺師太郎丸 <TIME WARNER INTERACTIVE> 價格未定
未定 MACROS（暫名） <BANDAI VISUAL> 價格未定
未定 SKULL FANG <DATA EAST> 價格未定
未定 POLICE NAUTS <KONAMI> 價格未定

發售日未定的遊戲

CORPS KILLER <ACCLAIM JAPAN> 5800円
天使電腦畫廊 <SOFT VISION INTERNATIONAL> 價格未定
忍者 JAJA丸 <JALECO> 5800円
上海 GREAT MOMENTS <SUNSOFT> 6500円
奧羅古之寶石 <SUNSOFT> 5980円
吞食天地 II～赤壁之決戰～ <CAPCOM> 5800円
出世大麻雀 <KING RECORD> 5800円（預價）
OVER DRIVING DX <ELECTRONICS ARTS VICTOR> 5800円
NOVA STORM <VICTOR ENTERTAINMENT> 價格未定
SLUM DRAGON <JALECO> 5800円
AQUA WORLD 海美物語 <MIZUKI> 價格未定
GIRDIAN FORCE <SUCCESS> 價格未定
FANTASY EARTH（暫名） <SEGA> 價格未定
天外魔境外傳第四顯示錄 <HUDSON> 價格未定
ARENA（暫名） <SOFT BANK> 價格未定
THE 11th HOUR～THE 7th GUEST II～ <VIRGIN INTERACTIVE> 價格未定
HOUSING <SUPER SOFTWARE> 價格未定
HOUSING CATALOG <SUPER SOFTWARE> 價格未定
SUPER 301 S.Q.（暫名） <日本物產> 價格未定
US DRUG CHAMP（暫名） <日本物產> 價格未定
V.R. 麻雀（暫名） <日本物產> 價格未定
重裝戰機 2（暫名） <MASIYA> 價格未定
打吡馬王 SATURN（暫名） <ASCII> 價格未定
神髓•基仙人（暫名） <J. WING> 價格未定
現代大戰略•STRIKERS（暫名） <SYSTEM SOFT> 價格未定
MASTER OF MONSTERS 黃昏之戒指 <SYSTEM SOFT> 價格未定
彈珠機戰士（暫名） <PRESTAGE> 價格未定
3 D 棒球（暫名） <BMG VICTOR> 價格未定
LEGACY OF KAIN（暫名） <BMG VICTOR> 價格未定
魔法地毯 <ELECTRONICS ARTS VICTOR> 價格未定
FANTSTEP <JALECO> 價格未定
TEERACLESTA NEO <日本物產> 價格未定
SPOT <VIRGIN INTERACTIVE> 價格未定
FIGHTING VIPERS <SEGA> 價格未定
電腦戰機 VIRTUALON <SEGA> 價格未定
SOCCER（暫名） <SOFT VISION INTERNATIONAL> 價格未定
怪物工場（暫名） <NEC INTERCHANNEL> 價格未定
X-JAPAN 2 <SEGA> 價格未定
EXECTOR <ARK SYSTEM WORKS> 價格未定
NOUGHTY FIGHTERS <ARK SYSTEM WORKS> 價格未定
TAITO CHASE H.Q.（暫名） <TAITO> 價格未定
銀河英雄傳說 <德間書店> 價格未定
VADIMS（暫名） <SOFT BANK> 價格未定
SIM ZOO <SOFT BANK> 價格未定
DINA ISLAND 預告篇 <GAME ARTS> 價格未定
DINA ISLAND <GAME ARTS> 價格未定
COLLEGE SLUM <ACCLAIM JAPAN> 價格未定
迷宮主人（暫名） <VICTOR ENTERTAINMENT> 價格未定
MARICA <VICTOR ENTERTAINMENT> 價格未定
DOOM RIDERS <VICTOR ENTERTAINMENT> 價格未定
SWAGMAN <VICTOR ENTERTAINMENT> 價格未定
侍魂斬紅郎無雙劍 <SNK> 價格未定
PLAY BOY 卡拉 OK VOL. 1 <VIC 東海> 5800円（預價）
PLAY BOY 卡拉 OK VOL. 2 <VIC 東海> 5800円（預價）
CRITICOM <VIC 東海> 5800円（預價）
井出洋介的新實戰麻雀 <CAPCOM> 4800円
ROAD RUSH <ELECTRONICS ARTS VICTOR> 5800円
泡泡龍方塊 2 X <TAITO> 價格未定
VIRTUA FIFGHTER KIAS <SEGA> 價格未定
T F X <IMAGINEER> 價格未定
少年街霸 ZERO 2 <CAPCOM> 價格未定
洛克人 8 <CAPCOM> 價格未定

GAME情報資料館

世界著名武器——登場

以幾句話來説明這遊戲：用野砲攻擊敵軍，再以戰車進攻敵軍司令部！但你還需要像下棋那樣，動動腦筋預測敵軍行動而採取適當的戰略，否則便會容易 GAME OVER 了！

WORLD ADVANCED 大戰略　作戰 FILE

SATURN SEGA　發售中　4800円

一舉公開全世界著名武器！

《WORLD ADVANCED 大戰略 作戰 FILE》是以第二次世界大戰為舞台的戰爭模擬遊戲。

今集追加了故事模式，玩者可使用蘇聯或其它虛構的國家來進攻敵國。至多可自由操作五個國家的軍隊。

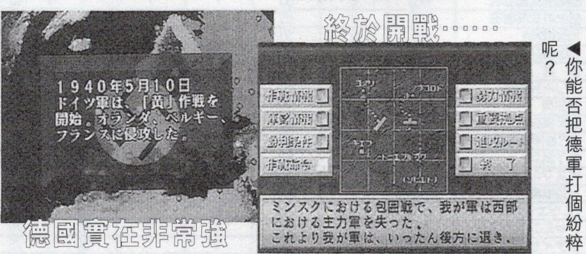
今次我們在此專欄裡特地為大家公開各國家所擁有的空、陸部隊一覽表。表裡清楚列出了各國所擁有的武器及其性能，使你能夠事前深入分析互相間的戰力，從而生產所需要的武器，採用最好的戰略作戰。

一覽表的看法

項目	説明	項目	説明
武器名	表示武器以及兵員的名字。	索(陸)	表示在陸上可偵察敵、自軍部隊及建築物的範圍。
生產	表示在據點裡生產該武器時所需要的費用。	索(海)	表示在海上可偵察艦艇部隊及潛水艦的範圍。
移動	表示在一回合內進行移動作戰所耗的最大移動值。	對空	表示對戰鬥機等航空部隊攻擊的防禦能力。
燃料	表示其單位的最大燃料值。非常重要。	對陸	表示對戰車等地上部隊攻擊的防禦能力。
		對艦	表示對戰艦等艦艇部隊攻擊的防禦能力。

今集可使用「紅之虎」蘇聯軍

今次《大戰略》之最大賣點，是可用蘇聯軍進行攻略。故事背景是一九三九年八月，德國與蘇聯間締結了包括波蘭在內的不可侵條約。而德軍於九月違約進侵波蘭，而且只以二十七天就佔領了首都華沙。在一九四〇年至四一年之間，德軍如不能撲滅的山火般，接連侵佔了法國及希臘等國家。再以破竹之勢，進攻蘇聯……要阻止德軍的侵掠，必須多讓部隊賺經驗值。



▶德國正以破竹之勢，進攻蘇聯！

◀你能否把德軍打個紛粹呢？

蘇聯的武器

蘇聯軍的特長是擁有高水準的陸軍，其戰車豐富多樣，尤其是重戰車，更有多種不同的款式。當中有一種戰車 JS-III，雖然移動力稍差，但擁有非一般的防禦力，所以可以説是最適合置於前線的一種重戰車。另外值得留意的是蘇軍還擁有全世界第一流的滑雪步兵。

	兵器名	生産	移動	燃料	索(陸)	索(海)	対空	対陸	対艦
空軍	I−15	1200	9	42	3	1	25	10	20
	I−16	1500	9	46	3	1	35	10	20
	LaG3	1600	9	42	3	1	45	10	20
	Yak1	1800	9	46	3	1	55	10	20
	Yak7	2000	9	46	3	1	65	10	20
	Yak9	2200	10	54	3	1	70	15	30
	Mig3	2400	10	50	3	1	55	15	30
	Mig7	2600	10	58	3	1	72	15	30
	SB−2	2400	10	50	4	2	20	20	30
	I1−2	3600	9	42	4	1	45	30	30
	I1−10	3000	9	46	4	1	65	35	35
	TB−3	2000	11	74	2	1	30	30	30
	Pe−8	6000	12	102	2	1	60	45	45
陸軍	BA−6	250	7	55	4	1	0	8	8
	T−26 M33	450	5	44	3	1	12	8	8
	T−26 M37	450	5	45	3	1	8	13	13
	BT−5	550	6	54	2	1	11	15	15
	BT−7	500	7	50	2	1	9	13	13
	BT−7A	500	6	50	2	1	12	20	20
	T−60 M40	500	5	50	3	1	9	13	13
	T−60 M42	500	5	50	4	1	12	20	20
	T−34A	600	5	42	1	1	15	45	40
	T−34B	650	5	42	2	1	15	45	40
	T−34C	650	5	42	2	1	14	48	43
	T34／85	700	5	41	2	1	14	50	45
	KV−I	800	5	35	2	1	25	45	40
	KV−IE	850	4	42	2	1	40	53	48
	KV−IB	900	4	30	2	1	25	53	48
	KV−IC	950	4	30	2	1	35	60	55
	KV−IS	1000	5	40	2	1	30	45	40
	JS−Ⅱ	1200	5	35	2	1	25	70	65
	JS−Ⅱm	1300	4	42	2	1	40	85	80
	JS−Ⅲ	1500	3	40	2	1	40	90	80
	KV−85	500	3	30	2	1	20	38	38
	JSU−122	600	5	41	1	1	11	63	63
	JSU−152	750	5	40	1	1	14	63	63
	SU−122	700	5	43	1	1	9	40	40
	SU−152	700	5	46	1	1	15	38	38
	SU−100	900	5	46	1	1	15	45	45
	ZIS AA	250	8	55	2	1	30	15	15
	ZSU−37	350	6	45	2	1	40	5	5
	IAG−10AA	400	6	51	1	1	0	5	5
	カチューシャ	250	5	44	1	1	0	8	8
	45㎜M32	600	0	50	1	1	10	50	50
	57㎜M41	700	0	50	1	1	10	50	50
	76.2㎜M36	800	0	50	1	1	10	50	50
	76㎜AAホウ	600	0	50	1	1	0	10	10
	85㎜AAホウ	800	0	50	1	1	0	10	10
	122㎜ヤホウ	500	0	50	1	1	0	10	10
	152㎜ヤホウ	650	0	50	1	1	0	10	10
	動員兵	50	0	0	1	1	10	30	30
	狙撃兵	100	3	50	2	1	15	40	40
	スキー歩兵	120	4	50	2	1	10	30	30
	機械化歩兵	300	3	50	3	1	20	40	40
	親衛赤軍	400	4	50	3	1	20	50	50

美國的武器

美國擁有全世界最先進的戰鬥機。如P－51（マスタング）這一款歷史上最後期開發的螺旋槳戰機就是一例。除此之外，不能不提的是北卡羅來納號（ノースカロライナ）及企業號（エンタープライズ）等火力強大的戰艦。當你在遊戲中選擇美國作戰時，利用以上的超勁武器，當能把敵軍玩弄於鼓掌之上。

	兵器名	生産	移動	燃料	索(陸)	索(海)	対空	対陸	対艦
空軍	ワイルドキャット	2000	12	66	3	1	55	10	30
	ヘルキャット	3000	13	74	3	1	65	10	30
	ベアキャット	3500	11	62	3	1	70	10	30
	バンター	4000	10	58	3	1	75	10	30
	ブファロー	1600	10	54	3	1	40	10	20
	コルセア	3200	10	58	3	1	70	10	20
	ウォーフォーク	1800	10	50	3	1	53	10	20
	マスタング	2800	14	78	3	1	68	15	30
	エアコラメット	3800	9	46	3	1	75	10	20
	フラィングラム	2000	9	42	3	1	65	10	20
	ライトニング	2500	14	78	4	1	65	20	40
	サイダーボルト	2200	11	62	4	1	70	25	50
	ドーントレス	1600	10	54	2	2	35	30	60
	ヘルダイバー	2400	11	62	2	2	45	40	70
	デバステーター	1800	9	42	5	2	30	25	55
	アベンジャー	2600	12	66	5	2	40	35	65
	スカイレーダー	3400	13	70	3	2	50	45	70
	ハボック	2400	12	66	4	1	40	30	45
	バルチモア	2800	12	60	4	1	50	30	45
	B－17	3000	13	94	2	1	60	70	70
	B－29	4000	13	126	2	1	75	80	80
	B－36	5000	13	216	2	1	80	85	85
	ミッチェル	2400	12	60	2	1	45	40	40
	リベレーター	2600	12	110	2	1	45	50	50
	カタリナ飛行艇	2400	12	4	2	30	30	30	30
	グレイハウンド	480	8	60	4	1	0	13	13

	兵器名	生産	移動	燃料	索(陸)	索(海)	対空	対陸	対艦
陸軍	スチュアートⅠ	440	7	60	4	1	10	20	20
	スチュアートⅤ	460	7	60	4	1	10	28	28
	チャーフィー	710	7	60	4	1	10	25	25
	リー	640	5	60	2	1	12	25	30
	ジャーマンⅠ	680	5	60	2	1	15	30	30
	ジャーマンⅡ	700	5	60	2	1	15	35	35
	ジャーマンⅣ	700	5	60	2	1	15	30	30
	ジャーマンⅣL	730	5	60	2	1	15	38	38
	ジャーマンジャンボ	780	4	60	2	1	15	65	65
	ジャンボL	820	4	60	2	1	15	65	65
	ジャーマンⅡA	760	5	60	2	1	15	38	38
	ジャーマンⅣB	730	5	60	2	1	15	35	35
	LTV1	490	5	60	2	1	0	3	3
	LTV4	530	5	60	2	1	0	5	5
	バーシング	910	4	60	2	1	15	65	65
	M10 GMC	650	5	60	1	1	0	28	28
	ヘルキャット	710	5	60	1	1	0	13	13
	M36ジャクソン	830	5	60	1	1	0	28	28
	M36B1	850	5	60	1	1	0	33	33
	M15 GMC	600	5	60	2	1	30	3	3
	M16 GMC	660	5	60	2	1	40	5	5
	M19 GMC	700	5	60	2	1	50	28	28
	M7プリースト	500	5	60	1	1	0	8	8
	M12ロングトム	400	5	60	1	1	0	10	10
	37㎜PaKM3	400	0	50	1	1	10	50	50
	57㎜PaKM1	450	0	50	1	1	10	50	50
	3in.PaKM5	500	0	50	1	1	10	50	50
	76㎜AAホウ	450	0	50	1	1	30	10	10
	90㎜AAホウ	600	0	50	1	1	30	10	10
	105㎜ヤホウ	600	0	50	1	1	0	10	10
	155㎜L.トム	700	0	50	1	1	0	10	10
	歩 兵 41	100	3	50	2	1	5	15	50
	海兵隊	200	4	50	2	1	5	25	60
	歩 兵	450	2	50	3	1	10	20	60
	空挺隊	700	3	50	3	1	10	30	70
戰艦	アイオア型	18000	5	250	1	1	80	90	60
	イーズィースト	800	5	60	2	1	20	40	40
	ライトニングL	2600	14	78	3	1	70	20	40
	エセックス型	15000	5	250	2	2	10	50	35
	ノースカロライナ型	16000	4	250	1	1	60	80	70

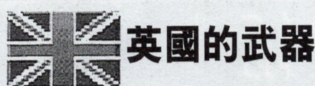


德國的武器

德國是在這個遊戲裡最多部隊登場的國家之一。若你把步兵按順序轉職成上級步兵「降下獵兵」的話，其「降下獵兵」以後就可加入空軍，進攻到敵國的深處去。還有，德軍擁有多種多樣的中戰車及戰鬥機，但是對於中戰車方面有些問題，就是防禦能力比較低。正因如此，你須要平時留意這個弱點。例如，在前線裡受到損害的話，要重複進行補給等行動，並賺多一點的經驗值，盡量快令部隊進化。還有把重戰車（ティーガー）放置最前線亦是不錯的戰略。

	兵器名	生産	移動	燃料	索(陸)	索(海)	対空	対陸	対艦
空軍	Bf109J	1800	9	42	3	1	50	10	30
	Bf108E	1800	9	42	3	1	50	10	20
	Bf109F	1900	10	50	3	1	53	10	20
	Bf109G	2000	9	46	3	1	58	10	20
	Bf109K	2200	9	42	3	1	55	10	20
	Fw190A	2400	10	54	3	1	60	15	30
	Fw190D9	2700	9	46	3	1	63	15	30
	Ta152H	3000	11	62	3	1	65	15	30
	Me262	4500	10	50	3	1	75	20	40
	He162	3500	9	46	3	1	68	15	30
	Ta183	6000	11	62	3	1	80	25	50
	Me163	1500	8	30	3	1	78	30	50
	Me110C	2000	10	54	4	1	35	15	30
	Me110D	2100	10	50	4	1	38	15	30
	Me110E	2200	10	50	4	1	40	15	30
	Me410	2700	10	58	4	1	48	20	40
	Fw190G	2700	9	46	4	1	55	15	30
	Fw190F	2700	9	46	4	1	60	15	30
	Do335	4000	13	86	4	1	70	15	30
	Ho229	5000	14	70	4	1	75	30	50
	Ju87B	1500	9	42	2	1	10	30	40
	Ju87C	1700	9	42	2	2	10	30	40
	Ju87D	1600	9	46	2	1	10	40	50
	Ju87R	1700	10	54	2	1	10	30	40
	He111	2400	12	80	2	1	30	30	30
	He177	5400	13	118	2	1	55	50	50
	Do17Z	1800	12	50	2	1	30	20	30
	Do217E	3600	13	70	2	1	40	25	35
	Do217M	4200	13	66	2	1	40	30	40
	Do217K	3900	13	66	2	1	40	25	35
	Ju88A	3000	13	78	2	1	35	30	30
	Ju88S	4500	13	86	2	1	48	40	40
	Ar234B	5000	14	50	2	1	75	30	30
陸軍	PSW222	250	8	55	4	1	0	8	8
	PSW231	300	8	55	5	1	5	10	10
	PSW234／1	350	8	115	5	1	0	15	15
	PSW234／2	400	8	115	4	1	8	13	13
	PSW234／3	400	8	115	4	1	0	13	13
	PSW234／4	450	8	115	4	1	0	13	13
	2号戦車A型	450	5	44	4	1	12	8	8
	2号戦車F型	450	5	45	4	1	8	13	13
	2号戦車L型	550	7	54	4	1	11	15	15
	38ｔ式戦車A型	500	5	50	4	1	9	13	13

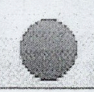
	兵器名	生産	移動	燃料	索(陸)	索(海)	対空	対陸	対艦
陸軍	38ｔ式戦車E型	500	5	50	4	1	12	20	20
	3号戦車F型	600	5	42	2	1	15	15	15
	3号戦車G型	650	5	42	2	1	15	20	20
	3号戦車H型	650	5	42	2	1	14	23	23
	3号戦車J型	700	5	41	2	1	14	25	25
	3号戦車L型	700	5	41	2	1	14	28	28
	4号戦車D型	750	5	46	2	1	11	15	15
	4号戦車E型	750	5	45	2	1	11	20	20
	4号戦車F@型	750	5	45	2	1	11	25	25
	4号戦車H型	800	5	46	2	1	14	30	30
	バンター戦車D型	900	6	55	2	1	16	55	55
	バンター戦車G型	950	6	58	2	1	16	58	58
	E－50	1000	7	45	2	1	30	70	70
	ティーガーⅠ型	950	5	35	2	1	25	48	48
	ティーガーⅡ型	1200	4	42	2	1	40	80	80
	ティーガー（P）	1000	3	20	2	1	25	50	50
	マウス	2500	3	20	2	1	60	90	90
	E－75	1500	5	40	2	1	35	80	80
	3号突撃砲B型	600	4	41	1	1	11	25	25
	3号突撃砲G型	750	4	40	1	1	14	30	30
	ヘッツァー	700	5	43	1	1	9	45	45
	4号駆逐戦車	700	5	46	1	1	15	40	40
	4号戦車／70	800	5	46	1	1	15	48	48
	駆逐戦車/バンター	950	6	41	1	1	25	60	60
	エレファント	900	3	30	1	1	30	63	63
	ヤークトティーガー	1050	3	42	1	1	40	83	83
	マーダーⅡ	500	5	45	1	1	0	5	5
	マーダーⅢ	550	5	45	1	1	0	10	10
	ナスホルン	700	5	47	1	1	0	10	10
	テマーグD7	350	7	55	2	1	30	15	15
	Sdkfz7／1	400	6	45	2	1	40	5	5
	38t式対空戦車	450	5	46	2	1	30	3	3
	メーベルワーゲン	500	5	45	2	1	40	20	20
	ヴィルベルビンド	700	5	45	2	1	40	10	10
	オストウィンド	600	5	45	2	1	50	18	18
	Sdkfz8	800	6	51	1	1	0	5	5
	Flak37Pz	900	5	50	1	1	0	15	15
	Flak41Pz	1000	5	50	1	1	0	15	15
	グリーレ	600	5	44	1	1	0	8	8
	ヴェスベ	650	5	39	1	1	0	3	3
	フンメル	650	5	47	1	1	0	10	10
	37㎜対戦車砲	600	0	50	1	1	10	50	50
	50㎜対戦車砲	700	0	50	1	1	10	50	50
	75㎜対戦車砲	800	0	50	1	1	10	50	50
	88㎜対戦車砲	1000	0	50	1	1	10	50	50
	88㎜36式高射砲	1000	0	50	1	1	0	10	10
	88㎜41式高射砲	1200	0	50	1	1	0	10	10
	105㎜野砲	650	0	50	1	1	0	10	10
	150㎜野砲	900	0	50	1	1	0	10	10
	歩 兵	100	3	50	2	1	10	30	70
	エリート歩兵	200	4	50	2	1	15	40	70
	擲弾兵	100	3	50	2	1	10	30	70
	装甲擲弾兵	450	3	50	3	1	20	40	70
	SS装甲擲弾兵	600	4	50	3	1	20	50	70
	降下猟兵	700	3	50	3	1	20	50	50
戰艦	ビスマルク	18000	5	255	1	1	60	80	70
	H型戦艦	22000	5	255	1	1	70	90	85
	G.ツエッペリン	16000	6	255	2	1	60	50	45
	シャルンホルスト	12000	6	255	1	1	50	70	60
	グナイゼナウ	12000	6	255	1	1	50	75	75
	テルピッツ	18000	5	250	1	1	50	75	75



英國的武器

英軍擁有多種戰車和戰鬥機，軍力相當平衡。但整體來說，重戰車的移動能力卻低於水平。為要補救這弱點，應該盡快讓移動力較高的輕戰車進化，或者使用沙曼（シャーマン）Ⅱ系列的中戰車。另一方面，英軍開發有不少戰鬥機。例如颱風（ハリケーン）號系列的戰鬥機會越進化越更強化，因此應不難奪得制空權。

	兵器名	生産	移動	燃料	索(陸)	索(海)	対空	対陸	対艦
空軍	フルマー	1900	10	50	3	1	30	10	30
空軍	シーファイア	2000	9	42	3	1	60	10	30
空軍	グラジュエーター	1200	9	46	3	1	30	5	10
空軍	ハリケーンⅠ	1500	9	42	3	1	50	10	20
空軍	ハリケーンⅡ	1600	10	54	3	1	50	10	20
空軍	タイフーン	2100	10	54	3	1	60	15	30
空軍	テンペスト	2400	11	62	3	1	65	15	30
空軍	スピットファイアⅠ	1800	9	42	3	1	50	10	20
空軍	スピットⅣ	2000	10	50	3	1	70	15	30
空軍	スピットXⅣ	2400	10	50	3	1	72	15	30
空軍	ミーティア	4000	10	58	3	1	80	20	40
空軍	ハリケーンⅡD	1700	10	54	4	1	40	10	25
空軍	ハリケーンⅣ	1800	10	54	4	1	50	10	25
空軍	スキュア	1700	10	54	4	2	20	10	25
空軍	ソードフィッシュ	1500	9	46	5	2	20	20	40
空軍	バラクーダ	2000	9	46	5	2	40	25	50
空軍	ブレニム	2000	12	62	4	1	30	25	45
空軍	モスキート	3000	13	70	4	1	65	30	50
空軍	ボーフォート	2400	12	74	4	1	40	20	40
空軍	ランカスター	5000	12	94	2	1	40	50	50
空軍	ウェリントン	3000	12	86	2	1	40	35	35
空軍	ハリファクス	4000	12	94	2	1	50	50	50
空軍	ボストン	2000	13	62	2	1	45	25	40
空軍	バルチモア	2400	13	62	3	1	50	25	40
陸軍	ダイムラー	250	8	50	4	1	8	13	13
陸軍	ハンバーⅢ	350	8	50	4	1	8	5	5
陸軍	AECⅢ	4000	8	50	4	1	7	20	20
陸軍	MarkⅥB	400	8	50	4	1	4	8	8
陸軍	MarkⅥC	400	8	50	4	1	4	8	8
陸軍	スチュアート	400	8	50	4	1	10	20	20
陸軍	スチュアートⅢ	400	8	50	4	1	10	23	23
陸軍	スチュアートⅤ	400	8	50	4	1	10	28	28
陸軍	ローカスト	400	8	50	4	1	9	15	15
陸軍	A9	600	5	50	2	1	6	5	5
陸軍	A9CS	600	5	50	2	1	6	5	5
陸軍	A10	600	5	50	2	1	6	15	15
陸軍	A13MK2	650	5	50	2	1	6	15	15
陸軍	A13MK2CS	650	5	50	2	1	6	15	15
陸軍	クロムウェルⅣ	800	5	50	2	1	8	30	30
陸軍	クロムウェルⅦ	800	5	50	2	1	10	35	35
陸軍	チャレンジャー	900	5	50	2	1	8	25	25
陸軍	コメット	900	5	50	2	1	25	35	35
陸軍	リー	650	5	50	2	1	12	30	30
陸軍	シャーマンⅡ	650	5	50	2	1	15	35	35
陸軍	シャーマンⅡA	700	6	50	2	1	15	38	38
陸軍	ファイアフライ	800	6	50	2	1	15	35	35
陸軍	マチルダⅠ	600	4	50	2	1	10	33	33
陸軍	マチルダⅡ	700	3	50	2	1	14	45	45
陸軍	バレンタインXⅠ	800	4	50	2	1	8	33	33
陸軍	チャーチルⅣ	1100	4	50	2	1	16	43	43
陸軍	チャーチルⅥ	1200	4	50	2	1	16	43	43
陸軍	チャーチルⅦ	1300	4	50	2	1	25	60	60
陸軍	ウルバリン	500	5	50	1	1	0	28	28
陸軍	アキリーズ	550	5	50	1	1	0	28	28
陸軍	ハンバーAA	250	5	50	2	1	30	5	5
陸軍	クルセーダーAA	600	5	50	2	1	40	23	23
陸軍	ビショップ	1000	5	50	1	1	8	18	18
陸軍	プリースト	7000	5	50	1	1	0	8	8
陸軍	セクストン	800	5	50	1	1	0	10	10
陸軍	2ポンドボウ	400	0	50	1	1	10	50	50
陸軍	6ポンドボウ	600	0	50	1	1	10	50	50
陸軍	17ポンドボウ	800	0	50	1	1	10	50	50
陸軍	40㎜ボフォース	600	0	50	1	1	0	10	10
陸軍	3in. AAホウ	800	0	50	1	1	0	10	10
陸軍	25ポンドホウ	600	0	50	1	1	0	10	10
陸軍	5.5in. ヤホウ	800	0	50	1	1	0	10	10
陸軍	歩　兵	100	3	50	2	1	10	30	60
陸軍	歩　兵 44	200	3	50	2	1	10	30	60
陸軍	自動車化歩兵	400	2	50	3	1	15	40	50
陸軍	空挺隊	800	2	50	3	1	20	50	60
艦艇	キングジョージⅤ	9500	5	250	1	1	50	75	75
艦艇	レパルス	8500	4	250	1	1	40	65	65



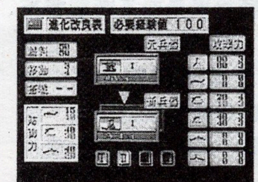
日本的武器

日軍的最大特點是擁有比其他國家強力的戰艦，而其種類亦比較多。當中會有大和及武藏等超勁戰艦登場，請各位多多利用這些主戰力武器，定下最有效的戰略吧。至於航空部隊，日軍也擁有零式艦戰機及雷電等性能較高的戰機。關於日軍的弱點，包括戰車的性能太差，因此你應該多多生產高水準防禦能力的野砲及對空砲，以便補足戰車的弱點。

	兵器名	生産	移動	燃料	索(陸)	索(海)	対空	対陸	対艦
空軍	零式艦戦21型	2400	14	82	3	1	38	10	30
空軍	零式艦戦32型	2200	10	58	3	1	40	10	30
空軍	零式艦戦22型	2300	11	62	3	1	40	30	30
空軍	零式艦戦52型	2500	12	66	3	1	43	10	30
空軍	烈　風	3000	10	54	3	1	65	15	45
空軍	九七式戦闘機	1200	10	54	3	1	30	8	16
空軍	隼1型	1400	13	78	3	1	35	10	20
空軍	隼2型	1600	13	78	3	1	40	10	20
空軍	隼3型	1800	13	78	3	1	40	20	30
空軍	疾　風	2800	13	74	3	1	65	15	30
空軍	五式戦闘機	2600	12	66	3	1	62	15	30
空軍	橘　花	3600	9	96	3	1	68	25	50
空軍	雷　電	2000	10	58	3	1	55	15	30
空軍	紫電改	2400	13	70	3	1	58	18	35
空軍	震　電	2800	9	46	3	1	70	20	40
空軍	震電改	4000	9	42	3	1	80	25	50
空軍	鍾　馗	2000	10	54	3	1	53	10	20
空軍	飛　燕	2400	9	46	3	1	58	12	25
空軍	秋　水	1800	8	30	3	1	70	20	40
空軍	九九式艦爆11型	1600	11	62	2	2	30	30	50
空軍	九九式艦爆21型	1800	11	62	2	2	35	35	55
空軍	彗　星	2200	14	86	2	2	40	40	60
空軍	九七式艦攻	2000	10	50	5	2	25	25	45
空軍	天　山	2400	11	62	5	2	30	35	50
空軍	流星改	2800	11	62	2	2	45	45	55
空軍	一式陸攻	2600	12	118	4	1	15	30	40
空軍	銀　河	3000	13	106	4	1	25	40	45
空軍	九七式重爆	1600	12	66	2	1	15	20	20
空軍	飛　龍	2600	13	78	2	1	35	40	40
空軍	二式飛行艇	2500	12	114	4	2	40	40	50
	富　嶽	8000	14	250	2	1	90	90	90
陸軍	九四式軽装甲車	230	6	60	4	1	10	5	50
陸軍	九七式軽装甲車	250	7	60	4	1	10	5	50
陸軍	九五式軽戦車	330	6	50	4	1	10	5	50
陸軍	九八式軽戦車	340	6	50	4	1	10	5	50
陸軍	八九式中戦車	360	4	50	2	1	10	8	50
陸軍	九七式中戦車	420	5	50	2	1	10	18	50
陸軍	九七式中戦車改	450	5	50	2	1	10	20	50
陸軍	一式中戦車	480	5	50	2	1	10	24	50
陸軍	三式中戦車	500	5	50	2	1	10	24	50
陸軍	四式中戦車	540	5	50	2	1	10	30	50
陸軍	五式中戦車	580	5	50	2	1	10	35	50
陸軍	特二式内火艇	480	5	50	2	1	0	15	50
陸軍	試製超重戦車オイ	1000	3	50	2	1	10	50	50
陸軍	一式自走砲	400	5	50	1	1	0	12	50
陸軍	試製対空戦車ソキ	300	6	50	2	1	30	10	50
陸軍	一式砲戦車	440	5	50	1	1	0	12	50
陸軍	四式自走砲	530	5	50	1	1	0	12	50
陸軍	37㎜対戦車砲	300	0	50	1	1	20	50	50
陸軍	47㎜対戦車砲	500	0	50	1	1	20	50	50
陸軍	75㎜対空砲	800	0	50	1	1	50	50	50
陸軍	88㎜対空砲	1000	0	50	1	1	50	50	50
陸軍	75㎜野砲	600	0	50	1	1	20	50	50
陸軍	105㎜野砲	800	0	50	1	1	20	50	50
陸軍	150㎜野砲	1000	0	50	1	1	20	50	50
陸軍	歩　兵	100	4	50	2	1	10	20	80
陸軍	近衛兵	400	4	50	2	1	10	30	60
陸軍	自動車化兵	350	3	50	3	1	10	20	70
陸軍	落下傘部隊	700	3	50	3	1	10	20	80
陸軍	民間人	2000	2	50	3	1	5	5	5
戰艦	長　門	12000	4	250	1	1	60	80	75
戰艦	大　和	20000	4	250	1	1	70	90	85
戰艦	金剛型巡洋戦艦	10000	5	250	1	1	50	70	65
戰艦	赤　城	10000	5	250	2	2	10	50	30
戰艦	加　賀	10000	5	250	2	2	10	50	30
戰艦	陸　奥	12000	4	250	1	1	60	80	75
戰艦	武　蔵	20000	4	250	1	1	75	90	85
戰艦	翔　鶴	11000	6	250	2	2	10	50	30
戰艦	大　鳳	14000	5	250	2	2	30	60	40
戰艦	雲龍型空母	7500	5	250	2	2	5	50	20
戰艦	補給車	1000	5	250	1	1	5	10	50
戰艦	輸送車	0	6	50	1	1	5	10	50
戰艦	輸送機	0	10	50	1	1	20	10	10

進化的秘訣

首先要將你所想進化的武器的經驗值提高至最大值。這時你便可在畫面中查看其武器將來會進化的內容，跟著你須要在進化前 SAVE 一次，並要把其武器的進化過程抄寫下來，自製一個流程圖。對於進化之後的武器名稱，因為可以在此專欄中查看得到，所以你們也可參考此專欄而進行評估。另外，要注意的是有的武器因有新的武器配載，所以進化過程就會到此為止，所以你應該要讓武器保留進化的因素。



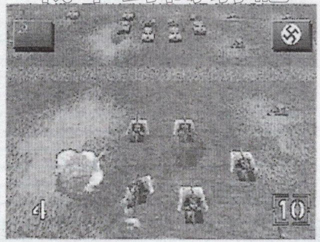
◀因武器進化後，再也不能復原，所以要細心做。

現傳授你們最強最有效的戰術！

若你怎麼也打不到敵軍的話，就應參考此頁的解說了。而若你是第一次玩這個遊戲的話，那首先不要思考甚麼戰略，先輕鬆地玩一下吧！在遊戲中觀察敵方所採取的戰略，再在下一次玩時試試應用其戰略。還有，若你將索敵的指令取消的話，就可看到世界地圖的全範圍，如此你不僅能看清楚敵方的陣形，也能及時採取最有效的戰略。而在你慢慢習慣作戰的時候，採用索敵的指令而作戰的話，就會在看不到敵方的情況之下進行作戰，相當刺激的。

Point1 注意攻擊的對象!

假如以相同武器戰鬥，並不會得到很大的效果，因為每武器基本上已設定有「誰強於誰」的關係。因此，在作戰中須留意決定攻擊的對象。例如，若戰車受到陸上戰鬥機及野砲、自走砲等補助式武器的攻擊，極可能會變為碎片。相反，戰車在攻擊步兵及自走砲時，倒會發揮格外的威力。



▲高射砲雖然強過航空系武器，但卻對戰車毫不有用。

Point2 利用地形狀態而定戰略

你在遊戲最初時首先要看清該戰爭舞台的地形狀態如何。比如部隊在山區及森林等地方展開作戰時，該部隊的防禦能力自然就會提高起來，但相反移動速度會變得很慢。若你是聰明的機迷，應該積極選擇這種地形並擺設戰線，一邊迴避敵方的攻擊一邊準備下一個作戰。

▶部隊在山區時，防禦能力會提高至百分之五十。





◀在平地作戰時，防禦能力只能提高百分之二十。

Point3 要珍惜地使用補給車!?

補給車並不單單有提供部隊些彈藥的任務。其實，它除了補給彈藥的工作以外，還會為你做些重要的工作，如城市的復興工程，供給武器等。而且因為補給車是並不能在都市裡得到，所以補給車萬一受到敵方的攻擊而其數量減少的話，便會影響今後的作戰。因此，千萬不要粗心大意地使用補給車。



◀這就是補給車，在作戰最前線裡不能沒有的重要部隊之一。

▶注意因補給車並沒有裝載任何武器，所以會容易當作敵方的攻擊對象。

Point4 要以完強的陣容而突擊！

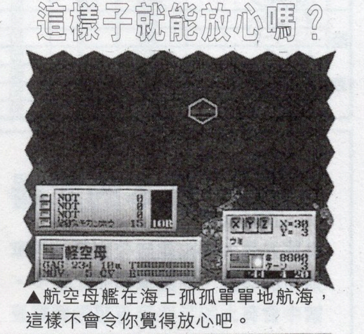
到遊戲中段時，維持戰線的一定力量十分重要。例如在戰線裡放置戰車，可令防守能力更加提高。而且你只要在開始作戰前，把防禦能力較高的戰車放置在都市裡的話，在作戰後期便可來得及補給。還有非常重要的是此時需要想一想攻擊的目標以及最有效的戰略。


▶在畫面舉一個好例子，好好利用地形特色，而做成無死角的陣容。

◀若一旦在戰線裡有了死角，如此就會讓戰鬥機進內。

Point5 護衛航空母艦的周圍！

航空母艦是可說是海上的重要根據點，但其防禦能力比較差，而原來它的索敵範圍亦不太廣，因此，它時常會受到潛水艦的突襲。若航空母艦受到潛水艦的攻擊，其損害將非常嚴重，所以為了防禦航空母艦，在它周圍佈置航空系武器而替它進行索敵吧。

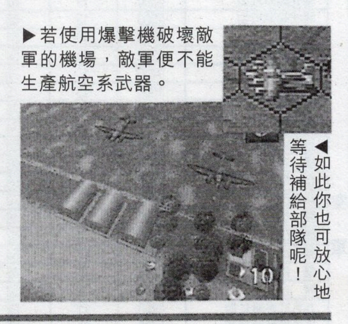


▲航空母艦在海上孤孤單單地航海，這樣不會令你覺得放心吧。

Point6 要攻擊敵軍機場等設施

到遊戲後段，即使重新生產武器，也要花不少時間才能到達最前戰。這時，自軍方面極有可能因受到敵軍戰鬥機的攻擊而被消滅不少戰車及兵士。為避免這種情況，預先要用爆擊機來破壞敵軍的機場，或在機場附近放置高射砲等的措施。

▶若使用爆擊機破壞敵軍的機場，敵軍便不能生產航空系武器。


◀如此你也可放心地等待補給部隊呢！

Point7 最後只以兵士進攻即可攻城！

你雖然已經進攻到敵軍的司令部，但還不要以為勝利已經在望。最後舞台的司令部，無論攻守能力均很強。你也可以用戰車或其他陸上武器來進攻，但對司令部最有效的戰略是動員兵士來進攻。你相信或否，其實步兵對司令部的攻擊值是有八十度，其數值甚至會比其他武器的高得多呢！



▶對司令部最有效的武器倒是步兵！動員全步兵攻城吧！



小茜、和仔：

你們問在《ソード•ワールドSFC 2 —— SWORLD WORLD 2》中如何才能攀登「シリール」河川溪谷的懸崖？從「オラン」向「エレミア」前進時會在「シリール河川」發生事件。然後會在河川的溪谷遇到精靈，這時就會如（圖一）出現懸崖。要如何才能攀上懸崖請參閱我在（圖一）的解說。

王少芬、李志仁、高高：

你們問在《太空戰士VI》中如何才能取得「スリースターズ」。裝備「スリースターズ」後所有的魔法消費MP將變成1，所以「」是一個十分重要的秘寶。要取得這個秘寶有三個方法。第一，可從一名叫「ガリュプデス」的敵人那裡以偷盜的方式得到。這個敵人可在「フェニックスの洞窟」（不死鳥洞窟）找到。第二個方法是打倒一名叫「プラキオレイドス」的敵人後即可取得。這個敵人可以在「戰原北森」找到，但這個敵人相當強，因此主角們全體的等級最少要達到六十左右才有勝數的把握。第三個方法是在「コロシアム——龍之首鬥技場」對戰下賭注而獲得。但是若能以「ロック」一個人的力量打倒「ガリュプデス」則等級就可能上升到五十以上。另外在「フェニックスの洞窟」有「あめのむらくも」。首先使「ロック」裝備上「とうぞくのナイフ」，在龍之首鬥技場以「あめのむらくも」為賭注，「ロック」和出現的「ガリュプデス」開始戰鬥。戰鬥中，「ロック」可盜取「スリースターズ」。如果得勝的話可以獲得「ホーリーランス」。再以「ホーリーランス」為賭注，打敗了「デスマシーン」之後即可獲得「あめのむらくも」再以「あめのむらくも」為賭注，令「ロック」再次戰鬥並且盜取。就這樣一直重複要幾多個都得。

三井、小神童、青蛙王子：

你們問在《男兒當入樽 I》中如何使選手在比賽中保持最佳狀態？所有角色在進行比賽時只要能夠達到某個條件就能保持最佳狀態。我在（表一）中列出各隊可以達到最佳狀態所需要的條件。只要各選手能夠保持最佳狀態，那麼就能使比賽順利進行。當然若果能夠知道對手球隊的最佳狀態條件，就可以知己知彼百戰百勝。例如當比賽的對手是湘北時，只要能阻止赤木或櫻木接近籃底就可消滅對手的威力。在表一所示的條件中如果需要投籃或截球數就會失效。所以大家在比賽中一定要特別注意。

美少女：

妳問有關SATURN的《制服傳說》有沒有秘技？答案當然有啦！一•「可使用マリア」：在標題畫面中選擇「故事」模式再同時按X、Y、Z鈕不放，再按START鈕。成功之後妳將發現也可以選用最後的頭目「マリア」。二•「選取喜好的顏色」：在角色選取的畫面中，一直按着L或R鈕，再選定角色看看，將發現角色的顏色有了變化。三•這個是比較有趣的秘技，首先妳在設定的畫面上先行設定好現在的正確時間，之後進行遊戲往北海道去，妳將發現背景的時鐘上所顯示的時間正是現在的時刻。

表一

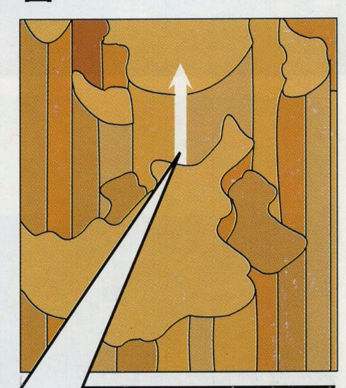
翔陽	
高野	暫停時
永野	順利阻止 10 次時
長谷川	對手球隊犯規時
花形	對手球隊犯規時
藤間	比賽終場前 3 分鐘，敵方領先陵南時
伊藤	4 次傳球投擲成功時

陵南	
池上	投籃成功時
魚住	順利阻止對手 10 次時
植草	4 次傳球投擲成功時
越野	領先 2 分時
仙道	比賽終場前 3 分鐘，敵方領先陵南時
福田	個人得到 10 分時

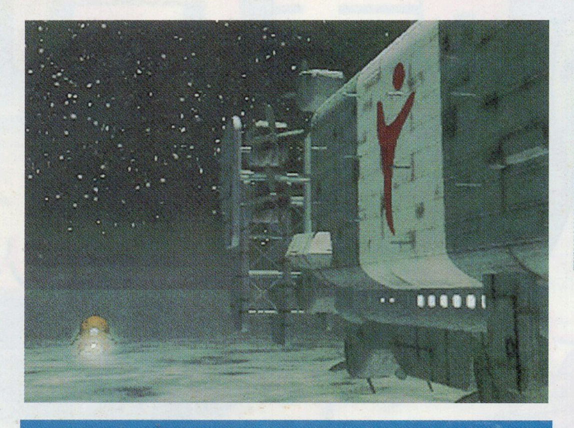
湘北	
赤木	使用雙手入樽成功時
木暮	中距離投籃成功時
三井	體力在 54 以下時
潮崎	投籃成功時
宮城	截球成功時
安田	4 次傳球投擲成功時
櫻木（長髮）	投籃成功時
櫻木（光頭）	入樽成功時
流川	領先對手 11 分以上時

海南	
高砂	順利阻止 10 次時
牧	比賽終場剩下 10 分鐘時（只限 20 分模式）
宮益	3 分球成功 10 次時
武藤	得到 5 次籃板球時
神	讓神從 3 分線投籃成功時
清田	入樽成功時

圖一



在攀登懸崖時不是用方向鍵操作的。只要在選擇畫面時將移動速度校到最慢就可爬上懸崖。





首先第一回合要介紹的，就是這個「ACE THE LAD」的續篇「ACE THE LAD II」，今次的主角是把上隻的主角雅克當作犯人來追捕的艾路克，究竟二人的命運會如何？

預定96年夏季發售　價格未定

巨人先生所給的評語
- 以新角色、事件和CG畫面作華麗的開場 !!
- 提高了自由度的戰鬥畫面就是其競爭本錢 !?
- 透過開發人員的訪問來了解有興趣的事實吧 !!

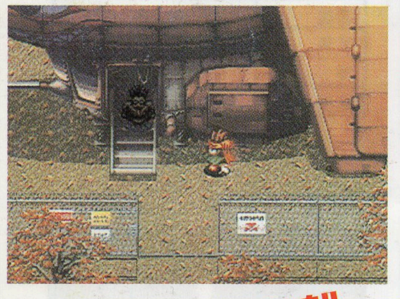
啦啦啦啦～（主題曲）進入「II」的世界吧～ !!

今次終於可以看到這個PLAY STATION極受歡迎的S/RPG《ACE THE LAD》的續篇的詳細資料了 !!

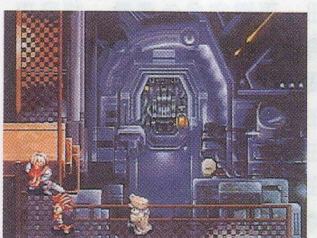
今集的動畫場面及戰鬥系統等，相比起前作都經過了極大的提升。我們會替你作詳細的介紹不斷登場的事件。

飛燕着陸 !!

▼艾路克一行人的飛船在地上降落的場面，究竟是誰在乘坐呢？



動畫場面是上集的五倍之多，相信大家絕對會期待會有更感動的演出。另外，戰鬥場面及事件的範圍則增強了3倍，角色的演出非常細膩，令故事更加吸引。此外，登場人物也增加了14人。



▲上集爆機後，可以把記錄留在今集使用。

當然雅克也會登場

▲負責追踪銀色娜亞號的飛燕號。銀色娜亞號之中是否坐着被通緝的雅克？

艾路克的飛船繪畫得很厲害 !!



◀ 這就是動畫畫面中使用的飛燕號，此圖可看到線框圖，非常厲害呢！

在 II 中的登場人物

這裡會介紹 II 中的登場人物。當中的三名女性當然也會步與戰鬥。歌手珊迪與占卜師沙尼亞到底會使用甚麼特殊能力呢？只是想想也覺得有趣。

主人公エルク 主角艾路克
◀阿路迪亞的原居民比路加族的末裔，被養育成一名獵人，正追捕被通緝的雅克一行人。

女主 **ヒロイン** 角利莎 **リーザ**
◀一出生便擁有特殊能力的神秘少女。生有明朗的性格但卻時常看見孤獨的一面。

歌手珊迪 **歌手シャンテ**
◀ 在街上由壞人組織開設的酒吧中表演的人氣歌手，但卻有着被雙親捨棄的黑暗過去。

布拉基亞族古路加 **ブラキア族グルガ**
▶在尼迪路的殖民地中帶領布拉基亞獨立的人，現正過着隱居生活。

獵人翔 **ハンターシュウ**
▶ 年幼時被妖精收養，當作獵人及弟弟而養育成人。雖然時常板着臉孔，但也有善良的一面。

ロボットチークベック 機械人芝古比古
◀擁有思想的機械人，埋藏在地下深處，因由於已是半壞狀態，因此已失去了大半的記憶。

占卜師沙尼亞 **占い師サニア**
◀ 在美路迷拿王族出生的公主，為了報雙親被怪物殺害之仇，獨自修練魔法。

充滿了大迫力的主要劇情～！

在這個「ACE THE LAD II」之中事件和戰鬥畫面的數目約是上集的三倍，而每個事件中都盡力透露出世界觀及細緻的演出，絕不是只是加多了數目這般簡單。至於事件畫面的處理方面，也經過了大幅度的改良。例如在上集中，當事件發生時，艾路克則可四處移動，向別人聽取詳細的情報。

而另一個較大的變化，就是在國家中移動的地區地圖。此外，每一個國家的特徵均會在市鎮及洞穴中表達出來，當然還有其他大量的改良之處……密切留意本刊的報道吧！

艾路克與雅克的關係

在艾路克年幼時，所居住的村莊受到了銀色娜亞號的襲擊。從此以後，艾路克便把乘坐銀色娜亞號的通緝犯雅克，當作個人的敵人來追捕。



真的是雅克他們嗎？

這就是移動的感覺了



在國內的移動

地區地圖除了畫面不同之外，連移動方法也改變了。在上集中要把游標指着目的地按掣，而在「II」之中則可以方向掣來自由移動。

最初就在阿路迪亞相遇？

《ACE THE LAD II》的故事開始時，就是在阿路迪亞這個國家，艾路克就是在這片土地長大的了。而宿敵雅克及所乘坐的銀色娜亞號就在這裡出現，地點是普羅迪雅斯女神像所在的海岸上空，而且雅克等人更準備了攻擊裝置!! 到底雅克等人的目的是甚麼!?

進入阿路迪亞機場！

▲這就是艾路克進入阿路迪亞機場的一帶，目的是從敵人手中拯救人質!?

白天的普羅迪雅斯



▲在阿路迪亞國的首都可以看到美麗的普羅迪雅斯女神像。

滿月的女神像

在街中會有甚麼事件發生!?

比起上集中，「II」較大的變化，就是所有市鎮都是新設定的，令玩者更能感受到遊戲的世界觀。而在市鎮上收集情報時，可以更容易地察覺到艾路克他們的心境及人們狀況的變化，更容易捕捉到世界觀。此外，在市鎮中也會出現一些上集所沒有的商店，玩者可在此自由地買賣道具及配件，非常方便。

年幼的二人

おかしな2人ね、ふふふふ

◀公園的回憶畫面，對方是誰？

這幢建築物是？

▶潛伏在車中的艾路克，有何目的？



在房間之中

▶在這房間中到底會有些甚麼？

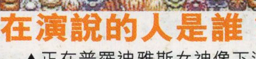
◀坐在椅上的神秘人究竟是……。

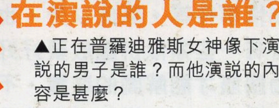
是個如何偉大的人？

雅克他們出現了!!

在演說的人是誰？

▲正在普羅迪雅斯女神像下演說的男子是誰？而他演說的內容是甚麼？

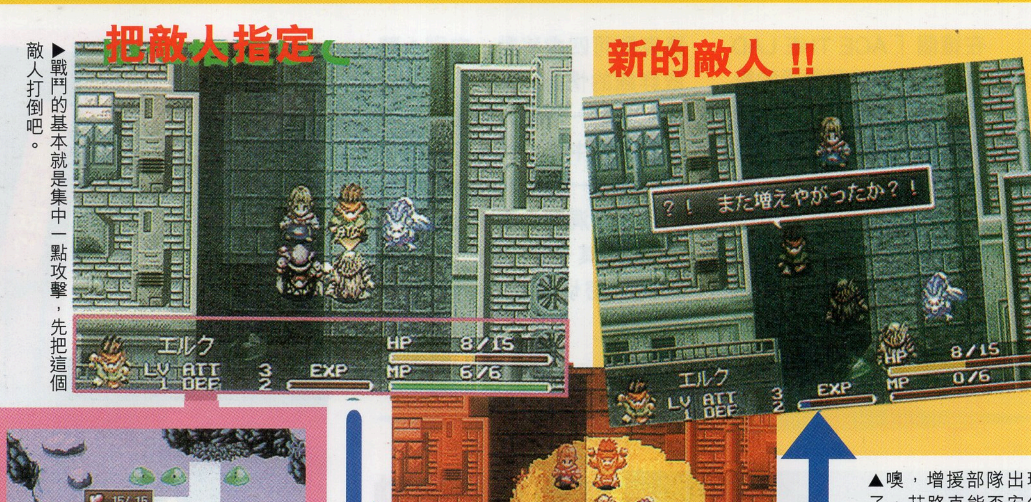




◀雅克一行人所乘坐的銀色娜亞號突然出現!! 雅克的命運會如何？遇上艾路克之後又會……？

展開白熱化的混戰吧!!

今期的主要內容就是《GAME 通信》首次公開經過強化後的數個戰鬥畫面!! 上集的勝利條件只須把敵人全滅便可，而第二集中則會出現各種不同的條件來分出勝負。例如把敵人的首領打倒時便當作艾路克等人勝利等。此外，在戰鬥中有時也會有敵人的增援出現，甚至也會有劇情事件發生。



▶戰鬥的基本就是集中一點攻擊，先把這個敵人打倒吧。

▲噢，增援部隊出現了，艾路克能否安然渡過這個危機?

◀ 奮力使用艾路克的特殊能力來殺出重圍，把敵人全數消滅，這是最好的方法。

能力參數的改變!

在上集中畫面只會表示HP和MP。而今次則加入了棒形圖，剩下多少HP大家可以一目了然。



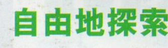
把敵人全滅後，便可在版圖上步行了

本刊發現當與敵人的戰鬥結束後，竟可在版圖上自由步行，這樣便可慢慢尋找版圖上隱藏着的寶箱，而不怕受到敵人的騷擾了。但世界上又哪有這麼便宜的事呢?戰況會因應不同的條件而轉變，有時會忽然有敵人的增援出現，因此就算在去拿取寶箱時，也要打醒十二分精神，隨時提高警惕。

打倒前面的敵人!!



◀ 只剩下一名敵人了!!利莎發動攻擊，把敵人打倒。



自由地探索



▶ 把敵人全滅之後，便可自由地在版圖上搜索了，究竟寶藏在哪裡呢?

又有敵人出現了!!

▲在找到寶箱時，敵人再次出現了!快打倒他們，再看看寶箱有甚麼東西吧!

也有大量機關與陷阱等裝置!

在戰鬥完結後，版圖上是不止有寶箱的，更會有控桿、控鈕、陷阱等不同的裝置。當觸動了這些版圖上的裝置後，有時可以進入下一個戰鬥畫面，有時則可通過劇情事件等。除此以外，也會有一些類似拼圖般要好好動腦筋才能解開的裝置，不知還會有些怎樣的裝置等待艾路克等……相信一定是很有趣的。

有閉路攝影機和控桿

▼古怪的控桿和左上方的閉路攝影機，可以拉動控桿嗎?



寶箱的深處有些圖形的……

▲發現寶箱了!!也看見了深處的地方，牆壁上的是甚麼東西……究竟是個怎樣的裝置?

為你披露艾路克在戰鬥中的事件!!

在戰鬥中，當給首領等特定的敵人一定程度的損害之後，便會有事件發生。這樣，戰況便會產生很大的變化，有時會變得對艾路克有利，但相反有時也會出現敵方的增援部隊。因此，如果前半消耗太多特殊能力的話，在後半便會陷入苦戰。好好注意戰鬥時的狀況，盡量別造成這種局面。

此外，在戰鬥中的事件發生後，回合的數目和敵人的數量有時也會出現變化。例如，艾路克他們如能在較少的回合之內把逃走的敵人消滅的話，那麼下一場的戰鬥，便能在較有利的戰況下展開。而在戰鬥中也無時無刻出現各種不同的變化。在「II」之中可說是令戰鬥的樂趣倍增。可惜要到夏天才發售，真令人等得不耐煩了……。



也有沙漠的戰鬥!!

▼在廣濶的沙漠中與怪物作戰，會出現怎樣的劇情呢？

▲寶石店就在市鎮中，要在這種地方展開戰鬥嗎？

寶石店的戰鬥

介紹遊戲初段的劇情

現在開始介紹「II」中最初的戰鬥畫面。從右面開始的連續圖片，就是開始時艾路克為了拯救被怪物捉去的人質，而潛入阿路迪亞機場。要注意在中央的敵人，當給予他一定程度的損傷之後，便會發生他突然逃走的劇情，然後艾路克會窮追不捨，除了戰場改變了外，敵人的數目也增加了，而利莎也會成為伙伴一起作戰。

給予敵人一定程度的損傷!!

▲打破機場的玻璃窗而進入的艾路克，盡早與敵人戰鬥救出人質!! 使用特殊能力一口氣決勝負吧!!

逃走了……

ちっ、船に逃げ込んだか・・

◀敵人已逃向飛船的方向了，然後艾路克便可自由行動，去收集情報吧！

追上他吧!!

追いつめたぜ…

▲◀ 艾路克追上了!! 是敵人的四周出現了新的怪物，這時突然聽到一把少女的聲音。

戰鬥再次展開!! 這把聲音是……

そいつらは炎に弱いわ！！

利莎登場!!

エルク　火 HP 16/16　MP 0/6　LV ATT　S　EXP

▲可信賴的利莎登場後，二人合力打倒敵人吧!! 因為這些怪物是害怕火的，趕快以艾路克的能力燒毀他們吧！

利用火的特殊攻擊打倒他們吧!!

遊戲的觀感

嗨！各位！「II」的新戰鬥系統是否非常精彩呢？今集的角色在攻擊敵人時，和上集一樣都是會發出叫喊聲的，試想像一下當艾路克揮劍攻擊時，發出「噓呀!!」的聲音，是否非常威風呢？此外，例如你擁有上一集的記錄資料的話，更可放在今集中使用，令遊戲更為有趣。順帶一提，我最喜愛的角色，就是獵人阿翔了，他除了擅長使用忍者殺法以外，當投擲炸彈攻向遠處的敵人這個畫面公開之後，簡直吸引了所有人的目光。好了，說了那麼多開始有點疲倦了。好，今天到此為止，請大家再看看下一個遊戲吧！

WILD ARMS
ワイルドアームズ



預定96年夏季發售　價格未定

看過今次特集的標題也會知道我們其中一個要介紹的遊戲，就是這個《WILD ARMS》了。不單止所有的頭目也非常厲害，而且更是以全多邊形戰鬥畫面來表達嶄新的世界觀。令你感動不已的各個劇情，不知能否成為受歡迎的遊戲呢？

巨人先生所給的評語



充滿現實感的光源處理，完全推翻一直以來大眾對 RPG 的觀感。

嶄新的 MVS 系統，令玩者彷如在場邊觀戰！

巨型的頭目不斷登場，為你帶來震撼！

帶給你全新感覺的爆炸性新映像

遊戲的舞台，異世界科路加雅原本是一個翠綠的幻想世界，但卻因為受到魔族的侵略而成為荒野。終於在一千年之後，三名勇者站立在為了征服世界而再次復活的魔族之前……。在廣濶的大地裡會不斷出現敵人與勇者進行激烈的戰鬥。



▲會不斷有巨大的敵人和陷阱侵襲。但只要先了解三人的特徵，便可輕易地打倒魔族。

以 MVS 做出大迫力的鏡頭角度！

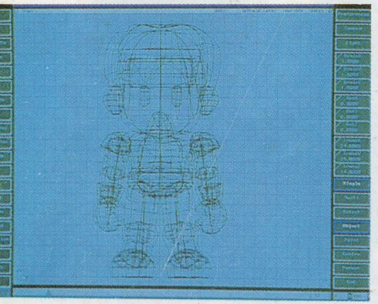
戰鬥畫面方面採用了 MVS（MOTION VIEW SYSTEM）這個獨自開發的系統。而這系統會以真實時間及各種不同的角度來表現魔法動作等不同的情況，十分精彩。改變了一直以來 RPG 戰鬥場面帶給人的單調感覺，全靠這些爆炸性的設計概念。



真實的世界是甚麼意思？

由於這個遊戲主要是表達「光」與「影」的主題，因此繪出了一個非常接近現實的世界。經過了光源處理之後，在戰鬥畫面中使用魔法攻擊的效果更精彩，其他還有從窗戶透出的光線和敵人的影子。除此以外，戰鬥時所有角色均會以全多邊形來表達，帶領玩者進入一個超逼真的世界中。

非常重要的線框圖



▲首先公開遊戲角色的線框圖！鋪上多邊形後便告完成。順帶一提，畫面中的線並不是錯誤。

這些也很

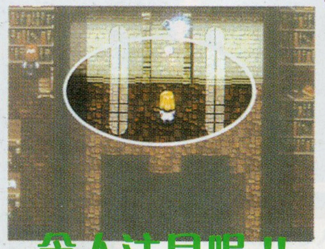




影　▲「有光便會有影」這是古代忍者的名言，在這遊戲中也有影子存在，唔，非常迫真呢！



光　▼從後門可看見校舍透出的燈光。連這些細微部份也非常接近真實世界，喜歡嗎？



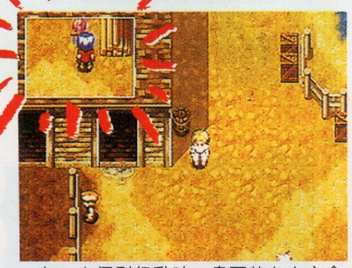
令人注目呢!!



三名全新角色介紹

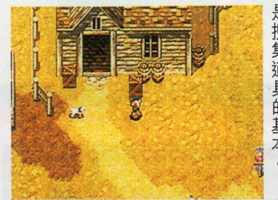
他們三人都是為了打倒魔族而開始旅程，玩者可於他們當中，選擇一人作為主角來開始遊戲。遊戲屬於多重開場系統，可令玩者更能把感情投入在主角身上。而除了精彩的戰鬥畫面以外，在地面上行動時也有很多的不同動作，以及必須解開的謎題，否則不能前進。

非常方便呢



▲在三人個別行動時，畫面的左上方會以另一個螢幕映出各人的位置，這樣便不會迷路，可安心遊玩了。

拿起東西



◀可以把東西拿着舉起，是搜集道具的基本。

投 擲



▶投擲出去便可將之破壞，有時也可得到寶物。

疾 走



◀好起來好像很病呢！別太誇張了。

碰倒了？

持有亞麻色頭髮的亡國公主

她是雅迪路海特的公主也是一個強力的魔法師，與科路雅的守護獸「保衛者」心靈相通。她所擁有的頸鍊會發出不可思議的力量來攻擊敵人。

セシリア・レイン・アーデルハイド

西斯利亞・萊因・雅迪路海特

來旅行吧！

純潔端莊



◀能自由使用女神和魔法力量的少女。

美 麗



以我的魔法

穿洲過省地旅行，四處飄泊的浪人

以解決別人的困難來賺取報酬到各地旅行的浪人。由於羅迪能使用傳說的機械力量「ARM」。因此在浪人之中是最強的，而且令人對他十分害怕。

ロディ・ラグナイト

羅迪・拉古拿度



▲羅迪的力量令人非常害怕，雖然並不是惡人，但卻很孤獨地渡過了十五年的歲月。



看我的鐵拳吧！

我就是人稱快刀手的扎克了

與一頭聰明的風鼠「漢萍為伴」，為求找到強力武器而四處偷掘遺蹟的尋寶獵人。以單刀迅速地解決敵人的他，一心要把仇人找出來。



超高速的居合斬

◀有一雙大眼睛，非常可愛的漢萍，令人意外的是頭腦也非常聰明。

扎克・王・布利斯

ザック・ヴァン・ブレイス

腦筋比電腦更強

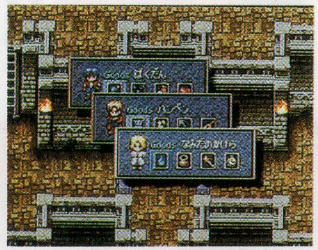
漢萍

ハンペン

道具與寶物究竟有何分別

每個角色除了有基本的動作之外，還會擁有各自的寶物。至於寶物與道具的不同之處，就是寶物可以使用無限次。

順帶一提，羅迪擁有的是炸彈和尋寶雷達，西斯利亞的是淚之碎片和陀錶，扎克則擁有鐵鍊和漢萍。



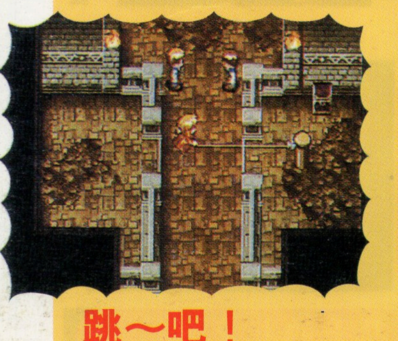
▲每個角色並不是一開始就持有寶物的，要不斷在旅程中尋找，才可以發現的。

鐵鍊爪

某些地方是要利用這個連接着鐵爪的道具來前進的，例如一些懸崖和河川等地方，先把鐵爪拋到對面固定，然後再利用鐵鍊把身體盪到對面。

把爪拋出





跳～吧！

尋寶雷達

有些時候道具會藏在木箱或石頭之中，有時甚至會藏在一些意料之外的地方。這時使用尋寶雷達，畫面便會好像雷達一樣，表示出一定範圍內的寶物所在。



找到了

▲在地圖上搜集道具是很困難的，但使用雷達的話便方便得多了。

陀錶

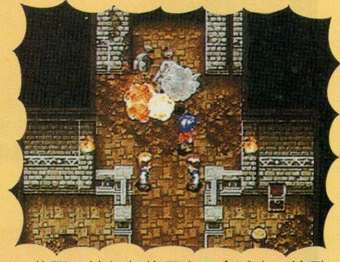
這個鐘錶型的寶物可以令時間作一定程度的倒流。在一些包含了拼圖要素的地圖上，當弄錯了板塊的位置時，可以使用陀錶令板塊回復原狀。這樣便可以作無限次的嘗試了。

時光倒流吧！

炸彈

這個道具可以放置在地圖上的石頭或木箱之上，待其爆發之後再取得隱藏着的道具。在一些不可前進的地方，更可以把障礙物炸開，找出通路，是一件非常有用的寶物，例如有時找不到去路前進，可以在一些古怪的地方或暗處放置炸彈，說不定可找到新的通道呢！





▲炸彈不論如何使用也不會減少，這點與一直以來的 RPG 稍有不同，可以不斷地把地圖上的地方爆破試試看。

淚之碎片

從溫暖的光輝中誕生的水晶，擁有不可思議的力量，就算是武器也不能破壞的門，利用這個淚之碎片便可簡單地將之打開。除了可以將之用來開門外，還有其他不同的效果，當遇上難關而不能繼續時，不防試試使用吧，可能會展開新的故事呢！

芝蔴開門



◀▼這是一件非常便利的寶物，但是小心不要被敵人搶去，也不要胡亂交給別人啊！



打開了

漢萍

如果遇上連利用鐵鍊爪也不能到達的地方時，便須要拍擋漢萍的幫助了。牠會利用強勁的跳躍力和細小的身軀來替玩者取得寶物。但是有些地方則不可使用。

出發



好，終於取得了

▶這是扎克專用的寶物，有了牠便可不斷搜集道具，是旅程中很重要的拍擋。

連巨大的安東尼奧也大吃一驚的巨型首領

所謂巨大的安東尼奧，就是在四十年代初期，從外國來日本的巨大摔角手，其身軀的巨大連日本人也感到震撼。但相比起這個遊戲的首領，也只是小巫見大巫罷了，就算在RPG界中，其巨型的程度也是首屈一指的。今次所介紹的三名首領，從畫面圖片也可感到是相當厲害的。而且這些並不是首領，而只是中級首領而已！那麼，究竟真正的首領會有多大？有進一步的情報我們便會馬上為大家介紹。

牛頭獸

這頭怪獸擁有牛的頭部和人的身體，以壓倒死亡的生命力而重生，變成了好像腐屍般可怕的樣子，牠會以高速揮動雙手來作出攻擊，除了樣子可怕外，威力也很驚人。

腐爛的野獸 !?



頑強不屈的對手

尼路加路

他是由一本邪惡魔導書中的邪氣和魔力凝固而成的妖怪，他更擁有把對方打倒後，將之封進魔導書的不可思議的能力。平時他只會不斷移動其巨大的身體，揮動手臂發動攻擊。

不可思議的能力

嘩～！



伸出魔爪

磁力怪

因吸收了電力和磁力線而異常進化的爬蟲類動物。牠的強行突擊及咬擊非常強勁。更是首隻由三人合力對抗的對手。

喜歡電力的怪物發電所

強力的攻擊





特集的觀感

Q 三名主角究竟是來自哪個國家的呢？

A 羅迪不明，西期利亞則是雅迪路洋特，而扎克由於與故事的發展有關，因此要保密。

Q 在MVS的各種角度中，最多是那一種？總共有多少種？

A 進入戰鬥時以四分一視點，種類則未定。

Q 一名角角大約使用了多少多邊形，使用最多多邊形的又是甚麼角色？

A 每一名主角大約是三百個，而最多的首領級角色則用了九百個。

Q 下面的圖片是甚麼？

A 是沙布村村長家的二樓。

Q 除了今次所介紹的寶物外，還有多少種呢？

A 還有六種，但詳細未能公開。

Q 那麼道具又有多少？

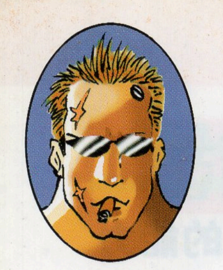
A 到目前為止，預定會有二百種以上。



異常巨大的傢伙 !?

經過一輪激戰之後，就由我來發言吧，這個《WILD ARMS》中最吸引人的就是全多邊形的戰鬥畫面及精彩的MVS表現方法。

除此以外，就是連我也覺得驚訝的巨大中首領了，我的朋友古利先生也大吃一驚，也吸引了大量的觀眾觀看。絕對不可比我更強，我最討厭比我強的傢伙了。相信SONY在初夏推出此遊戲時定會大受歡迎，好，我要說的已差不多了，留待下一位吧！甚麼？竟然不在？哎呀，我已沒有甚麼可以再說的了，哼，看我的手刀吧！一、二、三、四，勝利了，下次再會罷！



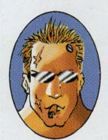
GIANT EXPRESS FOR PLAY STATION



令業界震驚！在便利店售賣軟件 廠商與各便利店的反應如何 !?

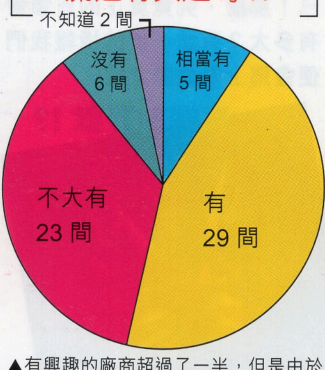
本刊也曾報道過，從去年11月1日開始，SQUARE 的子公司屬下的便利店會發售以 CD-ROM 為主的遊戲軟件。我們為此事特地訪問了三間便利店，順帶一提，我們也訪問了 SONY COMPUTER ENTERTAINMENT（以下簡稱SCE）。「因為與本公司沒有直接關係，因此不作任何發表。」（SCE 公關部）

原本認為 SCE 的動向會對其他公司造成很大的影響但……。此外，為了了解各廠商對於便利店流通的意見，我們走訪了115 間 PLAY STATION 的 THIRD PARTY，其中有 65 間有了回覆。



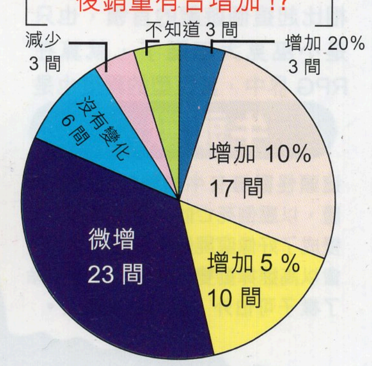
假設每一間便利店可售出一個遊戲的話，那麼便可售出售 18700 個了，可說是擁有莫大的威力。

Q:對於軟件在便利店流通有興趣嗎 !?



▲有興趣的廠商超過了一半，但是由於沒有一些有銷售力的軟件，因此不作考慮，而且也有許多否定的意見。

Q:軟件在便利店發售之後銷量有否增加 !?



▲認為有增長的廠商超過了四分之三，但是卻看不見有很超卓的增長。

各間便利店的反應

7－11

現在遊戲軟件的市場已不再是少部份人的玩意，現在而展成為一般人的興趣了。本公司會以年輕人為主的商品着眼，因此與購買遊戲的年齡階層相當脗合，我們會在六千四百間連銷店中出售受歡迎的遊戲，對顧客提供非常方便的服務。

FAMILY MART

現在用機的普及程度已達 60.5 %了，而遊戲的銷售程度亦得以跳躍的增長。有公司的主要顧客年齡階層是介乎 15 歲至 40 歲之間的男女，我們會盡量以顧客的要求為主。至於遊戲軟件方面，本公司在國內的 4500 間店舖中會以大型商品為中心，保持着十個遊戲，此外也會預定出售音樂ＣＤ及錄影帶。

羅　遜

本公司與電視遊戲有關的產品，暫時來説，只有 X BAND 的植物販賣，至於遊戲軟件方面則未有。本公司也詢問了其他公司有關詳情，至於會否售賣其他電視遊戲的軟件，則現在仍在檢討中。



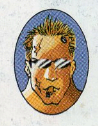
減價戰轉趨激烈化 !! 最高興的當然是用家

在本年的 3 月28日為止，PLAY STATION 都是隨主機附送一個手掣，但之後將會加送多一個手掣及一張記憶咭，稱為 FIGHTING BOX（24800 日元）。

計起來比起原本的價錢平宜了一些，而且更可同時得到價值 4500 日元的周邊機器，感覺非常「着數」。但事實上，一部份的商店已提早在 3 月12日，便自行發售 FIGHTING BOX 了。「反應後好，很快便售清了。」

那麼在推出後的反應又如何 !? 3 月26日為止，各店舖對 FIGHTING BOX 的預定情況：「一直以來，PLAY STATION 在沒有周邊機器贈送的情況下，都是只售 22000 日元，因此並沒有造成預約情況。」

這樣看來，難道用家們除了主機外，也都非常關心周邊機器的價格？



這套被稱為特別套裝的商品會否永遠持續下去？看起來就好像回轉蝦鎖一樣。



▲減價戰異常激烈的秋葉縣，當其中一間減價時，其他店舖也會馬上跟進與之對抗。

HARDWEAR

到年尾時，PLAY STATION 的銷量會怎樣，可到達多少萬台 !?

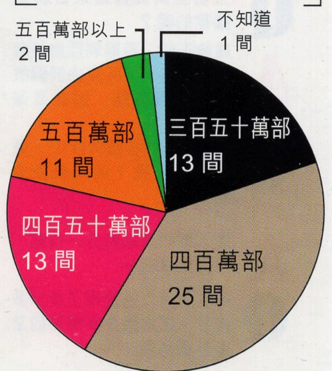
到今年年尾時，PLAY STATION 的銷量會到達多少部？我們得到了各大廠商對於此事的預測，我們從右邊的統計圖中可以看到，估計達四百萬部的意見最多。大部份的廠商（21 間）都認為「太空戰士Ⅶ」的推出將會令主機更加普及，令同業其他公司也有對此事充滿期待。

至於 SCE 方面，今年的目標則定為五百萬台，相信今年年尾便會出現「去吧！五百萬台」的口號了。



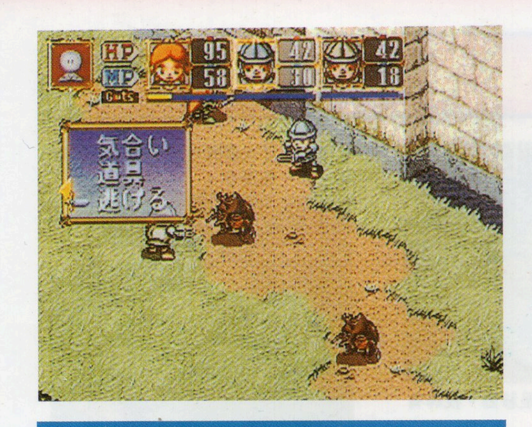
相信除此以外，其他著名系列也會陸續推出，大家可以看看 SQUARE 的 32 文火箭炮的威力了。

Q: PLAY STATION 年尾時的銷售總數是 !?





▲在初推出的時候是售四萬四千三百日元的，比起現在大約平宜了一半。



預定96年6月發售 5800円

保保克羅斯物語

在這個充滿殺戮味道的遊戲世界中，「愛」可以説是非常重要的東西。而且隨著感情的注入，也會令到遊戲更有代入感？那麼嘗試玩玩這個壯大的RPG遊戲吧！

這個遊戲的主要重點

- 戰鬥方法有自動及指令兩種類
- 善用「氣合」的話可以輕易在戰鬥中取勝
- 多姿多彩的必殺技在遊戲中有重大的效果！

深入虎穴的戰鬥系統大披露!!

以「母子情」為主題的《保保克羅斯物語》，今次著重在RPG中有非常重要位置的戰鬥系統。

遊戲雖然以愛情為主題，但仍然以戰鬥掛帥，尤其是「氣合」及「加碼攻擊（クリティカルヒット）」這種特色系統，詳細情形容後介紹。另外必殺技及魔法等也會為大家逐一介紹呢！



◀有各式各樣的戰鬥場面。

▶當然可以使用道具！

使用「氣合」！

在戰鬥指令中有「氣合」這個消息，選擇此項目後在戰鬥時會增加「GUTS」力量。因此攻擊的戰鬥力增強。

舉個例説，以普通的90％力量去戰鬥的話，再加上GUTS十威功力便會發揮出120％的威力，因此在戰鬥時，當敵人來擊時稍作忍耐儲定GUTS，然後才作出凌厲一擊。如是者對進行遊戲十分有利。

◀▼進入戰鬥狀態畫面！嘗試選擇「氣合」攻擊吧！





◀增加能量錶後，儲存GUTS進行戰鬥，可以發揮實力以上的力量！

選擇氣合的話可以提高 GUTS ！

兩種戰鬥方法

戰鬥方法有向隊伍中每一個角色個別指示的「指令戰鬥」及交由電腦處理的「自動戰鬥」兩種類，採用指令戰鬥這個方法在首次遇上不知強弱的敵人身上實行比較有效。自動戰鬥則在已經完全掌握敵人的強弱及特徵時使用。只要善用這兩種戰鬥方法，遊戲便會變得很輕鬆。





▲▶因應不同的對手使用指令或自動形式是最聰明的戰鬥方法。

也有加碼攻擊

接近敵人後除了直接攻擊外，也有「加碼攻擊」。使用此技後可以給予敵人更大的傷害，畫面中可見加碼攻擊的威力，確是厲害無比呢！





▲▶加碼攻擊擊中時，角色頭上有數字顯示。

盡善盡美的指令，使到遊戲更加多元化！

前頁曾經提及過關於自動戰鬥及指令戰鬥的說明，現在則披露在實際戰鬥中的各項指令。

首先，玩者可以選擇「逃走」或「戰鬥」。選擇「逃走」的話，能夠提高避開戰鬥的成功率。相反選擇「戰鬥」時，可以從角色能夠移動的範圍顯示，移動後的攻擊、魔法、必殺技、防禦、氣合、道具及逃走等副指令選擇一個實行。

副指令中的「逃走」是每個角色逐一選擇，因此可以先令ＨＰ值低的角色先行離開，然後餘下的繼續進行戰鬥。



▲選擇戰鬥方法接著是移動。找尋有利的移動範圍。

▼移動後可以選擇攻擊、魔法及防禦等任何一個指令。


❶逃走

當怪獸出現時，假如隊伍中角色的ＨＰ值低的話，當然選擇「逃走」為上策。這些有趣的場面在遊戲中比比皆是呢！


▲舞台上移動時感覺有怪獸出現，是否有第六靈感呢？

ピエトロたちは逃げ出した

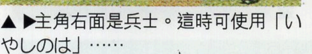
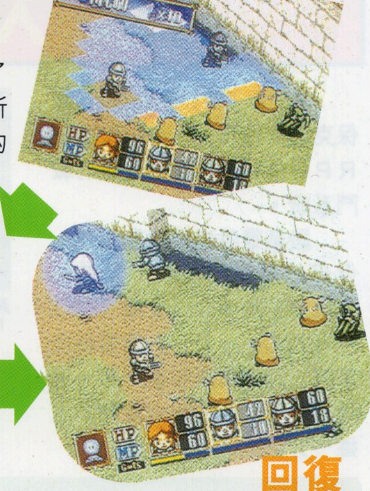
一溜煙地



逃走 !!

❷道具

道具在戰鬥中十分重要，因應使用的方法會對戰局起了一百八十度轉變。如右圖所示，使用回復 HIT POINT 的「いやしのは」道具吧！

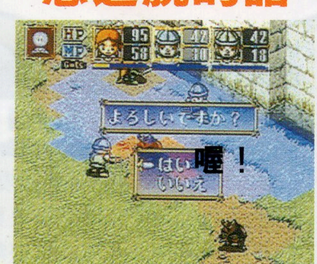



▲▶主角右面是兵士。這時可使用「いやしのは」……

回復

❸同伴逃走

在最初戰鬥時選擇的「逃走」，隊伍全員可以從敵人處逃走，但副指令中的「逃走」則只限指定的角色才可逃走，因此在非要逃走不可的情形下，切忌粗心大意！


想逃脫的話





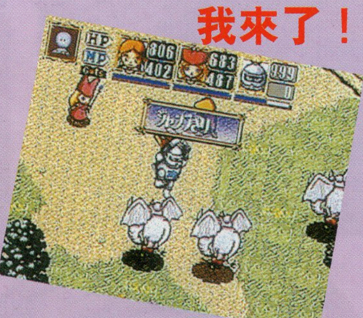
難以脫身唯有……

❹必殺技及魔法

戰鬥指令包括了「必殺技」及「魔法」，這兩項指令在ＲＰＧ的戰鬥中擔當極之重要的角色，而且在畫面中有華麗的表現。再者在《保克羅斯物語》中角色的動作十分流暢自然，那麼下一頁開始介紹令人目眩的必殺技及魔法，一定會有嘆為觀止的感覺。



必殺技


我來了！

魔法



下一頁陸續介紹！

使出力量及特技的真髓勢如破竹！

這裡有多項必殺技介紹。今次著重主角彼得（ピエトロ）的同伴白騎士的必殺技為主。以白騎士的外型，很難想像其必殺技的威力。到底白騎士有甚麼厲害的殺著呢？請繼續看下去吧！

▼彼得的必殺技「かぜのやいば」。威力很大呢！



決定

選擇

目標

是「かぜのやいば」吧!!

跳躍斬

這一招對於遠距離的敵人十分有效，是非常厲害的殺著。首先選擇「必殺技」的指令後再決定「跳躍斬」。出招時身體向半空中跳躍，然後朝敵人進行凌厲飛斬。接著洒灑地落下。此招名副其實的空中殺法。假如配合 GUTS 使用的話，有更大的效果。當然是以「氣合」為主啦！

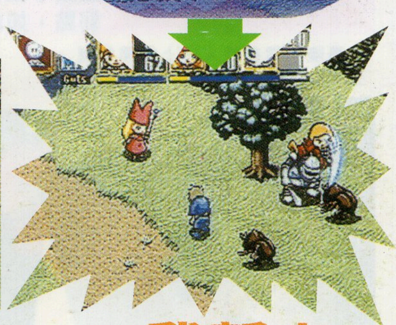


儲存 GUTS ！



▲▶向前移動後，選擇「跳躍斬」，再決定指令的敵人。





瀟洒地落下！

我斬 ！

迴轉斬

這招便是在迴轉中向敵人斬去的華麗之技。當然並不是花巧也可給予敵人極大傷害！由於可向四周的敵人攻擊，因此在數星多的敵人情形下使用十分有效。

由於鎧甲是由鐵所造成，所以十分沉重。但白騎士穿上沉重的鎧甲後還可以使出華麗的迴轉之技。單從這招便可確認其真正身份！



▲白騎士出現，這回可有救了！

華麗的秘技

挑　釁

必殺技只不過可以揮劍殺敵，但要拯救同伴的話就有此招令敵人集中注意力在自己身上的絕技了。

使用「COME ON , BABY ！」這些挑釁説話令敵人走光。尤其是白騎士的挑釁姿勢，簡直是一絕！

COME ON, BABY ！



值得信賴的流浪劍士

白騎士

著重騎士精神的俠義同伴。為了尋找傳説中的圓桌武士劍而展開旅程。擅長劍術，是主角們的好幫手。但身體生鏽的話便會不能行動則是其弱點！



各種豪快的魔法大披露！火燄!!

這一頁披露《保保克羅斯物語》的一部份魔法！可愛的角色們可以使用各式各樣的華麗魔法。角色使用魔法的時候跟通常的攻擊一樣，在戰鬥中移動後，選擇「魔法」指令便可以決定希望施展的魔法。假如靈活善用攻擊、補助及回復三種類系統的話，對戰鬥可以說無往而不利。



魔法也會不斷地增強！

魔法系統的最大特色是使用一種魔法時可以有五個階段的強化，逐漸變得越來越強。舉例來說，即使是相同的火燄魔法，因應 LEVEL 的不同程度會有大幅度的變化。就算是最初很微弱的魔法，隨著 LEVEL 上升可以成為威力強大的魔法，因此哪會再有低 LEVEL 的魔法使用呢？



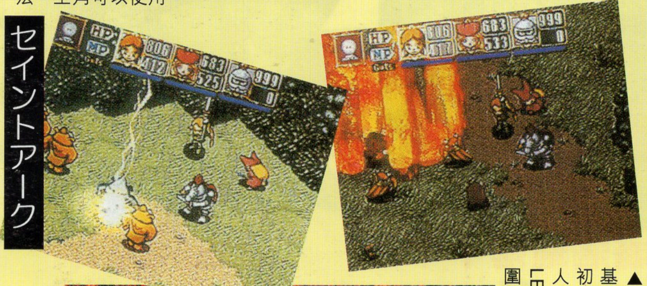
▲上圖是 LEVEL 1，右圖是 LEVEL 5 的魔法，是否差天共地呢？

攻擊系

使用地、水、風、火等形形式式種類給予敵人傷害，看透敵人的魔法弱點，如此可以有效擊倒對方。

▼轟隆！雷在敵人頭上爆開的魔法。主角可以使用。

セイントアーク



ソードフレーム

▲由序幕開始使用的基本魔法，雖然在最初只可以給予一個敵人傷害，但隨著 LEVEL 上升可擴展範圍。

◀裝備上附有火的劍直向敵人斬去。劍尖射出火燄包圍敵人使其難以脫身。

このはらんぶ

▲捲起樹葉向敵人全體攻擊。也可使用 ナルシア 攻擊。

▼挖掘洞穴陷阱，敵人中計後可給予傷害。

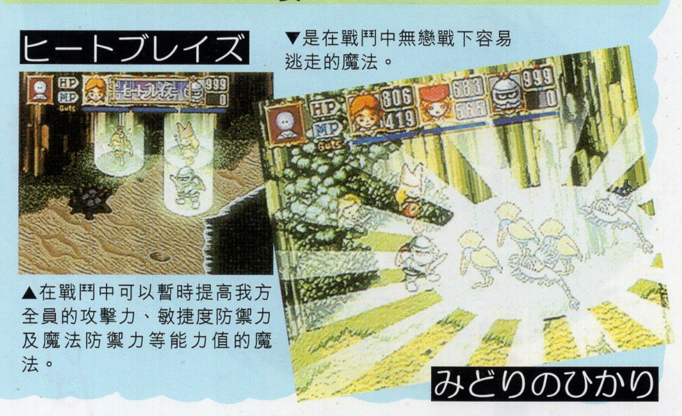
おとしあな

補助系

可以暫時提高角色們的能力及防禦敵人的攻擊。在首領戰中極為重要。

ヒートブレイズ

▼是在戰鬥中無戀戰下容易逃走的魔法。



▲在戰鬥中可以暫時提高我方全員的攻擊力、敏捷度防禦力及魔法防禦力等能力值的魔法。

みどりのひかり

回復系

是回復ＨＰ及狀態異常的東西。隊伍中最低限度有一個角色能夠熟習。

ゲンキのしずく

▶回復戰鬥不能以外的異常狀態。

▼可以復活一個ＨＰ值是零，處於戰鬥不能狀態的角色。

いのちのしずく



▶可以回復ＨＰ的雨。大有幫助！

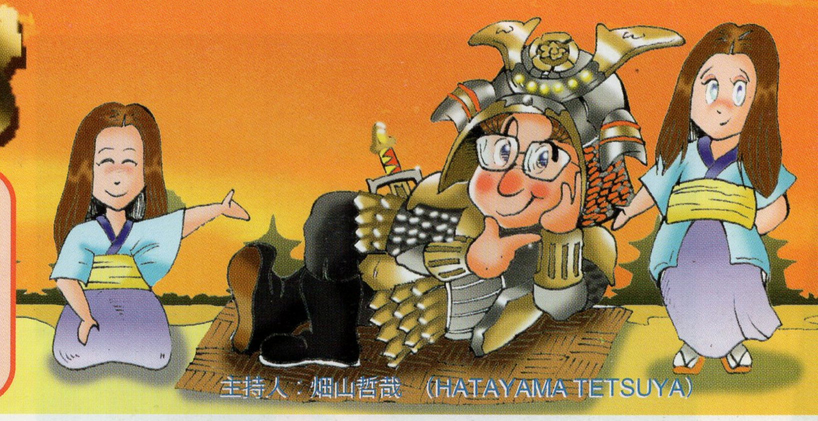
ヒールレイン



LEVEL UP 全員回復！

GAME業界 戰國時代

若不怕某些顧忌地說，在香港，構成我們遊戲生活的種種因素中，最為重要的一部份應該是翻版軟件吧！無論怎麼講，大多機迷均不是依靠翻版而如此開開心心地過打機日子嗎？請試想沒有它了又會如何……我當然不是肯定翻版滿天下的現實情況，只是想說：也許在幾年之內，翻版遊戲基本上都會消滅。



主持人：畑山哲哉 (HATAYAMA TETSUYA)

CESA要搞「除翻版」 本港市場將面臨大革命!?

相信本港不少機迷對CSG不會陌生吧。以每年舉辦新作遊戲發表會見稱的這一組織，是家庭遊戲軟件開發商所組成的團體。那於去年11月成立的CESA（電腦娛樂軟件協會）呢？請不要以為是接替CSG的組織，其實在不久的將來，它有可能會將你們的「遊戲生活」徹底改變！

「要消除東南亞翻版市場」

正如本刊已報道，CESA亦預定舉辦新作展覽會。但與CSG不同的是CESA的成員不只限於家庭機，亦包括街機及PC（個人電腦）方面，這大概是反映「時代潮流」的吧？因為家庭機市場早就進入「三分天下」之局面，隨之擺脫「別無選擇」之苦的軟件開發商便採取積極行動，甚或向WINDOWS 95市場進軍。

也就是說「我搞家庭機，你管PC」的情況已經過去了（在日本，WINDOWS 95的年銷售量去年竟達380萬個，這與家庭機市場的規模大致相同。可知軟件開發商對PC市場的期待程度）。到目前為止，加盟CESA的軟件開發商已達78家。

而除有舉行新作展覽會之外，到底CESA尚有甚麼具體活動呢？我們倒不如看看SCEA的第一屆會長，KONAMI的上月景正社長的見解吧。他談到軟件開發商的「共同煩惱」時就指出：要保護遊戲軟件的版權。

他接著說：「尤其是在東南亞地區普遍存在的翻版軟件等問題，當然不能以個別公司逐一解決。我們認為，CESA應對這個問題帶頭向日本政府申請採取有效措施。」

日本遊戲界已有不少種種行內組織或機構，但從來沒有一個高舉「要消除東南亞翻版市場」這種旗幟的。

以漫畫展開反翻版運動!?

上月會長的以上談話是在於今年2月底發表的，而在3月底，日本的遊戲雜誌《ファミ通》（即本刊日文版）所連載的漫畫，便分兩期介紹了日本國內銷售的翻版遊戲。其實日本的遊戲雜誌本來就對這種敏感話題較為消極，提也並無多提，也沒有從正面提過。但這次漫畫對此一問題介紹得頗為詳細，談到磁碟機時亦指出「是在香港及台灣出現的機器」，又說「現在香港的『專業人士』正在瞄準N64」等等。

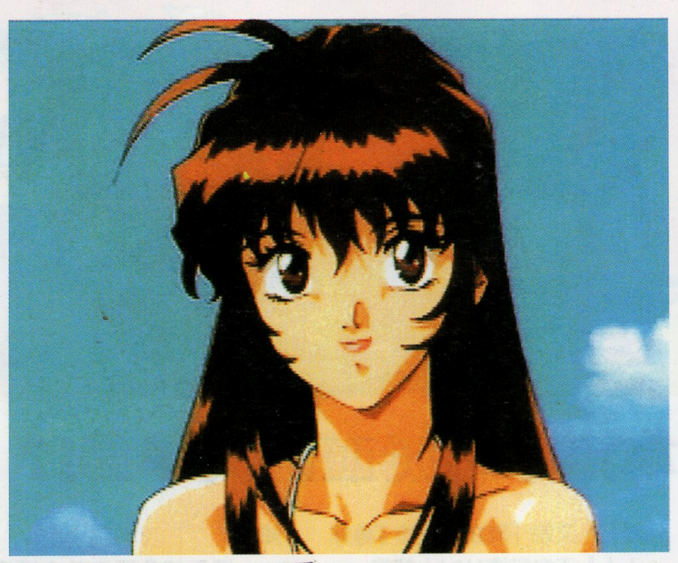
在日本銷售量最大之一的遊戲雜誌「突然」刊登這一漫畫，是否有CESA在背後撐腰？事實上，日本讀者對此報道的反響頗大，可謂該漫畫起到了一種「啟蒙」作用，同時亦顯示日本機迷對翻版問題的無知。

還不知會否在日本順序展開針對香港翻版市場的有關活動，但無論如何，CESA的確準備日本遊戲界（不是個別公司或本港代理商）從無試過的一些行動，翻版所壟斷的本港遊戲市場亦有可能會在幾年之後面臨革命性變化。



▲在本刊日文版上所連載的漫畫。以「根據讀者所提供的情報……」這個形式詳細地介紹翻版問題。就大多日本普通機迷而言，那些磁碟機可算是驚天動地的重大消息了。

※本欄歡迎讀者來函，暢談各類有關遊戲業界的大小話題。來信請寄：荃灣海盛路9號有線電視大廈30樓《GAME業界戰國時代》收。



NOEL ノエル

《NOEL》中完全沒有能量計及狀態顯示錶等東西。最主要是因應女孩子的對話而作出變化。那麼口甜舌滑的你應該可以大派用場了!!

PS	AVG	CD-ROM
	PIONEER LDC　預定96年夏發售　價格未定	

這個夏天，我在海灘上邂逅了三位美少女。

會話便是快樂泉源!!

《NOEL》是跟三位女高校生進行親切的會話，是新形式的冒險遊戲，另外遊戲中有豐富的動畫及聲音，因此頗受人注目，但更加矚目的便是獨特的會話系統，那麼玩者可以在這個玩法特別的遊戲中去體驗一下各式各樣的環境情況。

天真無邪 活潑可愛

從那時開始，我們便展開故事

動畫及聲音都很精彩



◀畫面中有可愛親切的女孩子笑臉迎人的向你說話，你有甚麼表示呢？

登場人物介紹

清水代步

興趣是購物、打電話、收集毛毛公仔。性格非常活潑開朗，是個反覆無常的少女。



◀穿上白色比基尼感覺真好呢！看見這張圖片而面紅的你是最正常不過了！

岡野由香



非常喜歡機械的女孩子，雖然人緣並不算很好，但假如趣味相投的話便會……



◀脫了眼鏡的岡野顯然是個美人胚子！但奇怪卻喜歡機械，為甚麼？

佐野倉惠王

是個非常害怕陌生，並不善於交際的女孩子，興趣是鋼琴，要跟她交往比較困難吧？



◀是陸上運動的健將，看她充滿肌肉的身體，真的十分健康呢！

緊急速報2

就是如此這般的憑感覺對話來進行遊戲，不要大意!!

現在從實際的會話來進行解說。

玩者跟女孩子們的對話，是採用VIDEO PHONE（電視電話）這個媒體來進行的。隨著螢光幕的映像出現後，這時也可以聽到聲音，而且畫面的下方會有「會話球」出現。那麼，移動游標至按鈕上，再移動至會話球上被稱為「POOL」的視窗中。

這個會話球有「時間」、「生日」等説話設定。只須配合女孩子的説話內容來選擇會話球，便可以順利跟女孩進行會話。



◀假如進行順利的話，她們會真情流露。表情豐富有喜怒哀樂的不同變化……。

容易理解的會話講座

畫面下的會話球，令人注目



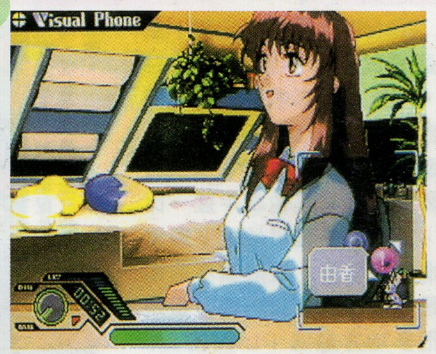
▲畫面下方有被稱為「會話球」的東西。移動游標後按動鈕鍵。

小心聆聽説話



▲「POOL」內有很多會話球選擇，假如關於生日的話可選擇相應的會話球。

會話是取球（CATCH BALL）



▲聆聽對方的説話後，然後答話。會話是取球。那麼盡量取球吧！

某日的遊戲進程內容!!

這裡是代步的遊戲進程。但是由於有大量會話的形式，因此因應會話球的內容會有大幅度的變化。那麼小心進行遊戲吧！



◀嗯……對不起！妳是哪一位？

我便是清水代步

▶代步……？喔！妳便是海灘上那位代步小姐！

時間過得真快啊！

▶對啊！從海灘上遇見後已經有一個月了……。時間過得真快呢！灘上那位代步小姐！



◀當然記得啊！戴眼鏡穿短裙的女孩子是由香，頭髮披肩的是惠王！

記得嗎？由香及惠王



◀10月9日便是妳的生日，禮物是少不了的。但是我們還是普通朋友？

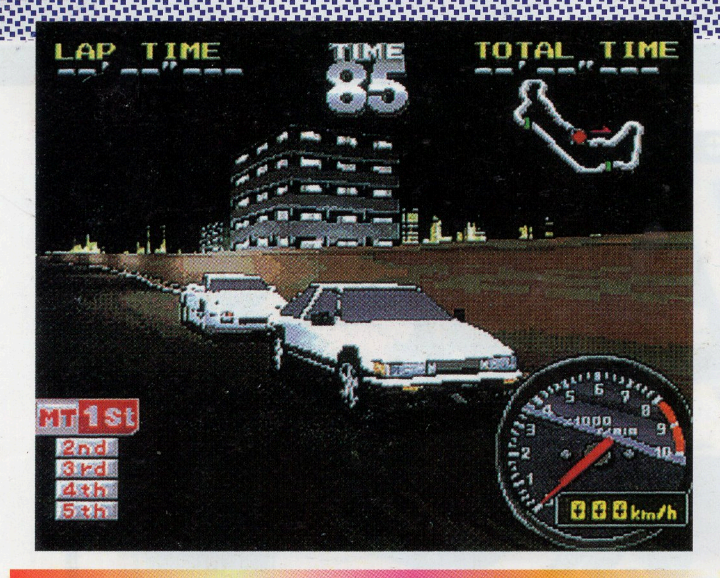
▶喔？在海灘上不是曾經見過嗎？

拜拜！一定要通電啊！再見。

開發狀況

現在鋭意製作中。請期待邂逅三位女孩子的日子出現。

PIONEER LCD



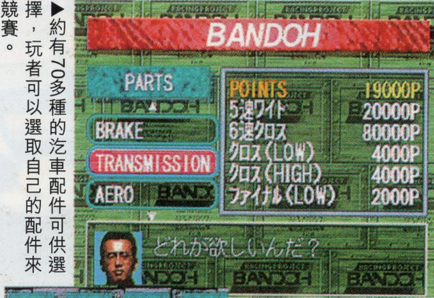


這個《首都高速公路賽車》是 PLAY STATION 的精心傑作，以高速公路上的多種角度畫面作為舞台，由多種名車會參賽。如果你是喜歡名車的話，就一定要玩到這個 GAME 體驗一下了！

PS	RAC	CD-ROM
	元氣　發售予定日　5800円	

相同的系統有強力的 POWER UP

GAME 的模式有三種，主要是與其他車手展開一輪惡鬥，然後在賽事中取分，從而把自己的車的性能不斷提升。在這個 GAME 內玩者可以坐自己喜愛的車和其他車手逐一比拼，更可以在真實情況下與電腦進行練習賽。雖然基本的系統是和超任版大致相同，但是有很多地方經過 PLAY STATION 的精心改良後，大部份的機能都已經 POWER UP 了。



▶約有70多種的汽車配件可供選擇，玩者可以選取自己的配件來競賽。



▼▶就是這樣做出了這台最快的車子了。它肯定是無敵的汽車。

▼BATTEL START。對手的車會在後面緊貼著你，你要儘量擺脫他啊！



◀這裡的賽車跑道有環狀線的外轉及內轉，亦有海岸線，合共有三條賽道，沿途更有一些名勝出現。

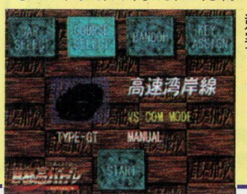
儘量將對手拋離



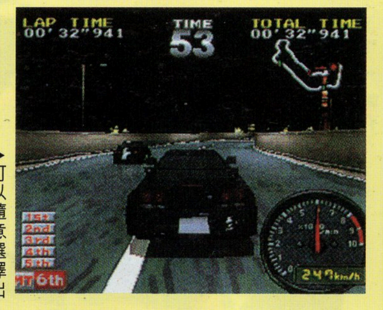
▲在競賽完畢後，會顯示各種系統和平均速度和 DRIFT，對自己的表現覺得怎麼樣呢？

VS COM

可隨意使用自己喜愛的車在喜愛的賽道上和對手比試。可以不受限制的進行競賽。



▶可以隨意選擇出自己喜愛的內容來競賽。



PRACTICE

是一個用來練習的 MODE。對手的車和一般的車都不會出現，可以隨意的駕駛。

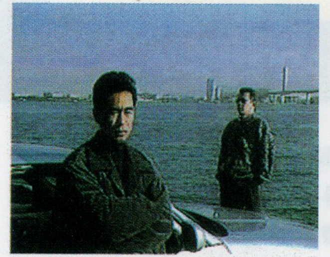


▶可以不斷的駕駛，藉此練習熟習的賽道。



在 OPENING 的時候土屋和板東也會出現於畫面上

這次的 OPENING 是由實照構成的畫面，當然在這些實照中土屋和板東亦會出現！特別是土屋圭帝的漂亮畫面更是不能錯過。他們控制汽車的技巧都是那麼的出神入化，簡直是嘆為觀止。玩者可在這畫面上學到一些技能也不一定。

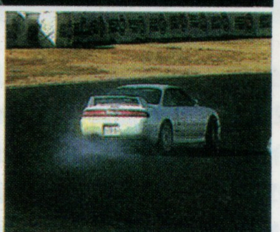


▲ 這二人的英姿會在開場時就能看到，這畫面真的很漂亮啊！

細心欣賞高水準的技術

▼ 煞車、減速、離合器等的控制技術，必須多試多看才能掌握得好。





◀ 可以和土屋圭市進行競賽，你能勝出嗎？



在 GAME 裡面亦相當之活躍



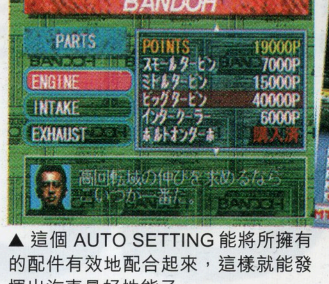
板東的配件升級講座

▲ 當你勝出了對手後，就可聽到板東的指示了，在配件升級時可以作為參考。

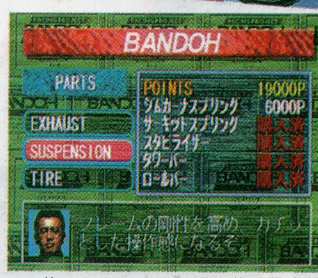
車手最重要的是汽車的 SETTING

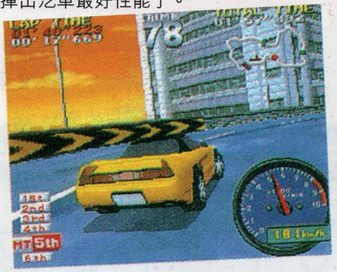
這個 GAME 的主要環節是故事遊戲，每次出場都要爭取好成績才能拿到高的分數，用得來的分數去購買配件，不斷將自己汽車的級數提升，否則你就肯定會輸給你的對手們了。

首先在開始時希望各位機迷能做好的是 LIMITED CUT，這個配件能讓汽車的速度受到限制，汽車的速度是不會超過180km 的。但是如果光是這樣的話就彷如市面上一般的汽車，所以必須將配件安裝才可以。直接將汽車速度提高的配件是 TURBO 配件。由於是高轉數的關係，所以在加速方面的性能是不容置疑的了。還有其他的吸排氣系統的配件，能使汽車發揮出最好的性能。除了這些之外還有其他各種不同的配件以供購買，玩者可將各式各樣的配件組合起來，造出一輛最快的汽車出來。



▲ 這個 AUTO SETTING 能將所擁有的配件有效地配合起來，這樣就能發揮出汽車最好性能了。





▲ 將 SUSPENTION 更換後，轉彎的性能變得更為良好。

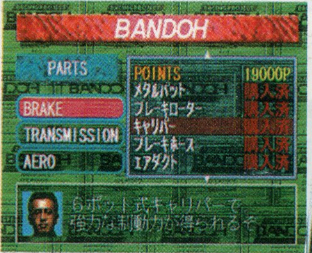


使用自動的 SETTING 吧！

不愧是高手！



▲ 雖然將引擎的配件更換後便能使車速加快，但是這樣亦未必一定勝出的。





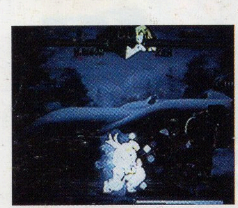
▲ 在極短時間內將車的速度減低，在競賽時的駕駛來說，BRAKE 是一個相當重要的配件。



少年街霸2 大特集〔二〕

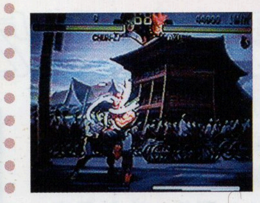
快打先鋒（CHL）

AC | ACT
CAPCOM　現在推出

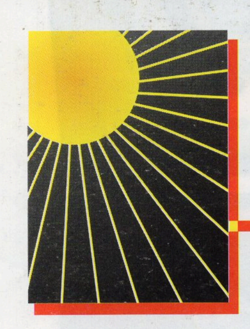


CHL 想先問各位讀者有否閱過上期少年街霸2大特集後面那頁番外篇的報道，當中介紹了怎樣使用 KEN 打出 17 HITS 的究極連續攻擊、豪鬼的必殺屈招及 DAN 的趣怪兼「無厘頭」的挑撥秘技等。大家可能對 KEN 的 17 HIT 打有懷疑，說：「除非手指是經電腦程式來操控，否則這樣複雜的指令可以如此快速輸入哩!?」 CHL 答你是可以的，但大家仍然堅持，甚至對這批

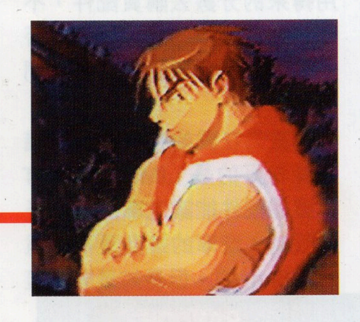




「蒙蒙查查」的照片有質疑，懷疑是否「造馬」剪製出來。如果有此想法的朋友， CHL 不得不請他們走一趟，上來本刊編輯部，本人自會將這段錄影帶重播以來證明。這又難怪大家產生懷疑之心，若不是親眼看到自己也同樣認為是不可能的。究竟為本刊作示範的高手是啥？大家不須胡亂猜測，就讓 CHL 揭盎吧，這位超級高手便是有軍佬神綽號的許君了。好了，言歸正傳，上期為大家介紹三位角色恬隆、春麗及蘇聯佬，今次再接再厲加料刊登，供九位人物詳盡報道。



GUY
凱



○取消技

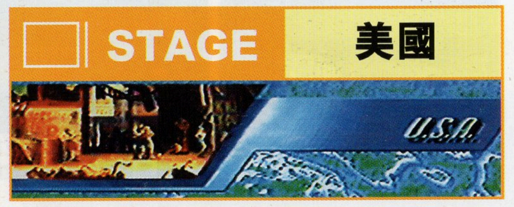
	小P	中P	大P	小K	中K	大K
站立	○	○	○	○	×	×
蹲下	○	○	○	○	2 HIT ○+X	×

靈活身手的現代忍者

武神流忍術39代繼承人。剷除暴力集團「MAD GEAR」及解決了「JESSCIA 被擄事件」後，卻有感自己的力量不足，於是一邊進行武術修練，另一邊在街頭向強敵挑戰，成為 STREET FIGHTER 的一份子。

武神剛雷腳

STAGE 美國



註： I. J=JUMP, P=PUNCH, K=KICK　II. 取消技表中○代表可以，X代表不可以　III. SUPER COMBO 技名前之數字代表自動模式中的簡易操作法，1＝小P＋小K，2＝中P＋中K，3＝大P＋大K

○招式一覽表

特殊技	鎌鼬	↘＋大K
	首砕擊	→＋中P
	肘落擊	空中↓＋中P
必殺技	武神旋風腳	↓↙←＋K
	(新) 崩山斗	↓↙←＋P
	武神擊落	↓↘→＋P近敵＋P
	武神肘落	↓↘→＋P離敵＋P
	疾驅	↓↘→＋小K＋K
	影剷腳	↓↘→＋中K＋K
	首狩腳	↓↘→＋大K＋K
SUPER COMBO	1.武神剛雷腳	↓↘→↓↘＋K×1～3同時
	2.武神八雙拳（對空用）	↓↘→↓↘＋P×1～3同時

崩山斗

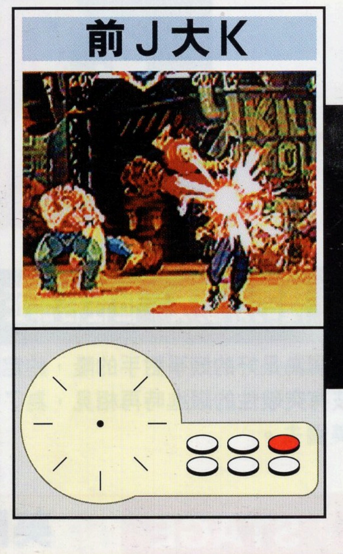


武神八雙拳（對空用）

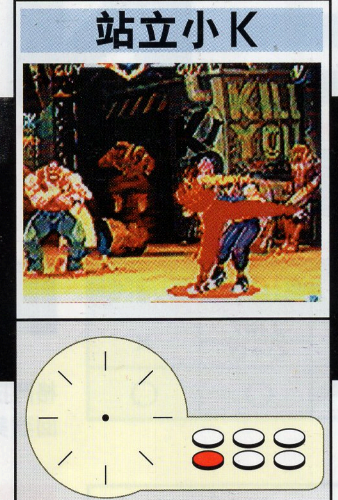


○SUPER COMBO組合技

前J大K



站立小K



LV1~LV3 武神剛雷腳

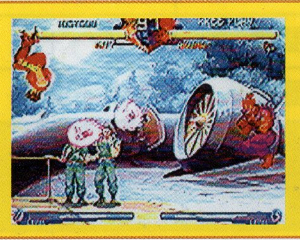


最終 BOSS



GUY 認為「影子」組織內的頭頭 M. BISON（司令）可能是理想的對手，因此，他潛到該組織位於巴西某處的秘密基地內，向司令挑戰……同樣不失一個回合的情況下，超級豪鬼會作特別嘉賓出場招呼大家， ROSE 亦會隨時亂入。



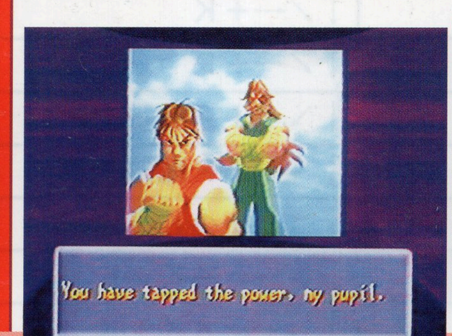




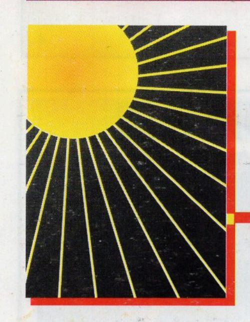
ENDING

將司令完全擊倒後，GUY 感覺到自己所擁有的力量，就像新生命誕生一樣。從以前一無所有到現階段，除格鬥技有大躍進之外，更將武神流忍術的地位在武術界中得到確立。GUY 並沒因有此成績而感到自滿，相反更與他的良師進步嚴格的修練。



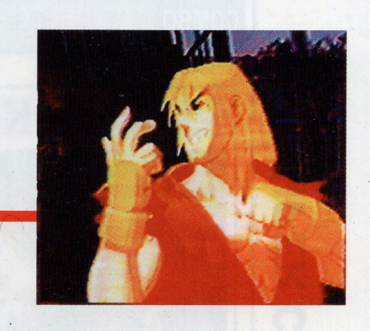






KEN

拳



○取消技

	小P	中P	大P	小K	中K	大K
站立	○	○	×	○	2 HIT ○+○	×
蹲下	○	○	○	○	○	○

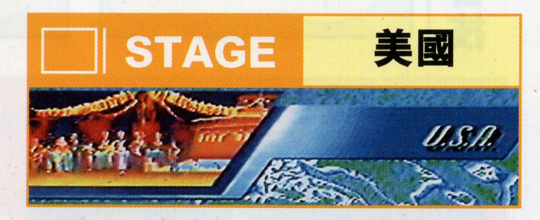
○招式一覽表

特殊技	稻妻擊割	→＋中K
特殊技	前方轉身	↓↙←＋P
必殺技	波動拳	↓↘→＋P
必殺技	昇龍拳	→↓↘＋P
必殺技	龍卷旋風腳	↓↙←＋K
必殺技	空中旋風腳	空中↓↙←＋K
SUPER COMBO	1.昇龍裂破	↓↘→↓↘＋P×1～3同時
SUPER COMBO	2.神龍拳	↓↘→↓↘＋K×1～3同時

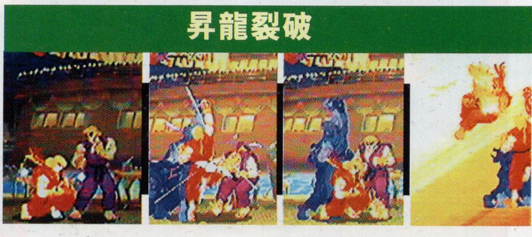
隆的好朋友；但性格卻正好相反

和認為是好的競爭對手的隆，約定當大家的格鬥技有突破性的躍進時再相見，為了要修練而回到美國去。

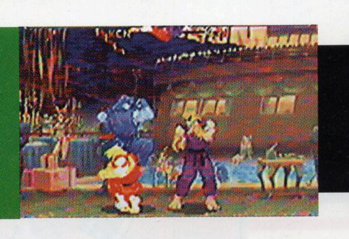
STAGE 美國



昇龍裂破

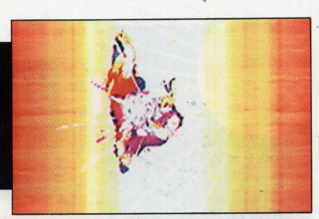


神龍拳



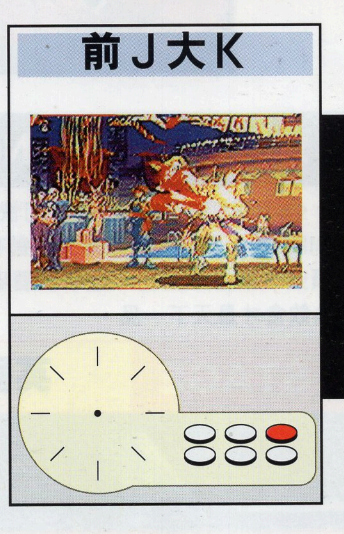






○SUPER COMBO 組合技

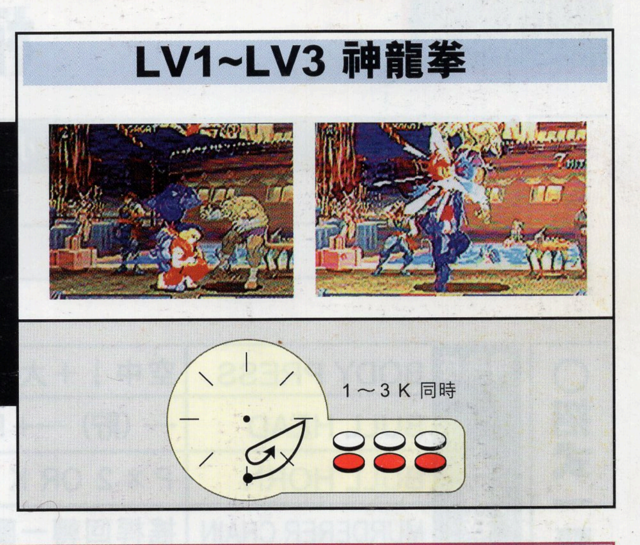
前J大K



站立中K



LV1~LV3 神龍拳



最終 BOSS 及 ENDING

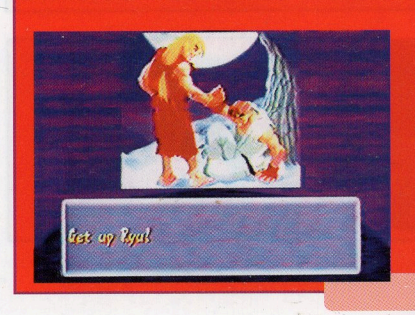
RYU 和 KEN 這對好朋友，為了要分辨出誰的武術比對方的技勝一籌，所以再度相約比試。若能連贏兩 ROUND 戰勝每個對手直至最後的話，途中 DAN 會隨時亂入挑戰。





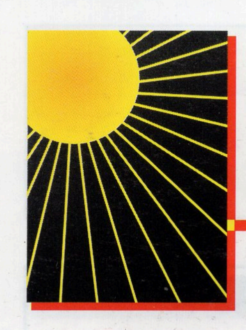


KEN 伸手扶起倒在地上的 RYU ，並解下用來結著長髮的紅皮帶贈給對手。雖然這條只不過是很普通的皮帶，但意義卻很深重，代表兩人的友誼就像髮絲般被皮帶繫結起來， RYU 亦欣然接受（自此 RYU 便換上了這條紅頭帶了）。返回美國後 KEN 繼續鍛練自己，因為經過這次交手，知道對方的實力根本與自己不相伯仲……。









BIRDIE

栢迪



○ 取消技

	小P	中P	大P	小K	中K	大K
站立	○	×	×	○	×	×
蹲下	○	○	○	○	×	×

○ 招式一覽表

特殊技	BODY PRESS	空中↓＋大P
必殺技	BULL HEAD	←（貯）→＋P
	BULL HORN	P×2 OR K×2 按著後同時放開
	MURDERER CHAIN	搖桿回轉一圈＋P
	(新) BANDIT CHAIN	搖桿回轉一圈＋K
SUPER COMBO	1. THE BIRDIE	←（貯）→←→＋P×1～3同時
	2. BULL REVENGER	↓↘→↓↘＋P×1～3同時
	3. 〜〃〜	↓↘→↓↘＋K×1～3同時

食的連續技才是 NO. 1

曾於《STREET FIGHTER》（打快旋風）登場過的 BIRDIE，無論體格或是外表都有大幅改變，但頭突攻擊仍然健在。經常在酒場出入的他，認為飲食才是天下一品。

STAGE　英國



BANDIT CHAIN

THE BIRDIE







BULL REVENGER







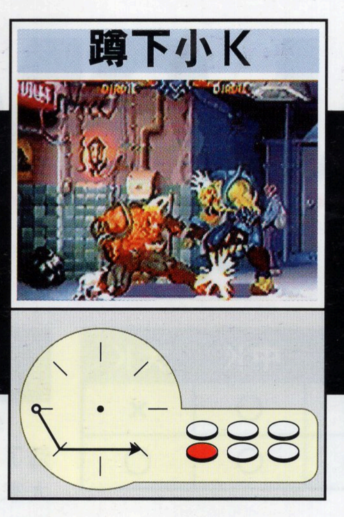


○SUPER COMBO 組合技

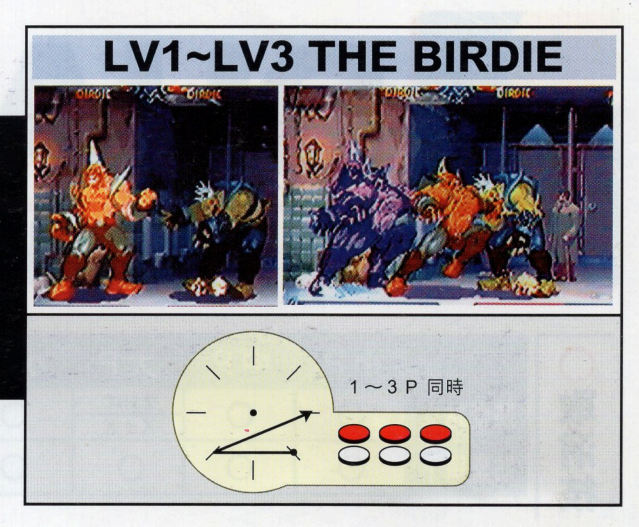
前J大P



蹲下小K

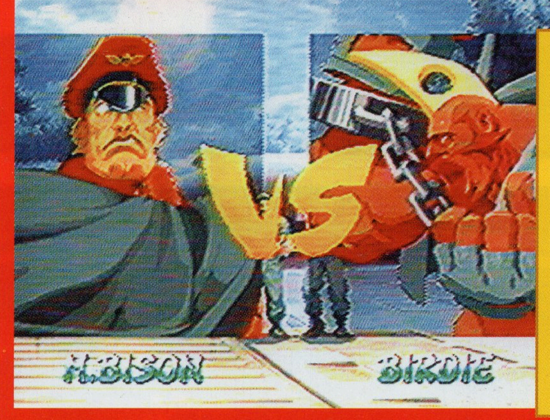


LV1~LV3 THE BIRDIE



最終 BOSS 及 ENDING

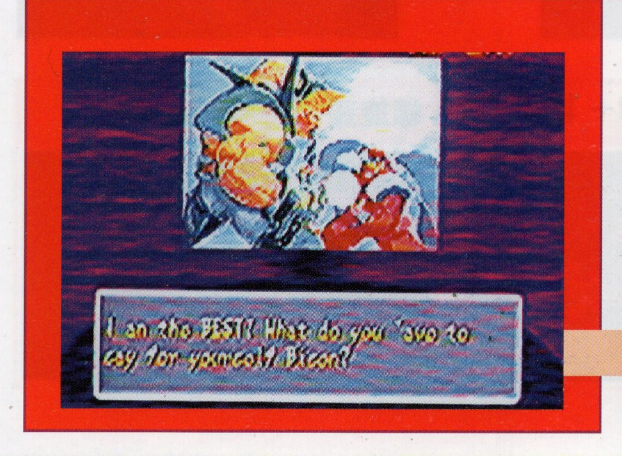
個性凶殘暴戾的 BIRDIE，被格鬥界人仕永久放逐之後無處容身，於是隻身犯險來到司令的秘密基地，希望對方可給他一官半職……途中印度佬（DHALSIM）隨時亂入找你麻煩。



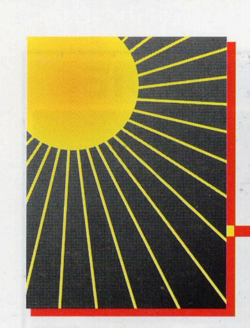




幾經辛苦，BIRDIE 終於取得最後勝利，司令亦無何奈可地讓他加入成「影子」組織的一份子，還命他先到實驗室進行力量測試。







DHALSM

達爾錫（印度佬）



取消技

	小P	中P	大P	小K	中K	大K
防禦站立	○	○	2 HIT X＋X	○	○	×
防禦蹲下	○	○	○	○	○	○

以瑜珈術制敵的孤高戰士

由《街頭霸王 II》開始活躍的 DHALSIM 復活了 !! 除了 YOGA FIRE 、 YOGA FLAME 等大家熟悉招式仍然健在之外，還新增 SUPER COMBO 技 YOGA STRIKE 等。

必殺技

YOGA FIRE ↓↘→＋P



YOGA FLAME →↘↓↙←＋P



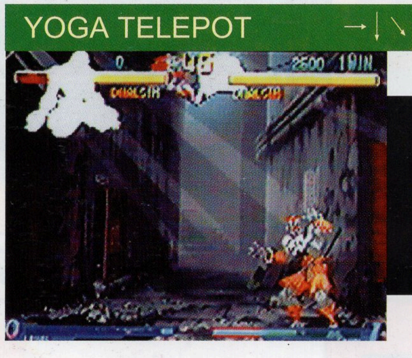
STAGE 印度



YOGA BLAST →↘↓↙←＋K



YOGA TELEPOT →↓↘ OR ←↓↙＋3 P OR 3 K同時（空中使用可能）





特殊技

滑剷 ↘＋K



螺旋頭捶 J＋↓P



螺旋踢 J＋↓K



○SUPER COMBO

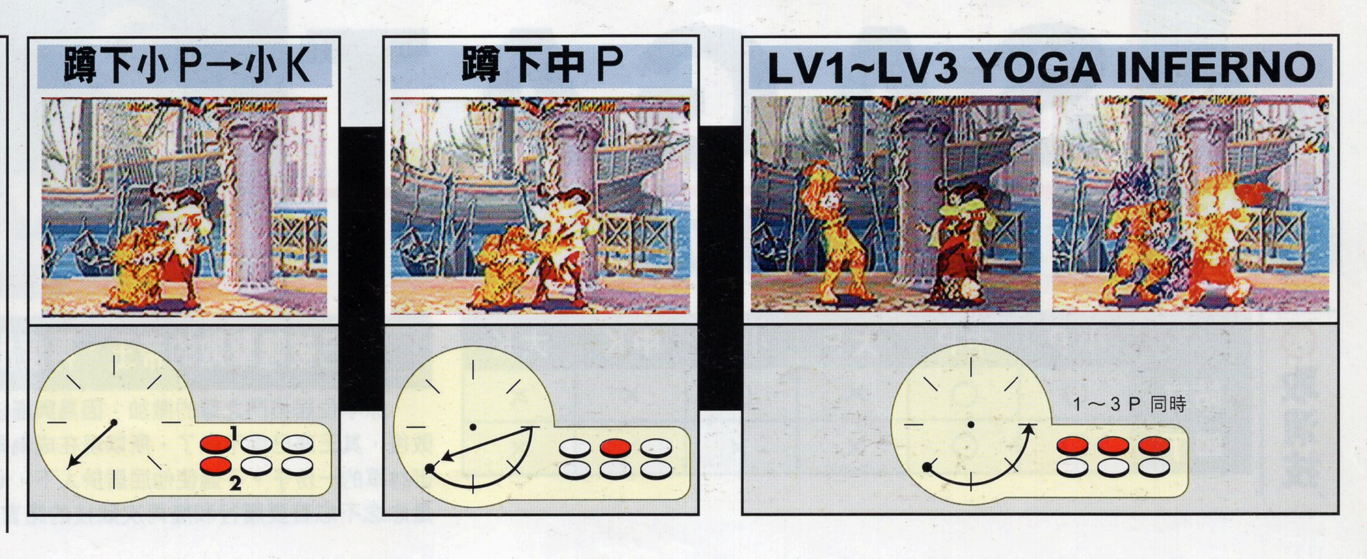
①YOGA INFERNO

↓↘→↓↘→＋P×1～3同時

② YOGA STRIKE

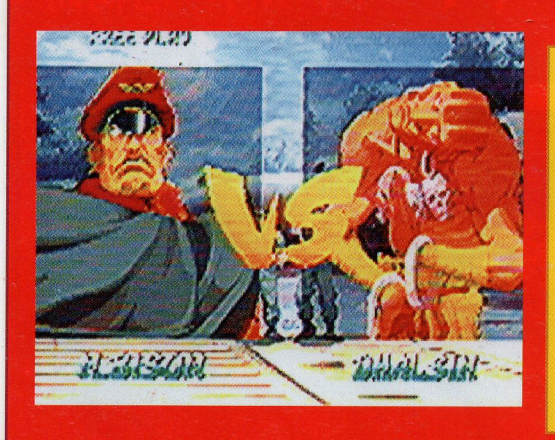
↓↘→↓↘→+K×1～3同時

○SUPER COMBO 組合技

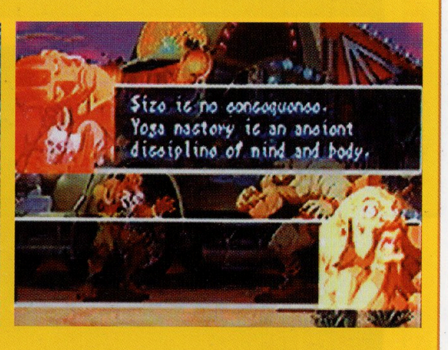


最終 BOSS 及 ENDING

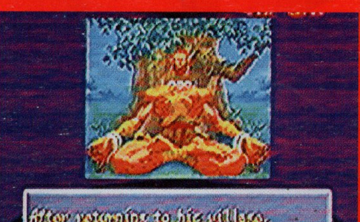
外表令人生畏的印度佬，那骷髏項鍊和異常巨大的手環，都是其特徵之一。本著瑜珈道人向善的思想教化司令，希望可以對方改邪歸正，但最後仍要武力方能解決。途中，蘇聯佬亦須要你的道化。

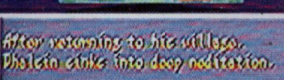




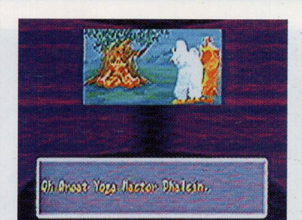


印度佬終於將那窮兇極惡的 M. BISON 剷除了，當他回國時自然得到市民熱烈的歡迎，而大家也認為達爾錫的瑜珈修行以達到神仙般的境界，不但能替人治病，還可為人淨其帶罪之身等等。與此同時，身懷六甲的妻子亦為達爾錫誕一名兒子，初為人父的印度佬一家三口過著幸福的生活。

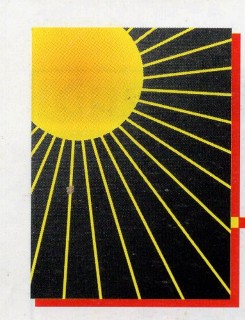






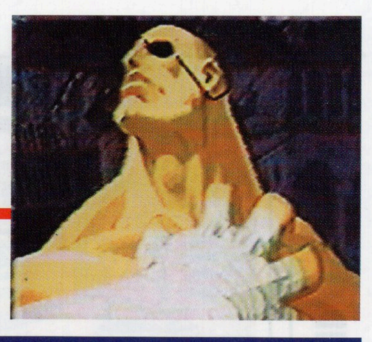






SAGAT

撒加



○取消技

	小P	中P	大P	小K	中K	大K
站立	○	○	×	○	×	×
蹲下	○	○	×	×	×	×

已被隆擊敗的帝王，再度出現

原本位居格鬥之尊的撒加，因為與隆決戰失敗後，其王座已經不保了，所以現在成為司令的御林軍的一份子。不過使他屈居於人下，心裡還是念念不忘著要履行和隆再次競技的諾言。

○招式一覽表

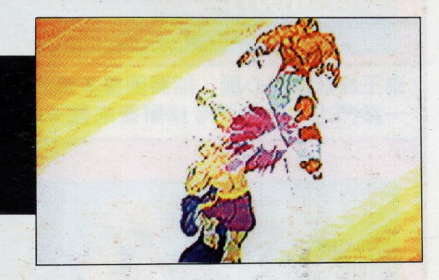
	Move	Command
必殺技	TIGER SHOT	↓↘→＋P
	GROUND TIGER SHOT	↓↘→＋K
	TIGER BLOW	→↓↘＋P
	TIGER CRASH	→↓↘＋K
SUPER COMBO	TIGER CANNON	↓↘→↓↘→＋P×1～3同時
	TIGER GENOCIDE	↓↘→↓↘＋K×1～3同時
	TIGER RAID	↓↙←↓↙←＋K×1～3同時



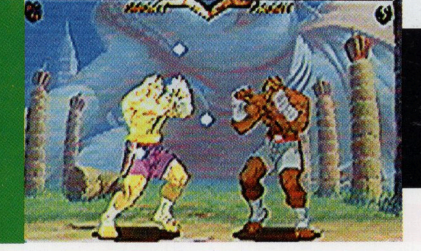


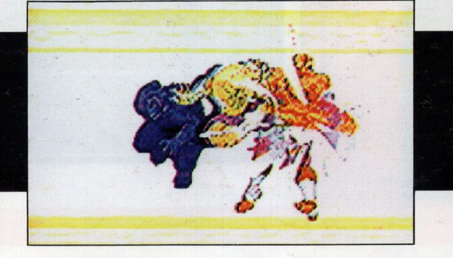


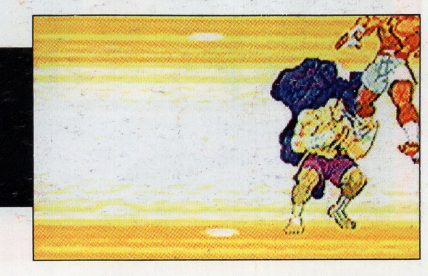




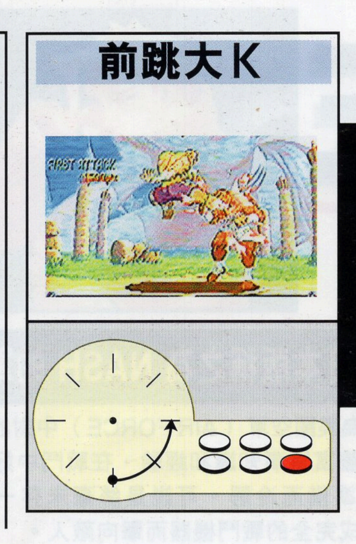


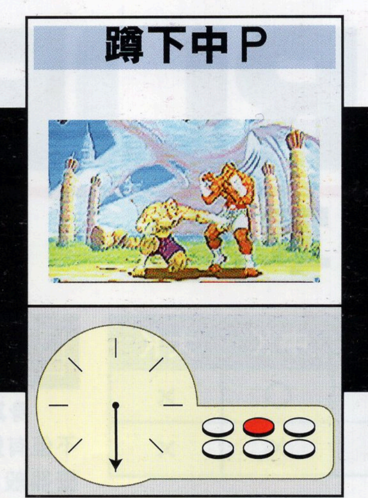


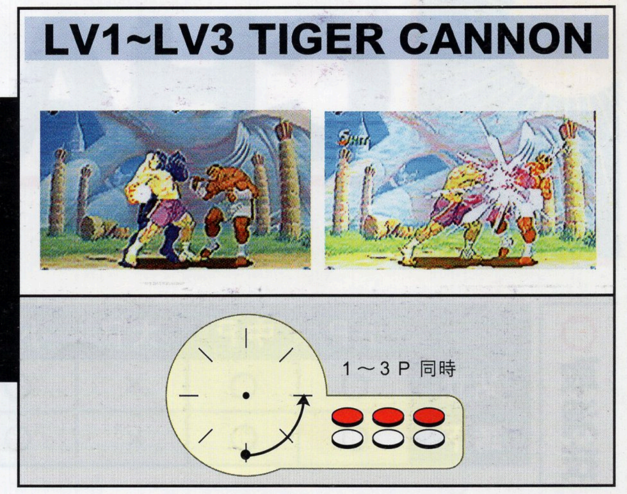




○SUPER COMBO 組合技





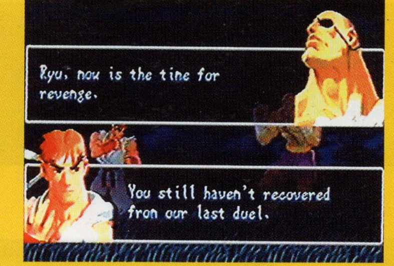


最終 BOSS 及 ENDING

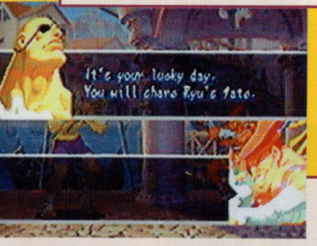


STAGE 澳洲

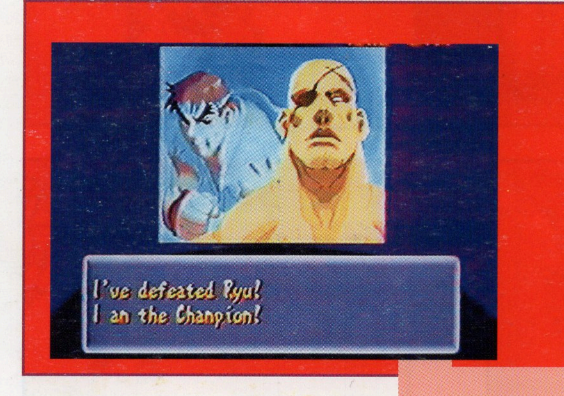


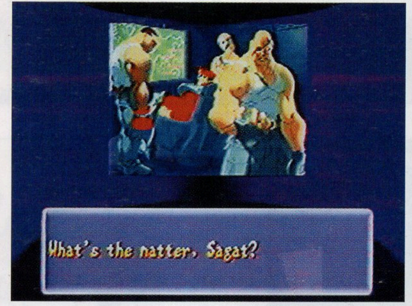


撤加兩度敗於 RYU 的手上，對於被恥奪格鬥帝王的寶座實在心有不甘，相信自己終有一天能將 RYU 完全打倒地上，重拾昔日的光彩。一個雷電交加的晚上，位於澳洲某處效區（正是動畫劇場版的其中一幕），這場世紀大戰終告展開了。師弟 ADON 會隨時殺入，為了帝王之銜而向你挑戰。

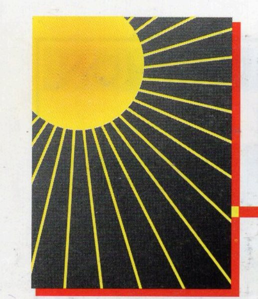


泰王終於達成心願，能將困擾多時的惡夢（初嘗失敗的慘痛經歷）打碎。現在的撤加擁有猛虎一樣鬥志，他向司令請辭後來到一處人跡罕見的地方，獨自進行艱苦的修練。









CHARLIE

查理（軍佬）



○ 取消技

	小P	中P	大P	小K	中K	大K
站立	○	○	×	○	○	×
蹲下	○	○	×	○	×	×

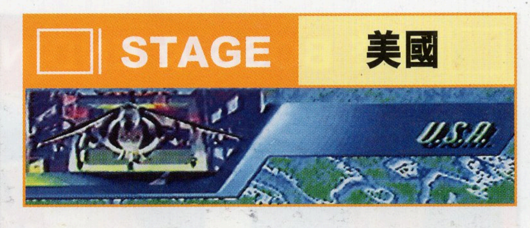
日本版稱之為 NASH 的軍佬

身為美國空軍（AIR FORCE）中尉的他，不但有豐富軍事知識和經驗，在戰鬥中好像是機器般準備而冷靜。可說是絲毫未存一點感情，變成完全的戰鬥機器而擊向敵人。

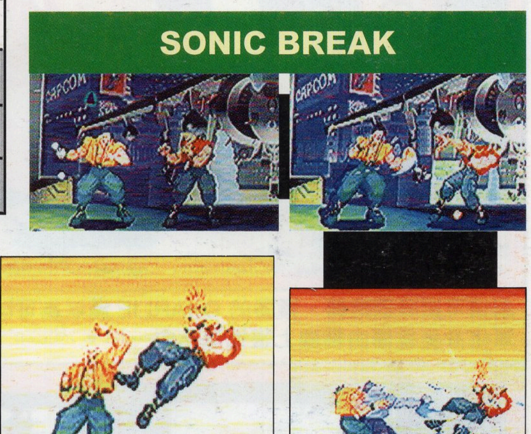
○招式一覽表

特殊技	SPINNING BACK KNUCKLE	→＋大P
	JUMPING SOBAT	← OR →＋中K
	STEP KICK	← OR →＋大K
必殺技	SONIC BOOM	←（貯）→＋P
	SOMERSAULT SHELL	↓（貯）↑＋K
SUPER COMBO	1. SONIC BREAK	←（貯）→←→＋P×1～3同時
	2. CROSS FIRE BRITZ	←（貯）→←→＋K×1～3同時
	3. SOMERSAULT JUSTICE	↙（貯）↘↙↗＋K×1～3同時

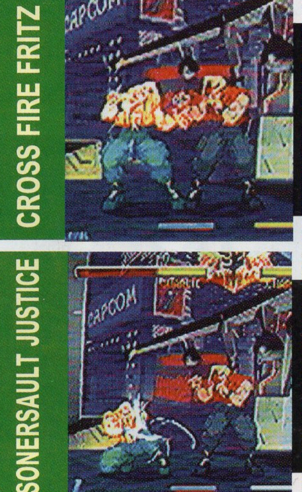
STAGE 美國

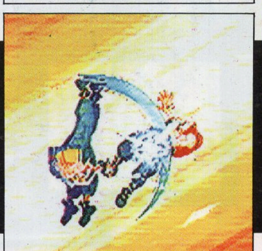


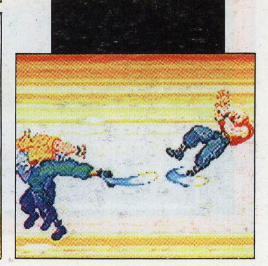
SONIC BREAK



CROSS FIRE FRITZ







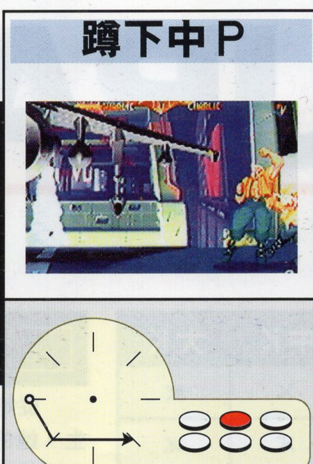
SONERSAULT JUSTICE

○SUPER COMBO 組合技

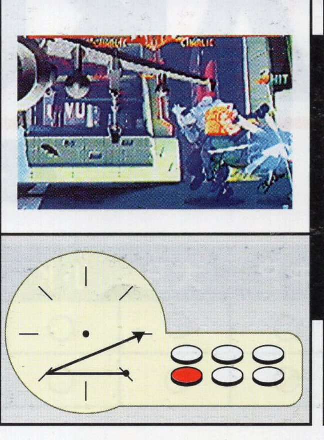
前J大P



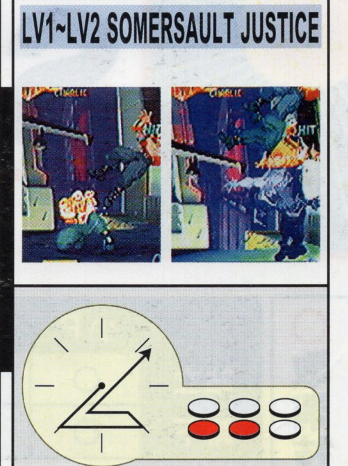
蹲下中P



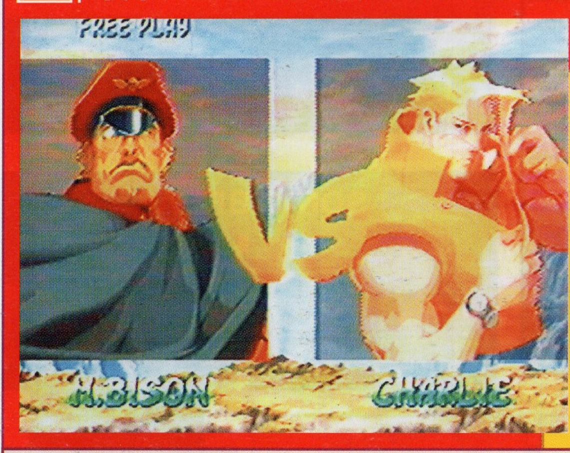
LV1 CROSS FIRE BRITZ



LV1~LV2 SOMERSAULT JUSTICE



最終 BOSS 及 ENDING



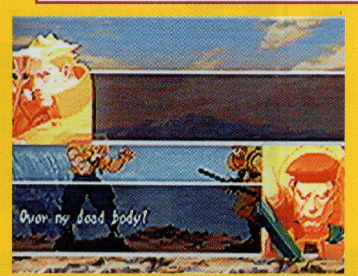


委內瑞拉

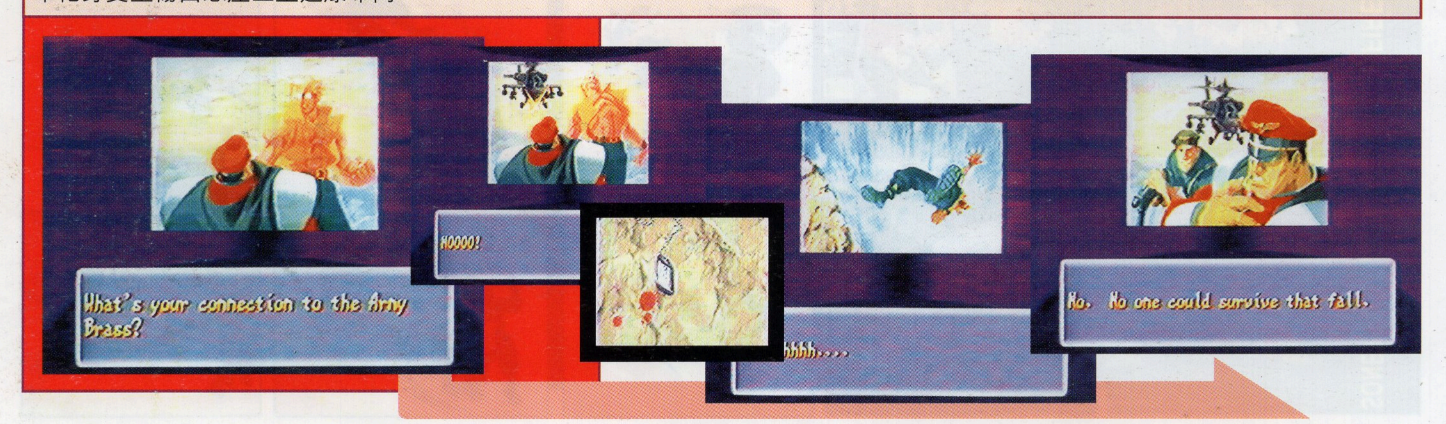
CHARLIE 上次遭司令的暗算，險些命送黃泉。好一個軍佬，為了要將惡判滿刑的 M. BISON 擒拿，再度隻身犯險來到委內瑞拉，終於找到司令和他一對一決戰。在過程中，ROLENTO 會隨時亂入妨礙你的偵查工作。

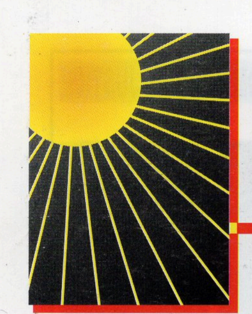






劇情可謂峰迴路轉，獲勝的 CHARLIE 滿以為可以將司令逮捕，殊不知兇險的「影子」部隊竟從背後用機槍向他亂掃，不以為意的軍佬身受重傷由懸崖上墜進瀑布內……。





SAKURA

櫻



○ 取消技

	小P	中P	大P	小K	中K	大K
站立	○	○	○	○	×	×
蹲下	○	○	○	○	×	×

SFZ系列第三位女性

從她的外型可以判斷到是一個日本高中女學生。她的招式當中，有部份跟 RYU 及 KEN 的非常類似。那麼到底 SAKURA 和他們有甚麼關係呢？而她的頭帶又有何秘密？



○SUPER COMBO

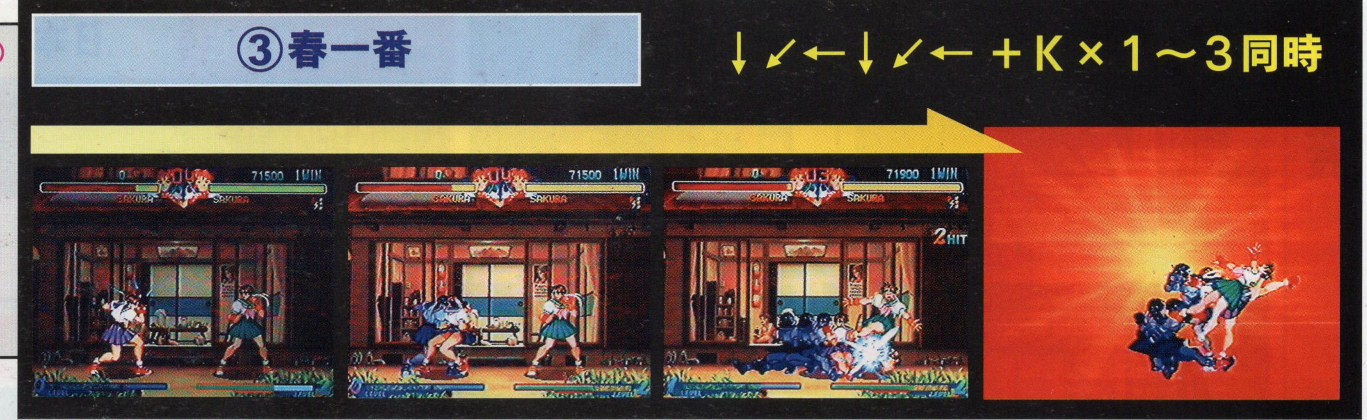
①真空波動拳

↓↘→↓↘→+P×1～3同時

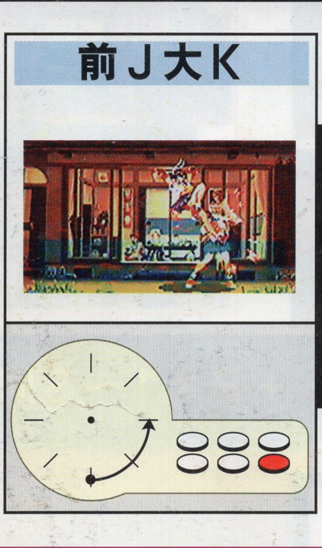
②亂櫻

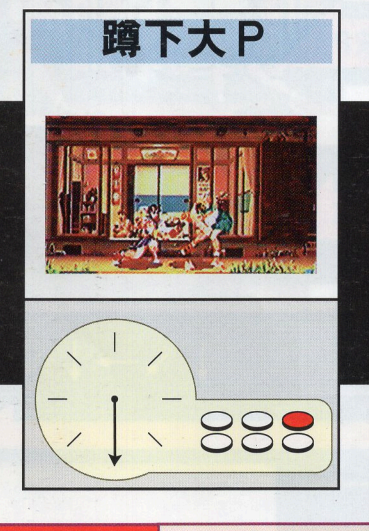
↓↘→↓↘+K×1～3同時

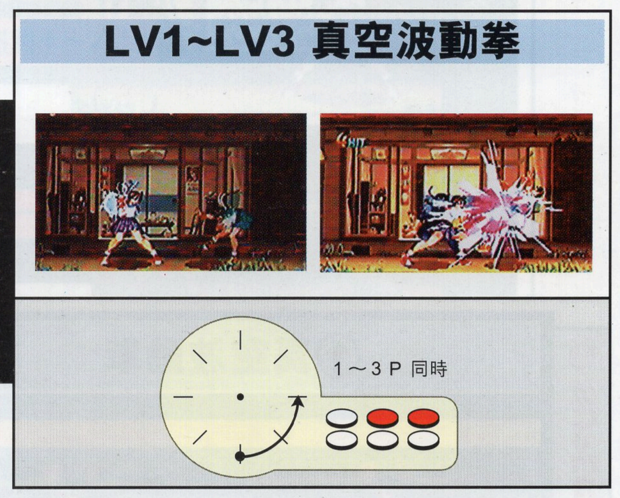
○ SUPER COMBO



○SUPER COMBO 組合技







最終 BOSS 及 ENDING

性格活潑的櫻，必殺技的使用方法和性質跟 RYU 或 KEN 的頗為類似，同樣有遠程攻擊的波動拳，還有對空的盛櫻拳，最後一項必殺技春風腳比起他們二人的龍卷旋風腳更為特別，其飛行軌跡是弧形拋物線，使出強的春風腳可以飛越波動拳等隔空攻擊踢向敵人。來到最後，櫻要跟隆比試一下功夫，這戰純粹是武術切磋抑或別有用意呢？在途中 SAGAT 亦會出現親身教導。



苦戰一輪之後，櫻終於將隆擊倒，落敗的隆一聲道別後便轉身離開，櫻見狀便上前問他為何這樣匆忙……但隆始終走了，她亦無可無何。其實櫻十分掛念對方，那段相處的時光只能成為她的美好回憶。

AKUMA

亞久間

○取消技

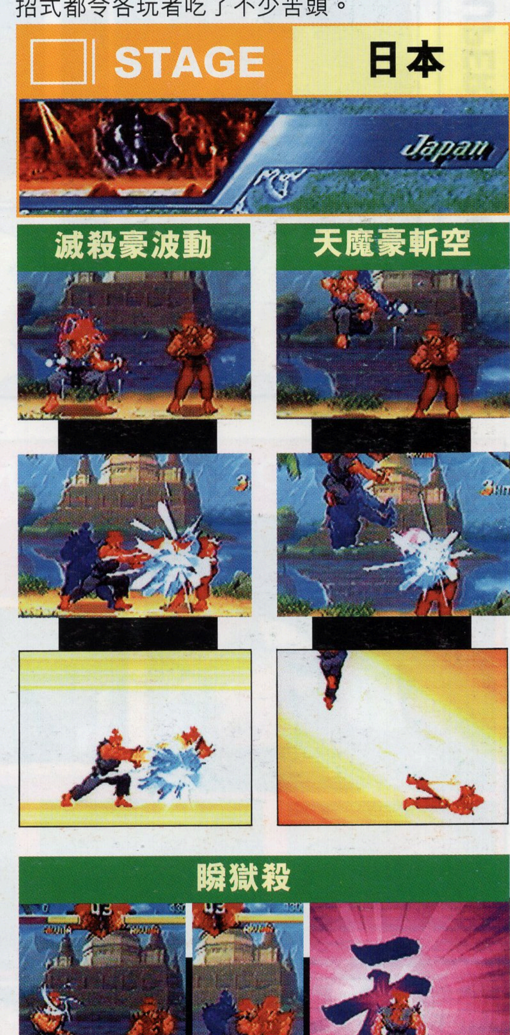
	小P	中P	大P	小K	中K	大K
站立	○	○	×	○	2 HIT ○+×	×
蹲下	○	○	○	○	○	○

○招式一覽表

特殊技	頭蓋破殺	→+中P
	旋風腳	→+中K
	天魔空刃腳	前J↓+中K
	前方轉身	↓↙←+P
必殺技	豪波動拳	↓↘→+P
	斬空波動拳	空中↓↘→+P
	灼熱波動拳	←↙↓↘→+P
	豪昇龍拳	→↓↘+P
	龍卷斬空腳	↓↙←+K
	空中龍卷斬空腳	空中↓↙←+K
	阿修羅閃空	→↓↘／←↓↙+P×3／K×3
	百鬼豪斬	↓↘→↗+P
	百鬼豪碎	↓↘→↗+近P
	百鬼豪衝	↓↘→↗+遠P
	百鬼豪墜	↓↘→↗+近K
	百鬼豪尖	↓↘→↗+遠K
SUPER COMBO	1.滅殺豪波動	→↘↓↙←×2+P×1～3同時
	2.滅殺豪昇龍	↓↘→↓↘+P×1～3同時
	3.天魔豪斬空	空中↓↘→↓↘→+P×1～3同時
	瞬獄殺	小P、小P、→、小K、大P

日本版稱之為 GOUKI（豪鬼）的怪人

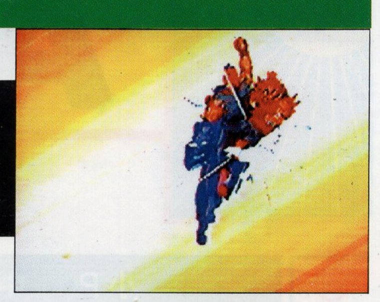
自《SUPER STREET FIGHTER II X》中以隱藏 BOSS 身份初次出場開始，他壓倒性的招式都令各玩者吃了不少苦頭。



滅殺豪昇龍

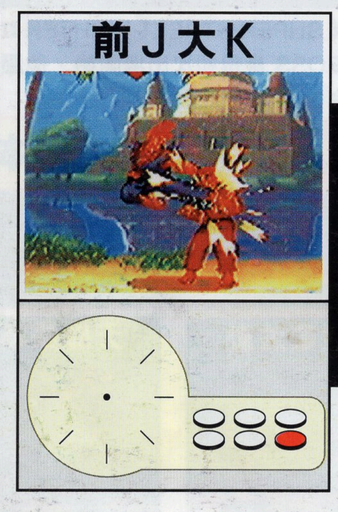






○SUPER COMBO 組合技

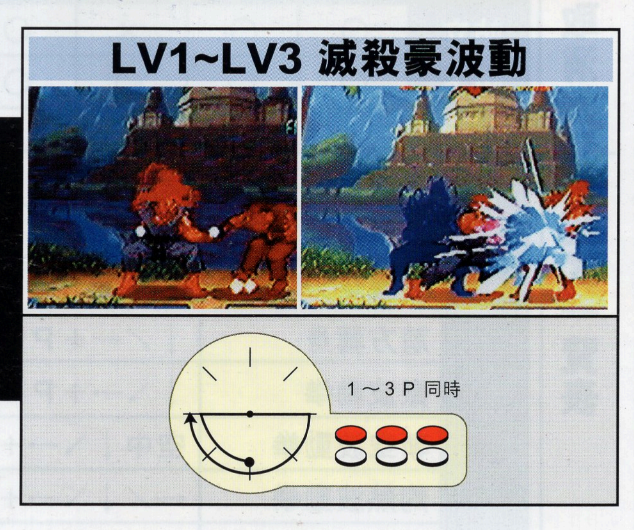
前J大K



蹲下大P



LV1~LV3 滅殺豪波動

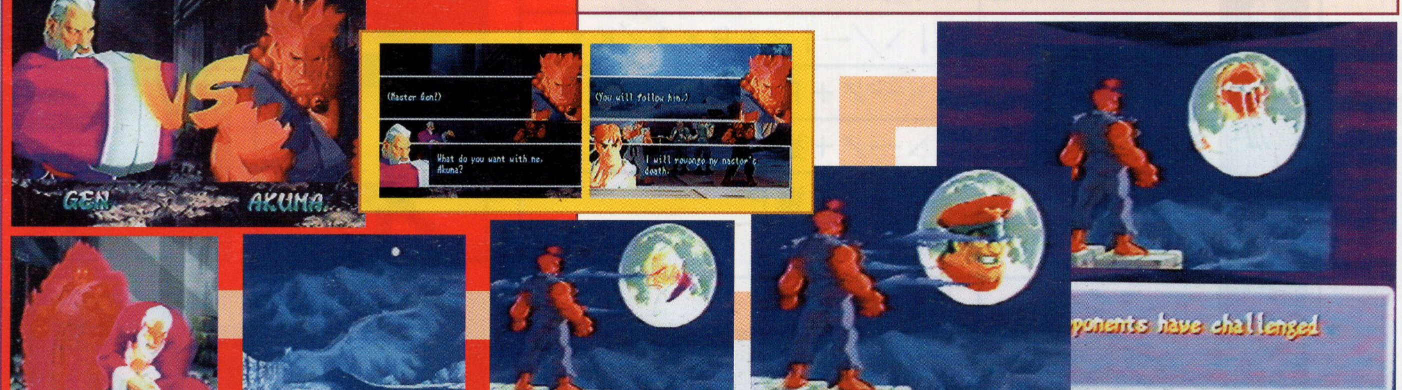


1～3 P 同時

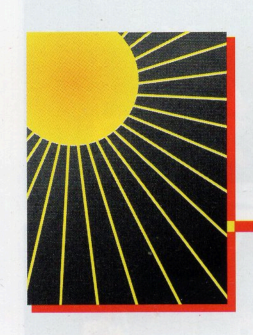


最終 BOSS 及 ENDING

豪鬼其實是 RYU 和 KEN 的師傅「豪拳」之親弟，豪拳、豪鬼同樣修練一種叫「轟鐵」的格鬥術。豪鬼為了要成為世上最強的人，竟然向自己的師傅「豪鐵」下毒手，使出他的「殺意之波動」把對方殺死，之後便消聲匿跡。因此，途中隆會隨時亂入來清理師門；而最後要對付的人物就是元（GEN）。

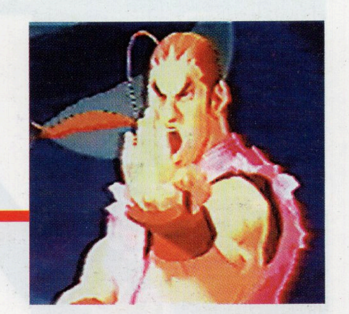


元敗給豪鬼後，認為對方會將自己殺掉，可是豪鬼並沒有這樣做，相反不留半句便拂袖而去。豪鬼相信自己已成為世上最強的人，再找不到任何人能與他匹敵。



DAN

火引彈



○取消技

	小P	中P	大P	小K	中K	大K
站立	○	○	×	○	○	×
蹲下	○	○	○	○	○	○

○招式一覽表

特殊技	挑釁	↓↘→／↓↙←＋START
必殺技	我道拳	↓↘→＋P
	晃龍拳	→↓↘＋P
	斷空腳	↓↙←＋K
SUPER COMBO	1.震空我道拳	↓↘→↓↘→＋P×1～3同時
	2.晃龍烈火	↓↘→↓↘＋K×1～3同時
	3.必勝無賴拳	↓↙←↓↙＋K×1～3同時
	超級自大挑釁	↓↘→↓↘→＋START

經常挑釁對手的自大狂

為報殺父之仇，DAN於是離開香港遠赴東瀛，找到隆的師傅豪拳，希望對方能夠助他一臂之力，傳授武術給他……。

STAGE 香港

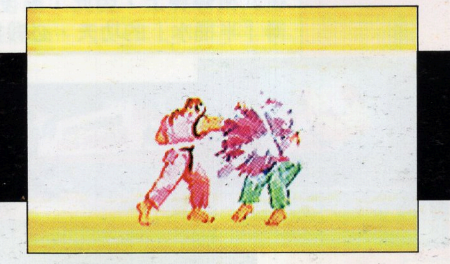


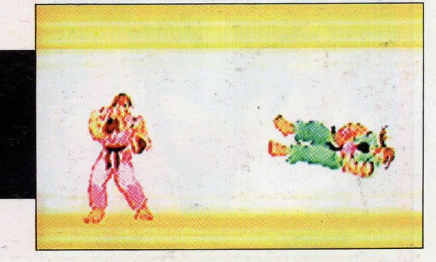
挑釁



震空我道拳



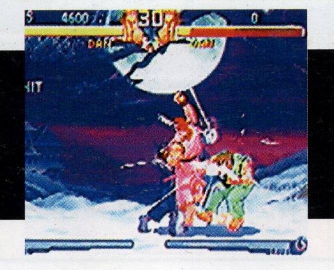




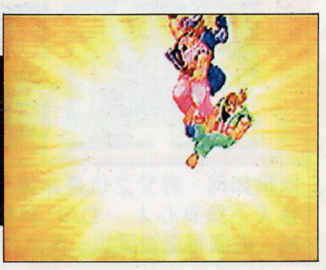


晃龍烈火









必勝無賴拳

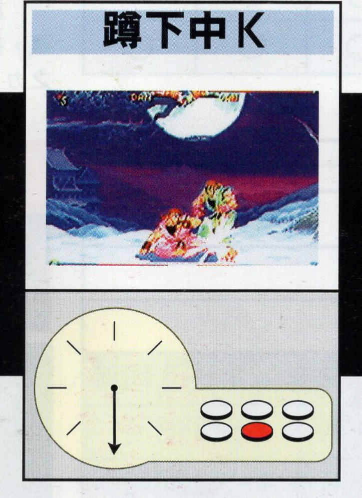


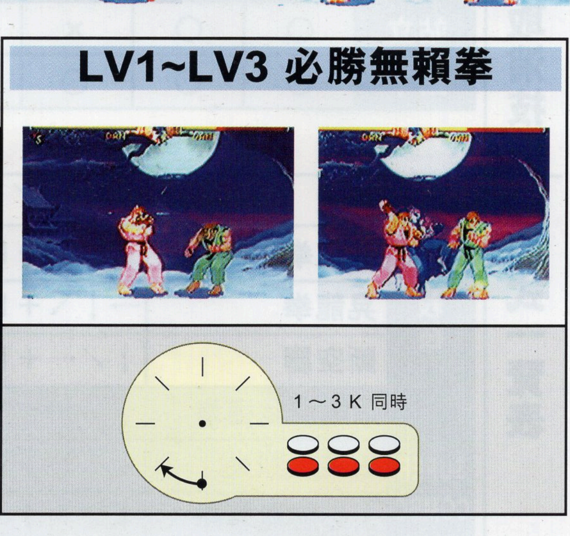
超級自大挑釁



○SUPER COMBO 組合技









最終 BOSS 及 ENDING

幼少已喪父的 DAN ，內心交織著的全是悲傷、追念亡父之情，常常記掛要將殺父仇人 SAGAT 手刃，那份「恨之切」的心令他焦燥不已，精神無法集中在武術修練上，因此，最後更被豪拳逐出師門。半途輟學的 DAN ，因為只得「半桶水」的功夫，必殺技的威力明顯較同門的 RYU 和 KEN 遜色。



無論如何，殺父之仇是非報不可的，於是立即起程到世界各地打聽 SAGAT 的下落。在旅途當中， GUY 會隨時亂入與你比試武功。皇天不負有心人， DAN 終於在泰國找到 SAGAT ……經過一輪激戰之後， SAGAT 終告落敗， DAN 亦完成／履行自己的復仇之願，返回香港後開設一間武館教授其「我」道派功夫。

KINDAN NO HIGI 禁斷之秘技

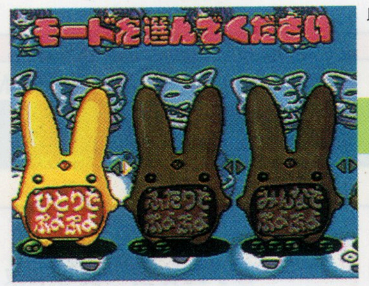
SF

■超級啫喱方塊通 REMIX

COMPLIE

真正的「通模式」

在「一人遊玩」中



◀首先選擇遊戲模式，除了選擇「下遊玩」外，其他模式則不可以。

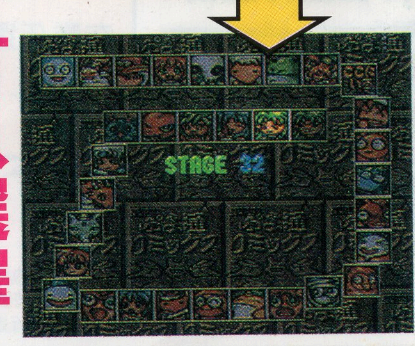
移動游標至「通模式」上



◀接著選擇「通模式」，是順序與對手的對戰之困難模式呢！

在「一人遊玩」中選擇「通模式」時，同時按 L、R、START 掣

可以選擇對戰對手



◀選擇屬意的對手後開始遊戲，也突然向撒且挑戰。

今次介紹的秘技是無論男女老幼都喜歡的《超級啫喱方塊通 REMIX》秘技。

首先選擇「一人遊玩」的遊戲模式。然後將游標移到「通模式」上，同時按 L、R 及 START 掣。但這時非要注意不可的，是要等切換畫面後才可放手，假如途中放開手，則只會是普通的「通模式」。如果成功的話，便可以在「通模式」中自由選擇對手開始遊戲。總而言之，並不需要順序對戰。也可以突然選擇撒旦來挑戰。

SF

■超級啫喱方塊通 REMIX

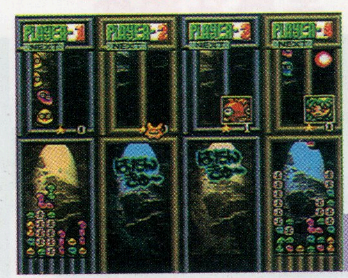
COMPLIE

可以出現 OPTION 畫面

現在再介紹另一個《超級啫喱方塊通 REMIX》的秘技。

遊戲進行中可以隨時按 L、R 及 START 掣。如是者，畫面便會出現 OPTION 畫面，選擇「EXIT」則切換回標題畫面，也是一種 RESET 技呢！

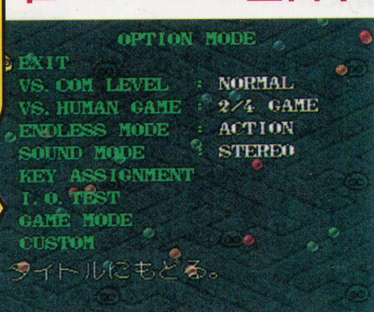
遊玩中



▲有此秘技，在 DEMO 或遊玩途中任何時候都可以實行。

遊玩中同時按 L、R、START 及 SELECT

在 OPTION 畫面中!!



▶ 瞧！突然變成 OPTION 畫面，你也來嘗試一下吧！

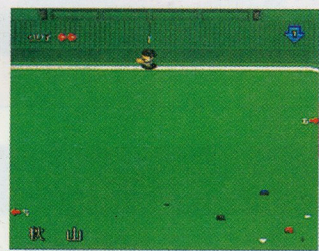


■實況棒球３ KONAMI

超級捕球手捕捉 HOME RUN 球

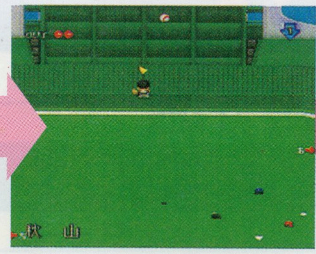
守備的時候外野選手貼著網，同時按十字掣的上及Ｂ掣。如是者這個選手會向網上移動。如果再按一次Ｂ掣的話，在網上的選手會跳起。此秘技只可在東京球場、福岡球場及マリンスタジアム以外使用。

貼著牆壁



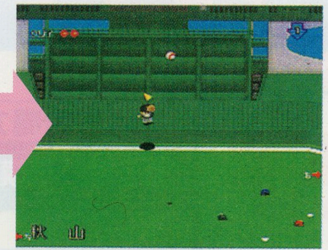
▲有一個可能是全壘打的棒球飛來，在選手貼網之際同時按十字掣的上及Ｂ掣。

向牆壁上移動



▲胡嘩～!! 益力多的飯田選手向網上移動，但好像碰不著球似的……。

最後飛起～



▲再按Ｂ掣的話，選手從網上跳躍。如是者可能會捉到球也說不定。

SF

■實況棒球３ KONAMI

令全部選手變成最佳的狀態！

在隊伍選擇畫面



▲令選手全員的 CONDITION 都在最佳狀態中。在隊伍選擇畫面中按Ｌ或Ｒ掣三次，如是者……。

在隊伍選擇畫面中任意按Ｌ或Ｒ掣三次

最佳狀態 !!



▶畫面上的左上方會出現「最佳狀態」的符號。假如善用此技的話，對進行遊戲十分有利！

有了此秘技，便可以改變全員選手的狀態。

方法就是跟前作一樣，在隊伍選擇畫面中按Ｌ或Ｒ掣。每當按動掣鈕一次，便會令選手全員的 CONDITION，由「普通」或「好狀態」變成「最佳狀態」。

但是玩者要注意只可以在對戰時才可使用！

SF

■實況棒球３ KONAMI

在守備練習中有狗出現！

《實況棒球３》的秘技陸續有來！

首先選擇 CAMP 模式中的守備練習。然後其中一個選手在練習中接得球後，立即把球拋給其他選手。

如是者，這時會聽到有「汪汪」的狗吠聲，不久在球場內有一隻可愛的小狗出現。

在 CAMP 模式



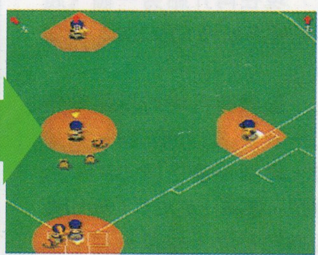
▲在模式選擇畫面中選擇 CAMP 模式進行守備練習，注意在其他模式是不可以有狗登場！

全員在拋球



▲守備練習在開始後，其中一個選手接得球後，拋出給其他舞台上的選手。

有狗登場 !!



▲隨著狗吠聲後，有狗出現，但等候不久，竟然有四隻之多!!

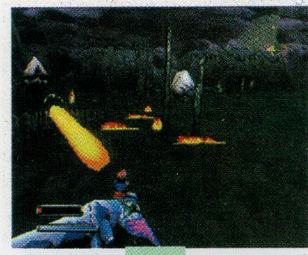
SS

■飛龍騎士II

SEGA

便利無比的 PANDORA'S BOX

無論如何嘗試遊玩



▲首先要進行遊戲兩小時三十分以上才可！

現在為大家介紹《飛龍騎士II》的秘技。

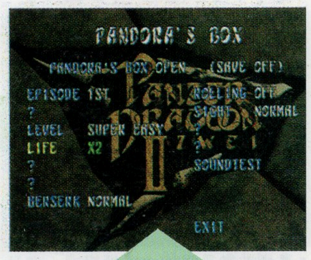
玩者要首先確認遊戲已經進行了兩小時三十分以上，然後切斷電源。如是者，可以看見遊戲的時間及玩者的個人資料。

跟著在再次接上電源後，便切換至 OPTION 畫面，這時畫面上會增加了一個新項目「PANDORA'S BOX」，跟著更會出現「SAVE ON 」的項目。

此時玩者按十字掣的右或左時，便可以改變 EPISODE 及主角的體力了 !!

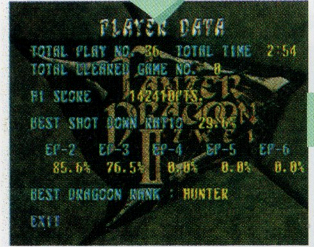
這個便利的秘技你又豈能錯過呢？

各式各樣 !!



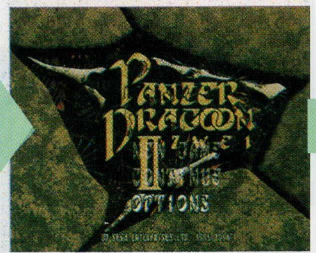
▲在此可以改變 EPISODE 及主角的體力！

可以看見玩者資料



▲確認遊玩了兩小時三十分以上後，切斷電源。

選擇「OPTIONS」



▲跟著接上電源，選擇「OPTIONS」項目。

出現新項目 !!



▲成功了 !! 這時出現了「PANDORA'S BOX」的新項目。

按十字掣 !!



▲選擇「PANDORA 'S BOX」後按十字掣的左或右。

SF

■超級棒球5

美妙的入壘姿態

全壘打的時候



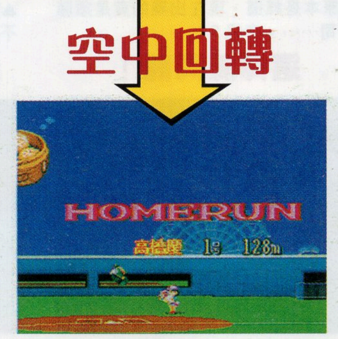
▲打出精彩的全壘打時，就會出現這個畫面。

在全壘打的擊球手走入壘時按A掣

空中回轉

在打出全壘打的選手走壘時按A掣。如是者，這個選手會在半空中作回轉的動作。

除此之外，按B掣會擦地、X掣會側轉或揮動壘球棒作一些些有趣的動作。



▲如是者，選手會空中回轉入壘，很有台型 !!

SF

■超級棒球5

監督也有登場？

在延長戰中



▲首先要進行延長戰，然後選擇擊球手。

在《超級棒球5》中要有監督擊球的其中一個條件，是要進行延長戰。另外一個條件則是，玩者要完全使用所有的擊球選手。

假如達到以上兩個條件，監督便會在選擇擊球選手時，成為最後登場的擊球手。

使用所有擊球員

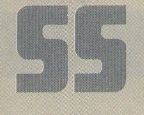


▲無論如何要使用全員進行擊球，然後再選擇一次……。

監督登場 !!



▲奇怪！監督也有登場進行擊球呢！

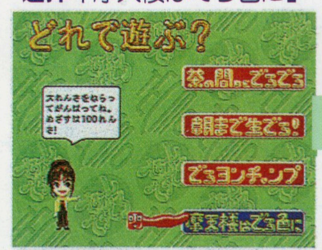


■DERON DERON

TECMO

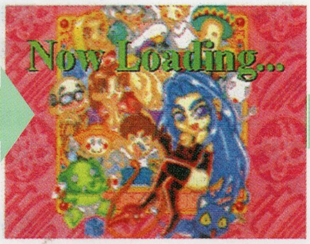
發現兩個非常有用的秘技 !!

選擇「摩天楼はでろ色に」



▲是個非常重要的大連鎖模式，你又會哪一個連鎖方法呢？

在 LOAD 畫面中



▲當出現這個畫面後按 L 及 START 掣不放。

在「摩天楼はでろ色に」模式的 LOAD 畫面按 L 及 START

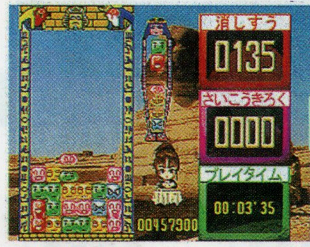
108連鎖的 DEMO 畫面 !!

▼如是者「でろ」便會形成這個連鎖狀態進行 DEMO 。

現在為大家介紹兩個便利的秘技。

首先第一個是在「摩天楼はでろ色に」模式中，可以看見108連鎖的 DEMO 這項秘技。第二個是遊玩「朝まで生でろ」模式中，降低「でろ」落下速度的實用秘技。無論如何值得推薦嘗試一下。

在「朝まで生でろ」遊玩中



▲在遊玩「でろ」時不單速度漸快還會不斷落下，那麼……。

在「朝まで生でろ」模式遊玩中緊按 L 掣

慢慢地跌下來

▼「でろ」的落下速度變得緩慢，如此便可安心遊玩了！



■實況冠軍摔角手

TAITO

兩個隱藏角色登場 !!

在標題畫面中



▲輸入指令後，成功的話便會聽到「吭！」的聲音。

在標題畫面中輸入右上方的指令，然後在屬意的模式中遊玩。當選擇摔角手畫面出現後，可以使用「須藤玲司」來取替「無道」。

另外，若輸入右面的指令，便可以在摔角手選擇畫面中選擇「藤岡龍」。於是這個神秘的隱藏角色便可出場了！

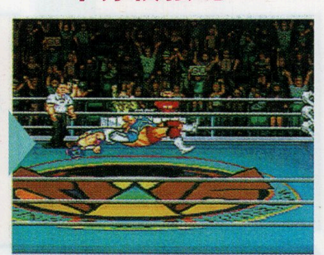
在標題畫面中順序按上、右、下、左、○、○、□、□

須藤玲司出現



▲原本是無道，現在出現的竟是須藤玲司……。奇怪？

十分橫強呢 !!



▲當然可以使用出場！但是摔技卻有不同呢！

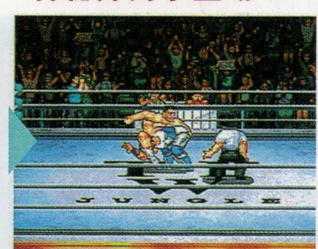
在標題畫面中順序按□、□、○、○、左、下、右、上

選擇藤岡龍！



▲選擇藤岡龍遊玩，他的威力如何？

神秘摔角手登場 !!



▲如圖所示是個十分厲害的摔角手！

PS

■太閤立志傳II　光榮

選擇那一位主角？

在 MENU 畫面中

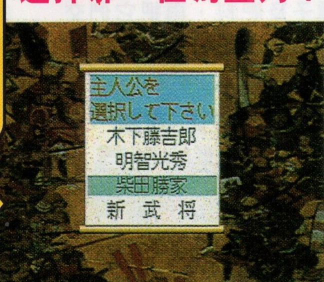


▲游標移至「從最初開始」項目上，十分簡單。

在 MENU 畫面中同時按 L2 及 R2 掣後，選擇「從最初開始」項目。如是者，可以選擇明智光秀或柴田勝家為主進行遊玩。而且還可以選擇創作原創武將為主角的「新武將」項目。那麼除了使用木下藤寺郎以外的武將外，還可以嘗試其他武將吧！

選擇那一位為主角？

在 MENU 畫面中同時按 L2 及 R2 然後選擇「從最初開始」



▶選擇那一個呢？是否柴田勝家？

GB

■袋裝怪獸　任天堂

這個秘技可改變叫聲

在標題畫面中



▲在顯示主角及怪獸的標題畫面中。

怪獸改變後



▲等待屬意的怪獸出現後輸入指令。

叫聲也會改變



▲開始遊戲時，可以聽到畫面上怪獸的叫聲。

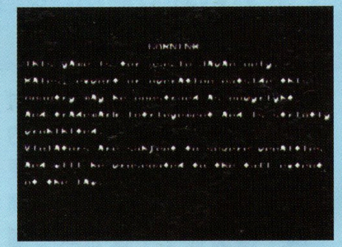
開始遊戲時所聽到的怪獸叫聲，其實是會對應畫面上的怪獸。

那麼在標題畫面中，等待屬意的怪獸出現時按 START 或 A 掣。如是者可以聽到畫面上怪獸的聲音了。

SS《X-MEN》

有趣的街機版操作模式：

部份要求高的玩家，挑剔一些來自街機的遊戲移植度不足，不論遊戲畫面或是 OPENING，總希望能夠百分百移值，完全將街機的感覺帶到家中。現在發現 SATURN 版的《X-MEN》有一個小秘技，令到遊戲變得更像街機版。首先接通電源，在 LOAD 碟前按 2 P 的 START + A + C 不放，直至街機版才有的 WARNING 字樣出現即代表成功了。按 L 掣來加 CREDIT，用 START 掣開始遊戲，其他的則如常操作。



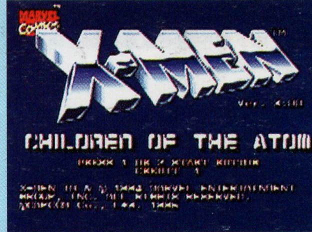
◀在「NOW LOADING」前按 2 P 的 START + A + C 不放，直至「WARNING」字樣出現表示成功。



▶如果沒有使用上述秘技的話，絕對不會看到這個 LOGO 的。



◀由 PRRSS START BUTTON 變為 INSERT COIN。



▶留意《X-MEN》右下方多了項「VER.3.00」。

PS《GRADIUS DELUXE PACK》如何令戰機 POWER UP

首先在 OPTION 畫面中的設定難易度，可選擇 EASY 或 DIFFICULT 任何一項，跟著開始遊戲。然後立刻按 PAUSE 再順序輸入上、上、下、下、左、右、左、右、X及O掣。此時再開始遊戲。這時的戰機在各項能力方面已經 POWER UP 了。另外，在《GRADIUS II》時，則須設定在 EASY 的模式，然後照著以上的輸入方法便可。

《GRADIUS》追加了 NO WAIT 模式

首先隨便設定難易度，然後打爆機一次，跟著在標題中，便會追加一個 NO WAIT 模式。這模式的畫面會比較華麗。

KINDAN NO HIGI

禁斷之秘技

超級瑪利奧RPG 特集

對瑪利奧迷來說是個好消息，因今期會一口氣介紹很多《超級瑪利奧RPG》的秘技，今回這個超人氣勁作的秘技，相信令不少機迷歡喜若狂啊！



瑪利奧的最強裝備就在這裡了!!

如果你仍未得到這些裝備的話，就讓我們來教你取得這些瑪利奧的最強裝備吧！

首先當遊戲發展至地下城時，向城市中的老鼠對話，取得有關玫瑰城老人的情報。然後到達玫瑰城，便會發現城的深處多了一間房，裡面住了一位名叫布蘭達的老人，首先承諾替他去找種子肥料，然後再分別到天空之城及馬斯馬羅王國取得種子及肥料，再把它們交給布蘭達。這樣，花盆中便會有藤伸出來，只要爬上藤到達雲上，便可從寶箱中得到名為「ひまんパタこうら」的武器及防具，這些就是瑪利奧的最強裝備了。

在地下城取得情報



▲從地下城中的老鼠處得到有關玫瑰城老人的情報。

與玫瑰城的老人對話



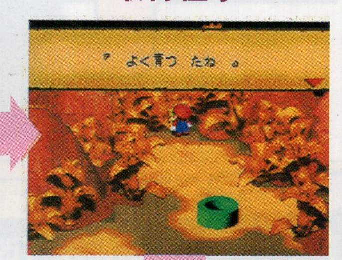
▲找到住在玫瑰城的布蘭達後，承諾替他找種子和肥料。

在天空之城與食人花怪物戰鬥



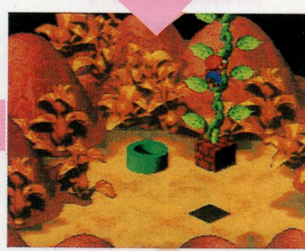
▲在天空之城與首領食人花怪物戰鬥，一定要勝利啊！

取得種子



▲從上面掉下來的就是種子了，要好好保管啊！

向上爬吧



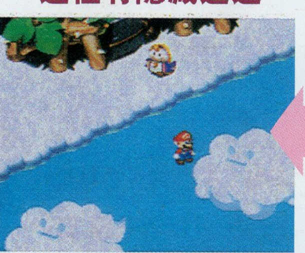
▲沿著伸向空中的藤向上爬，便會到達馬斯馬羅國了。

到達馬斯馬羅國



▲進入馬斯馬羅國後，便會為了阻止鸚鵡魔女的陰謀而戰鬥。

這裡有隱藏通道



▲平安無事救出馬斯馬羅國王之後，再在此位置找出隱藏通道。

從蜂怪處取得肥料



▲繼續前進，便可在蜂怪手上取得肥料，也要好好保管啊！

把種子和肥料交給他



▲取得種子和肥料之後，再回到玫瑰城，交給布蘭達。

沿著藤向上爬的話



▲藤會從巨大的花盆中伸出，快爬上去吧！

瑪利奧的最強裝備!!



◀甚麼，竟爬上雲上，而且更有寶箱在這裡呢！寶箱中藏著的就是瑪利奧的最強武器和防具了。



進入隱藏的賭場之中吧 !!

首先要取得之前曾介紹的道具「ブリリアントカード」，然後到天空之城去，在到達有五個水管的地圖後，進入最上方的水管中，把裡面的三個蜥蜴怪和啡色的汪汪打倒之後，站在汪汪的位置跳躍，假如聽到效果聲音的話，便連續跳三次。

這樣，隱藏的板塊便會出現，只須站在板塊之上，便會進入上面的通道。之後，全體地圖上便會有小丑賭場的位置了。

快進入小丑賭場中輕鬆一下吧！

取得ブリリアントカード



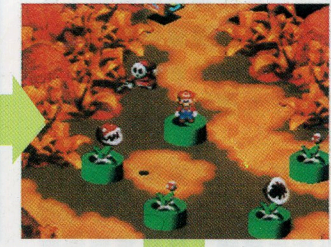
▲在保基塔的小兄弟手中取得「ブリリアントカード」。

天空之城



▲然後到天空之城尋找有五個水管的地圖。

進入這個水管



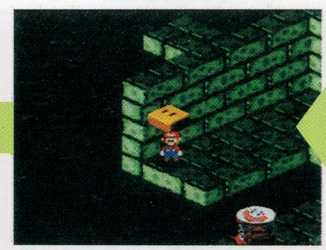
▲打倒在水管之上的食人花之後，進入水管之中。

打倒汪汪



▲首先打倒汪汪，然後在汪汪的地方跳三次，等待效果音。

跳躍三次



▲聽到效果聲之後，馬上連續跳三次，隱藏板塊便會出現。

發現小丑賭場



▲小丑賭場在地圖上出現了，快去吧！

賭場的秘密

與小丑兄弟對話兩次之後，便可以玩猜拳遊戲了，如果能勝出小丑兄一百次的話，便可以得到「スターのたまご」了。

與小丑兄弟對話



◀對話兩次便可玩到猜拳了。

勝出一百次



◀不連續得勝也可。

得到「スターのたまご」



◀勝出一百次後便可得到「スターのたまご」。

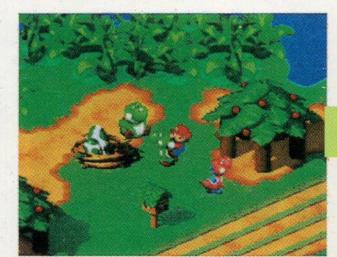


把大量曲奇餵給迪布小恐龍的話……

相信大家都知道，如果把十塊以上的曲奇餅，餵給迪布小恐龍，便可隨機得到一件厲害的寶物。

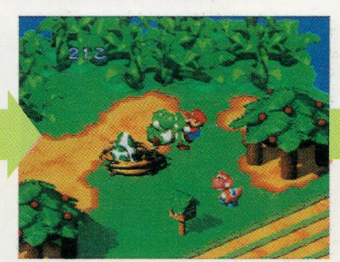
而今次則教大家怎樣得到更強力寶物的秘技，方法就是一次過把二十塊以上的曲奇餵給迪布小恐龍，便可得到「レッドヨッシーエキス」這個非常厲害的道具了。

迪布小恐龍



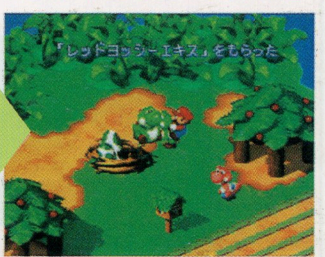
▲吃過曲奇之後變得肥大的小恐龍，繼續給牠曲奇吧！

一次過把二十塊以上的曲奇餵給牠吧！



▲假如把二十塊曲奇一次過餵給迪布之後，便會……。

便可得到「レッドヨッシーエキス」！



▲在戰鬥中使用的話，在三個回合內敵人的攻擊會變得無效。



隱藏寶箱位置大披露

在瑪利奧世界中，各地都藏著一些神秘的寶箱，其中有些更是隱藏得非常巧妙的，而今次就會為各位找出這三十九個隱藏箱的正確位置。

至於取得隱藏寶箱的方法，就是在寶箱隱藏著的地點作出跳躍，這樣寶箱便會出現。

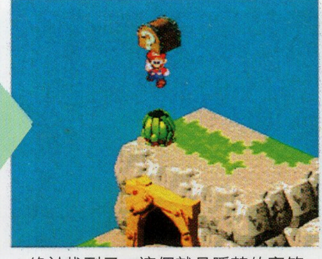
跟著用跳躍的動作來撞寶箱，這樣便可從中取得寶物了（也有些寶箱是可在出現的同時便取得的）。基本上所有寶箱都是隨時去取也可以的，除了右邊所說的蘑菇城NO. 1的寶箱之外。如果瑪利奧在第一次到蘑菇城時錯過了的話，以後便不可再取了，這點大家要注意。

在古怪的場所跳躍



▲遊戲中有一些奇怪的高低位或傢俬等，當一發現這些奇怪的地方時，便馬上跳躍吧！

發現隱藏寶箱



▲終於找到了，這個就是隱藏的寶箱，努力地把合共39個寶箱全部拿來吧！

這樣便放心了



▲如果伙伴中裝備了おしらせリング，搜查的工作會更輕鬆。

蘑菇城 NO.1



▲路上向著大臣房間的小蘑菇，向門上跳躍吧！

蘑菇城 NO. 2



▲在道具店地下一樓的老伯，會告訴你隱藏寶箱的位置。

蘑菇城 NO. 3



▲同樣是道具店地下一樓的右邊，跟著老伯向上跳吧！

玫瑰城 NO.1



▲在隱藏樓梯的開關掣所在的小屋中，站在屋上跳躍。

玫瑰城 NO. 2



▲在道具店深處的書架上，在最左方跳躍。

花子森林 NO. 1



▲在一進入的地圖中的通路左側（蘑菇的相反方向）。

海賊路



▲站著右邊的旋轉花之上，再向右跳吧 !!

花子森林 NO. 2



▲在只得一頭蜂怪出現的地圖上，切斷樹幹的左上。



花子森林 NO. 3



▲在有七株樹幹的地圖中，右下方的樹幹的下方。



花子森林 NO. 4



▲在與左邊相同的地圖中，在左邊樹幹中的右上角。

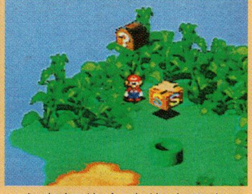


花子森林 NO. 5



▲在隱藏通道出現之後，進入世界的樹幹上，然後跳躍。

休斯達島



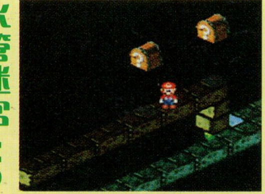
▲在有記錄方塊的地圖中，SAVE 盒的左上。

花子森林 NO. 6

▲在第二個 SAVE 盒右上方蘑菇的相反方向。



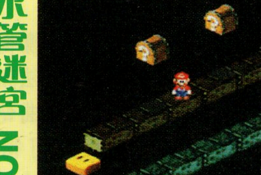
水管迷宮 NO. 1



▲在蹲下取得青蛙幣的地圖。上段寶箱之前。



水管迷宮 NO. 2



▲在與左邊的地圖中，隱藏寶箱前面有另一個隱藏寶箱。

伊雅山谷 NO.1

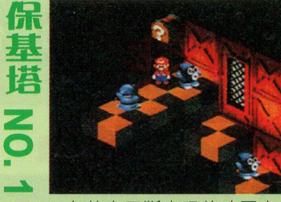
▲在有雷怪的地圖中，在連接著隔鄰地圖出口的左方。



伊雅山谷 NO.2

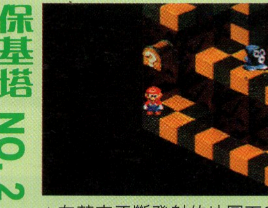
▲與左方相同的地圖中，隱藏入口上方的草，踏上後跳躍便可以。

保基塔 NO.1



▲在莫查不斷出現的地圖中，最上段右邊起第一塊方塊。

保基塔 NO.2



▲在莫查不斷發射的地圖下段的左方。

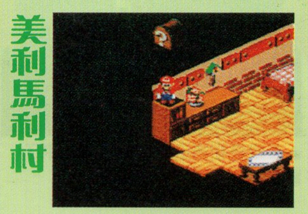
保基塔 NO.3

▲在第 2 個 SAVE 盒的地圖中，左上方的寶箱之上。

保基塔 NO.4

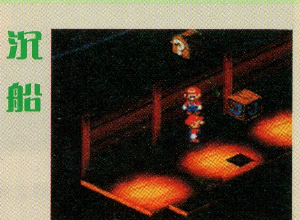
▲在與左方相同的地圖中，在地圖右下角中跳躍便會出現。

美利馬利村



▲美利馬利酒店的二樓，房間左方的書架之上。

沉船



▲一開始隱藏方塊出現的地點，踏著假瑪利奧向上跳。

鄉村之路 NO.1

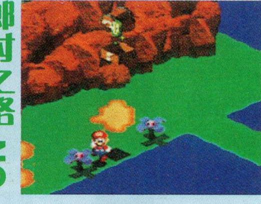
▲乘坐板塊時，當板塊到達最高點的時候向畫面深處跳躍。

鄉村之路 NO.2



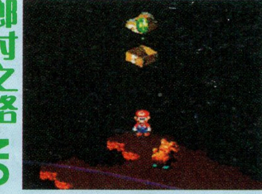
▲在犬怪從洞穴中出現的地圖中，最上段的寶箱向左跳。

鄉村之路 NO.3



▲在旋轉花的地圖中，踏著藍色的花向左下方跳躍。

鄉村之路 NO.4



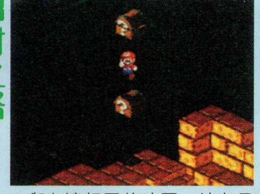
▲在橋下的隱藏通道中，接近犬怪的場所附近。

鄉村之路 NO.5



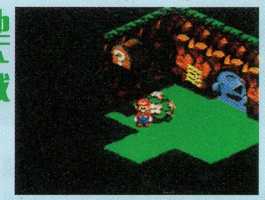
▲四眼犬神殿中有兩個寶箱的地圖中央位置。

鄉村之路 NO.6



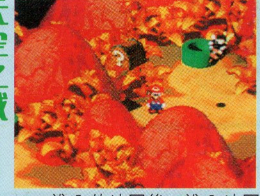
▲與左邊相同的地圖，站在最左方的寶箱之上跳躍。

地下城



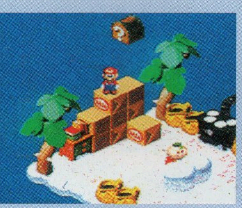
▲連接著世界地圖的房間中，沿著牆壁的花的左上方。

天空之城 NO.1



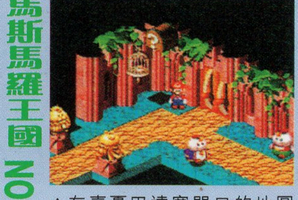
▲一進入的地圖後，進入地圖右方的水管，在地圖的左邊。

馬斯馬羅王國 NO.1



▲道具店中，站在最高的方塊上，向主人的方向跳躍！

馬斯馬羅王國 NO.2



▲在喜憂巴達塞門口的地圖中，最左上方的位置。

天空之城 NO.2



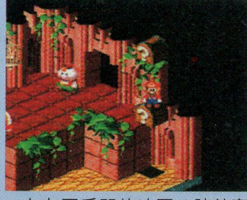
▲在有五個水管的地圖中進入最右方的水管，在地圖的右側。

天空之城 NO.3



▲在有五個水管的地圖中進入最左方的水管中，在地圖的左側。

馬斯馬羅王國 NO.3



▲在有蛋房間的地圖，踏著寶箱跳躍。

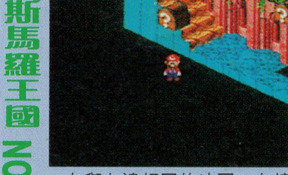


馬斯馬羅王國 NO.4

▲在迪美古拉出現的地圖中，打倒她後，在同一地點跳躍。



馬斯馬羅王國 NO.5



▲在與左邊相同的地圖，在樓梯附近的隱藏通路盡頭之處。

武器世界

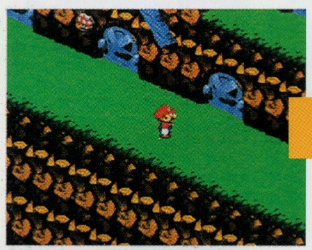


▲在第二個 SAVE 盒出現的地圖中， SAVE 盒的左下。



集齊護身符之後便可得到強力的配件

在地下城旅館



▲到達地下城之後，在U 3 的房間中下塌，有些不詳之兆呢！

找尋護身符遊戲



▲三頭怪物把三樣護身符收起來了，試試找出來吧！

全部發現之後



▲唔，終於集齊三枚護身符了。接著會發生甚麼事！?

「ゆうれいくんしょう」取得!!



▲這個配件能提升戰鬥時的防禦力。

在地下城中U 3 的旅館中發現三頭怪物，之後找尋護身符的劇情便會開始，要找尋的護身符共有三枚，以下會提示那三枚護身符的所在。當根據右邊的提示集齊三枚護身符「カロンおふだ」、「レイホーおふだ」和「テレサおふだ」後，再回到地下城，這樣牠們便會把幽靈勳章「ゆうれいくんしょう」送給瑪利奧了。

護身符的隱藏地點

瑪利奧之家



▲在瑪利奧家中的綠色床之下，藏著「カロンおふだ」。

玫瑰城



▲寫著「WELCOME」的木板後，藏著「レイホーおふだ」。

休斯達島



▲在跑道終點中O與A之間的位置。



在隱藏迷宮中藏著好東西哩！

在橋上時



▲在鄉村之路的這條橋上，似乎很危險呢！

在鄉村路中，其實藏著一個可通往蘑菇水路的迷宮。

玩者首先去到橋的下方，便可看到一個大洞，這個洞就是隱藏的入口了，在洞口。在黃煙冒出的一剎間跳躍便可進入。

在通過隱藏迷宮之後，便可到達蘑菇水路了。

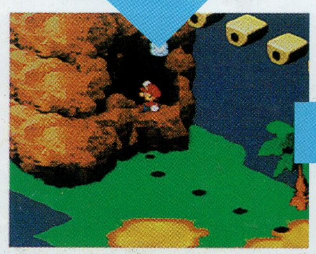
那裡會有一個仍未打開的寶箱，裡面藏著的，就是「コオロギようかん」了，把它帶到青蛙湖，交給青蛙仙人，這樣，牠便會把十枚青蛙幣送給瑪利奧了。

得到十枚青蛙幣了



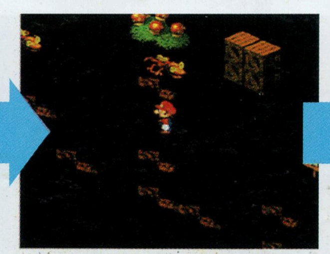
◀把「コオロギようかん」交給青蛙仙人，便可取得青蛙幣了。

進入這個洞中



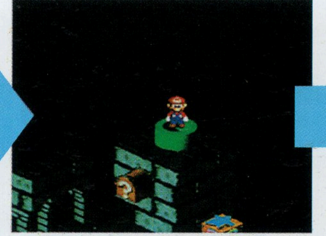
▲這個洞非常古怪，在洞穴中，有黃煙冒出時跳躍便可進入。

便是隱藏迷宮了



▲這裡就是隱藏迷宮了！在找到出口前只能不斷前進。

到達蘑菇水路



▲竟到了蘑菇水路，這裡以前是未曾到過的。

取得「コオロギようかん」

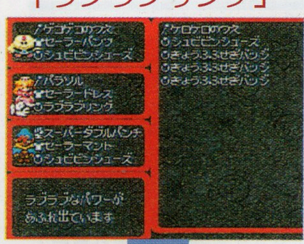


▲在這個未曾打開的寶箱中，藏著「コオロギようかん」。



「ふしぎなたまご」是非重要的寶物！

讓桃公主裝備「ラブラブリング」



▲這個「ラブラブリング」可在美利馬利村的旅館購得。

在通過了炭坑的劇情之後，杜卡迪會有一間新開店的古董店，但在店中所售賣的「ふしぎなたまご」，卻有很多人不知其用途，事實上能使用這件道具的人就只有桃公主。

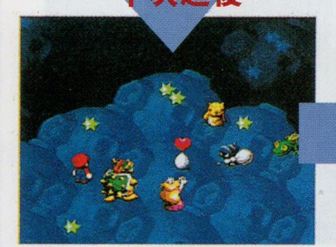
當她裝備了「ラブラブリング」之後，在戰鬥中使用「ふしぎなたまご」，便會變成「ひつじのゆうわく」這件寶物。使用的話，便可消滅一名敵人，（但是卻不可得到經驗值及金錢）！當消滅了48名敵人之後，更會變化成為「ひつじのしょうどう」，使用這個寶物的話，更可把整隊敵人全滅。

一口氣把敵人消滅吧！



▲當被敵人纏著或想盡快消滅敵人時，馬上使用吧！

使用「ふしぎなたまご」十次之後



▲雖然沒有作用，但仍要繼續使用。

變成了「ひつじのゆうわく」

▲使用一次可消滅一名敵人，可以使用無限次。

把48名敵人消滅後



▲小羊出來了，把敵人引導到安息的世界，但距離48名還有很遠的路呢！

成為了「ひつじのしょうどう」



▲變成「ひつじのしょうどう」了，一次可以消滅一隊敵人。

用來攻擊牠吧！

「這個寶物雖然很厲害，可是卻不可以得到經驗值和金錢，很可惜呢！如果你也有同感的話，本刊現在有好介紹，就是武器世界的布優美巴了，就算以此寶物把牠消滅，也可得到經驗值，只是比平常的較少。

旋渦中的布優美巴



◀通常打倒牠可得到17經驗值，用此方法則可得到14個。

「ひつじのしょうどう」！



◀羊群出現了，是否很想睡覺呢！

得到～了



◀也可得到經驗值，真幸運。



取得令桃公主也覺得羞恥的東西！

住蘑菇城的桃公主房間中，調查她床邊的椅子，便可發現一件名為「ピーチのXXX」的神秘寶物。

但是正想拾取時，傭人會第一時間以蘑菇來交換。順帶一提，這個秘技在桃公主加入隊伍之後便不可以玩了。

調查這裡的話……



▲調查這椅子會得到甚麼寶物，你可想像得到嗎？

怒氣沖沖地走來



▲喂！為何在女孩子的房間中亂找哩，真是可惡的傢伙。

這個蘑菇給你吧



▲怎麼最後只得到一個蘑菇？還是算吧～！



無限次提升等級（NO. 2）!!

先記錄一下吧



▲地點就是這裡了，先別忘記在這裡存檔，跟著找尋寶箱。

取得星星



▲然後跳躍，取得變成無敵的星星，接著馬上疾衝 !!

打倒敵人



▲打倒敵人之後已可提升等級了，真開心～。

故意被打敗



▲重點就在這裡，故意被打敗吧，好，被打敗了。

現在教大家一個利用星星來不斷使瑪利奧等人提升等級的方法。只要在取得星星的地方便可以，現在則以地下城為例作個介紹。

首先在四眼犬神殿中存檔，跟後的方法非常簡單，先取得寶箱中的星星，令自己變成無敵狀態，接著一口氣擊倒敵人，這樣只須不斷向前跑，就能不斷得到經驗值。

當失去無敵的能力後再與敵人戰鬥，但要故意被打敗，這樣就會在記錄點再開始遊戲，星星也會在寶箱中等待瑪利奧，只須不斷重複便可無限次提升等級了。

不斷重複可無限次提升等級了！

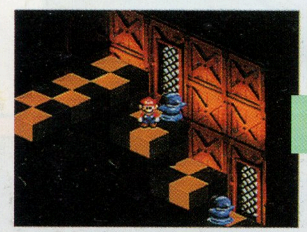


▲又回到記錄點了，看看畫面左下方的箱子，「？」標誌仍然存在呢！



無限次提升等級（NO. 2）!!

瑪利奧就在這裡！



▲地點就是這裡附近，途中的敵人並不很強。

等級上升了

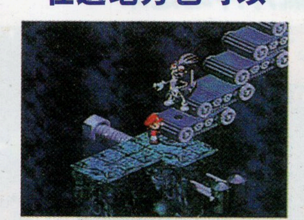


▲好，等級上升了，然後一直按著A掣便可以了。

首先到保基塔去，那裡會有一處莫查不斷出現的地方，這時開動A掣的連射，不斷與敵人接觸和作戰。

假如採用有連射機能的特殊手掣，玩者便可以先睡一覺，到睡醒時，便可以看到一個變得強勁的瑪利奧了。

在這地方也可以



▲這個秘技在武器世界中也可使用，在這個地方試試看吧！

可以自由移動背景

在可以選擇道具或數值的 MENU 畫面按著 L 、R 掣不放，然後再按十字掣的話，背景的圖畫便會隨著所按的方向移動。

甚麼，你覺得這個秘技不夠厲害嗎？但始終也是一個秘技啊！有空的話不妨試試看。

在 MENU 畫面中



▲單看圖片是很難解釋的，但背景是會移動的。

背景竟可移動 !!



▲也説過圖片是很難解釋的，但背景的方向已改變了。

在 MENU 畫面按著 L 、R 不放，再按十字掣。



怎樣才可看到小蘑菇呢 !?

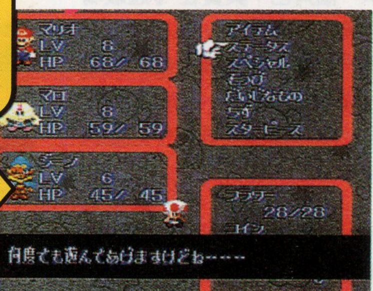
在 MENU 畫面順序按下、上、右、左、SELECT、START、SELECT、START及B掣。這樣畫面便會出現「發現隱藏指令!!」的訊息，畫面下方也會同時出現小蘑菇的樣子!! 但此外，就不會發生甚麼特別的事件了。就當作是看看小蘑菇吧！

在 MENU 畫面


▲按X掣進入 MENU 畫面後輸入右邊的指令，到底會發生甚麼事？

在 MENU 畫面中，順序按下、上、右、左、SELECT、START、SELECT、START及B

小蘑菇登場

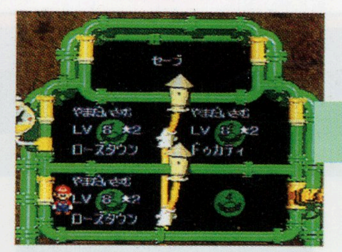


▶ 甚麼，畫面下方出現了小蘑菇，但並沒有其他效果。

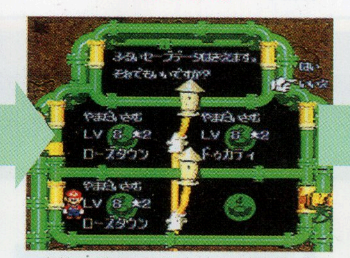


憤怒中的瑪利奧也很可愛呢

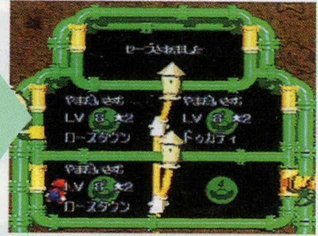
記錄到其他的檔案時


▲把資料記錄在已有資料的檔案上……。

不斷地選擇不是（いいえ）


▲當詢問這個問題時曾不斷地答「不是」，重複十次以上時……。

瑪利奧為甚麼會背著面呢？


▲然後再記錄下來，咦，為甚麼瑪利奧會背著的呢？

當把資料記錄在其他檔案時，畫面會出現「それでもいいですか?」這個訊息，玩者要選擇「不是」，當重複回答十次以上才作記錄時，畫面中的瑪利奧竟然會發怒起來，擺出一個平時看不到的姿勢，不知會否出現其他不同的姿勢呢？

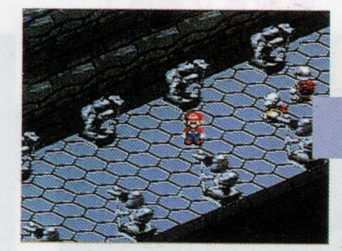


我是不會背叛古柏城主的！

現在介紹在戰鬥中可令敵人逃走的秘技。順帶一提，這個秘技只能在古柏城中使用。

這方法就是當古柏加入在隊伍後，然後進入古柏城中，當發生戰鬥時，敵人便會夾著尾巴逃走，但要注意的是，假如對方不是古柏的手下的話，是不會逃走的。

在古柏城


▲瑪利奧與一行終於進入古柏城了，敵人會否很強呢？使用此秘技的話便不用怕了。

古柏加入隊伍中


▲這時可信賴的就只有古柏大王了，把牠加入隊伍中，然後進入戰鬥。

敵人逃走了



▲甚麼，敵人一看見古柏大王便逃走了，就算如何壞的人也不會攻擊自己的領袖吧！



令人懷念的英雄們，正在休息中!!

在一些電影或戲劇中，有時大家也會看見一些名人客串一個角色，其實在《超級瑪利奧RPG》中，也有兩位著名的遊戲人物出現，他們就是《薩爾達傳説》中的主角林克，和《銀河特警》中的主角沙姆斯了。

但要遇上他們，則非要通過某些事件不可（詳細可參照右圖）。

至於沙姆斯方面，當進入馬斯馬羅王國之後，他便會在不知不覺間消失了。

你能遇上他們嗎？他們究竟是真的出現，還是由其他人扮演呢？留待大家自己想想吧！

打倒弓怪之後



▲打倒弓怪之後，從杜特手中取得「フィンガーショット」，之後……。

在旅館中睡覺



▲在玫瑰城中的旅館睡覺。由於是免費的，所以可放心了。

林克出現



▲睡醒了，看見隔鄰的床嗎？有個好像林克的人在睡覺呢！

解放紗布鎮



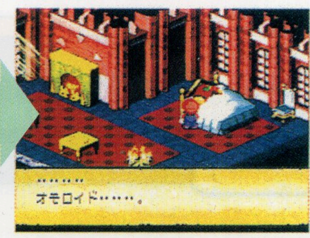
▲在紗布鎮中，從杜希手中奪回第五塊星之碎片。

到蘑菇城的客室



▲再次回到蘑菇城，唔，客室好像打掃完了。

沙姆斯出現



▲這個好像沙姆斯啊！但和他對話，他的回答卻是……他是真的嗎？



可以改變煙花的形狀？

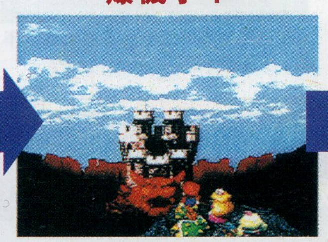
在結局的最後會看見發射煙花的場面，但原來在杜卡迪中買不同次數的煙花，發射後的形狀也會不同。如果在杜卡迪買3-4次煙花的話，那麼射出的煙花就是花的形狀了。順帶一提，如果買5次以上的話，那麼煙花便會變成星形了。

購買３個煙花



▲由於每次只可持有一個，因此要將之售出再購買。

爆機了？



▲打倒卡之奧後便會爆機，快來看看煙花吧！

是花來的



▲平時是蘑菇形的煙花，現在變成了花，給人耳目一新的感覺。

煙花的數目也可改變

在射出大煙花之前會先射出一些小煙花，原來那些小煙花也會因應購買的次數而不同，假如買的次數少，射上的次數也少，次數多的話，射上的煙花當然也會增加（五次是最多，即使再買，射上的數量也不會再增加）。



▲要花錢才可增加煙花的數目。順帶一提，如果一次也不買的話，效果會與買一次的相同。

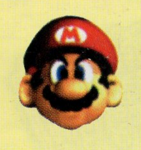
假如買５個以上

▲如果買５個大型煙花再爆機，又會如何？

是星星!!



▲在蘑菇城的上空出現星形的煙花，真是令人感慨。



快速地遊覽世界

在地圖顯示時

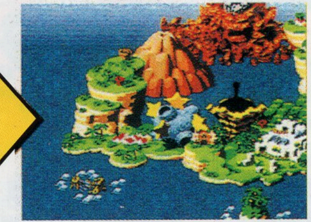


▲首先在 MENU 畫面選「ちず」，當世界地圖出現時。

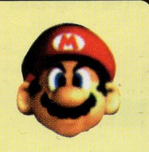
在 MENU 畫面選擇「ちず」的話，便會出現世界地圖，在世界地圖出現之後，按著 L 、R 再按十字掣的話，地圖捲軸的速度便會比正常時加快，那麼，這個秘技究竟有甚麼用？總之好過不知吧……！

在地圖出現時
按著 L 、R 再
按十字掣

高速捲軸

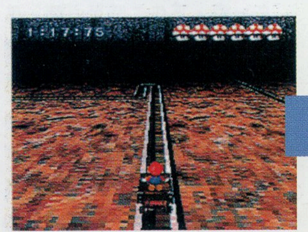


▲嘩，捲軸的速度加快了，但是就只得這樣了。



成為卡車的車長

乘坐卡車時



▲乘坐卡車時，留意前方按 L 或 R 掣。

乘坐卡車時，
按 L 或 R 掣

在乘坐卡車時，按 X 掣是加速，Y 掣則是剎車，但其實還有一個功能，連說明書也沒有刊載的。

使用方法則是非常簡單，就是在乘坐卡車時，按著 L 或 R 掣，便可隨時聽到汽笛聲了。

響起汽笛!!



▲好像發射火箭，但其是汽笛聲。

■PS《WINNING ELEVEN》
原來還有 KONAMI 球隊？

在標題畫面中，順序按上、上、下、下、左、左、右、右、X 及○掣，跟著在展示隊伍模式中選擇任何一隊球隊，這樣便會有一些大頭的球員走出來，他們便是神秘的 KONAMI 球隊了。

■PS《BIO HAZARD》
可令道具放大縮小及旋轉：

在道具畫面中選擇了道具後，可按 R 1 掣來令它向右轉動，若向左轉動則須按 L 1 掣。而按 R 2 掣，它便會放大，相反按 L 2 掣它便縮小了。另外，還可用十字掣來選擇不同的視點角度。

■SS《水滸演武》
可選用「溝口」的方法：

首先在 SPECIAL MODE 的標題畫面上，順序按上、下、左、右、下、上、右、左、L 2 及、R 2。然後再選擇 2 P 對戰模式。此時在角色選擇畫面的最下方，便會多了「溝口」這角色了。至於他的必殺技出招法，請參照下表。

技　名	輸入法
心殺技 1	↓↘→＋拳掣
必殺技 2	跳躍中↓↘→＋腳掣
必殺技 3	跳躍中↓↘→＋拳掣
必殺技 4	↓↙←＋腳掣（空中也可）
必殺技 5	→↓↘＋拳掣
必殺技 6	→↙↓↘←＋拳掣
必殺技 7	↓↘→＋連按拳掣三次
必殺技 8	→↓↘＋連按拳掣三次
必殺技 9	→↙↓↘⟷↓↘＋同時按拳腳

■PS《去吧！對戰方塊》
選用首領角色的秘技

在模式選擇畫面中選擇對戰模式，跟著在角色選擇畫面中，把游標移動至「？」，跟著參照下表輸入該名首領的所需指令，這樣便可在四名首領中，選擇任何一個作為主角。另外，由於「服田裡」這名角色要快速連按 X 掣十次。所以本刊建議玩者應採用有連按系統的特殊手掣，否則成功機會便會降低。

首領名	輸入指令
珍寶菜	按著 START 掣不放，再按上上下下左右左右 X ○
哲人市場	按著 START 掣不放，再按下下上上右左右左 X ○
奧方樣	按著 START 掣不放，再按○ X 右左右左下下上上
服田裡	按著 START 掣不放，再連按 X 掣十次



徇衆要求！GAME通信開始補購啦！



《Game 通信》由創刊號到現在1996 No. 9 這一期，已經出版了十二冊，你或者在這一刻才是第一次揭開《Game 通信》來看。但是一看下去，才發覺原來已錯過了很多遊戲資料，並且後悔咁遲才發現這本集合所有流行家庭電視遊戲最詳盡資料的《Game 通信》。你不用後悔，由現在開始，你可以補購過去幾期的《Game 通信》，到其時，你就能夠掌握全城最齊備的電視遊戲資料嘞！唔想錯過任何一期《Game 通信》，就要盡快加入補購的行列喇！

郵寄方式

先要填妥《Game 通信》的補購表格（表格可以影印），連同寫上足夠支付書價全額的劃線支票或銀行本票，抬頭請註明「萬信出版有限公司」，寄到荃灣海盛路 9 號有線電視大廈30樓《Game 通信》收，信封面請註明「補購 Game 通信」。經我們核對清楚，便會將你補購的《Game 通信》寄上，需時大概一至兩個星期。

速遞方式

程序上與郵寄方式一樣（必先填妥補購表格及連同劃線支票寄來本刊）；但要注意的是，採取速遞方式補購的讀者，必須提供一個鄰近地鐵站的辦公室地址、辦公室電話及公司名稱。由於速遞的範圍只限各個鄰近地鐵站的商業樓宇辦公室地址，各住宅地區及非商業樓宇恕不接納。若在補購表格內揀選速遞補購，我們會查核是否包括在速遞範圍之內；若果超出範圍，我們便會改以郵寄方式送上你所補購的《Game 通信》。

親臨補購

讀者亦可親自於辦公時間內（星期一至五，上午十時至下午一時，下午二時至六時，星期六及公眾假期休息），到荃灣海盛路 9 號有線電視大廈30樓購買。現凡親臨補購《Game 通信》，即可獲得免費贈品，數量有限，送完即止。但於親臨補購前，必先致電 2493 6899 預訂所補購的期數。

備註：

1.採取郵寄或速遞方式的補購，來信所附的劃線支票的銀碼必須足夠支付所補購雜誌之數值；如兩者不符合，本刊恕不受理。
2.本公司並不接受以期票來補購。
3.敬請各讀者切勿郵寄現金，否則本刊有權取消其補購資格。
4.需要郵寄或速遞補購的讀者，必須填寫清楚地址及聯絡方法。
5.若果因郵遞上的問題或所提供的地址不詳，以致補購者收不到要補購的《Game 通信》，本刊恕不負責。
6.採取親臨補購的讀者，必先致電本刊預訂所補購的期數；否則，本刊未必能即時安排所需補購的《Game 通信》。

～《Game通信》補購表格～

補購方式（請✓出一項）：☐速遞（必須提供一個鄰近地鐵站的商業樓宇辦公室地址）
☐郵寄

補購期數 ：第 ______________ 期；共 ______ 冊
辦公室地址：______________
公司名稱 ：______________
辦公室電話：______________ 姓名：______________
年齡：______ 性別：______ 身份證號碼：______________
地址：______________
______________ 電話：______________
劃線支票號碼：______________

GT9609-MA



NEW SOFT 最新遊戲情報

PS 沙津砌圖

PZG | CD-ROM

PLAY STATION　DATAM POLYSTAR　7 月發售　4800円

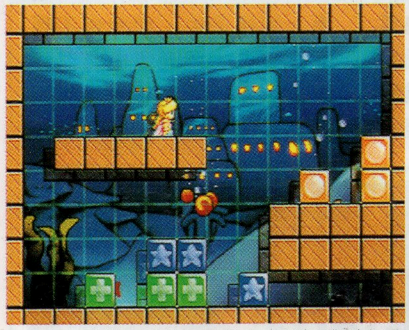
由竹本泉原著的最紅漫畫，《RUPU ☆沙津》終於在PS機上登場。這個遊戲的玩法極為簡單，你只須動動腦筋把方塊轉動，相同花樣的方塊齊到了一起，便可消滅。這個遊戲中設有一共三種模式供你玩，當中有一種砌圖模式，裡面會由原創的角色登場展開短篇故事。

嘗嘗原創的氣氛



▲在每關之間會觀賞由原創角色展開的短篇故事。

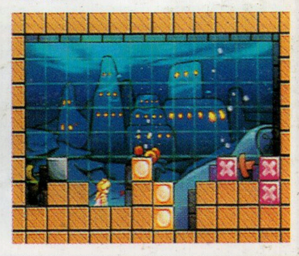
這是充滿牧歌氣氛的砌圖遊戲



▲主角在遊戲中途亦需要從高台那裡跳到上面去，不過究竟跳往那裡才好呢？此部份較難攻略。

▼重要的是消滅方塊的順序，若從最近的方塊開始消滅的話，可能以後沒路移動了。

好好利用方塊做條路徑！



PS STONE WALKERS

ADV | CD-ROM

SUNSOFT　發售日未定　價格未定

這是以神秘遺蹟為題材的冒險遊戲。故事是關於大學教師蘭杜魯夫•安巴帶同兩個日本妹學生，前往中美洲危地馬拉調查古代遺蹟，而這個遊戲採用的是指令行動形式，帶有一點 SLG 的元素。所以你不可以總是不考慮時間性，而任意給予角色指令。還有值得注目的，就是在發生劇情時可看到非常美麗的動畫片段。

太累了嗎？



▲女學生在森林中休息一下？她們的樣子都顯得很疲乏，後悔也來不及……。

在瑪雅古代遺蹟裡可找到甚麼呢？

▼女角色的梨花和千尋進行古代遺蹟的調查，這裡好像有甚麼異常似的，看來冒險和危險是離不開的，振作吧！



進入古代遺蹟的深處



蘭杜魯夫•安巴

◀ 他是主角，大家通稱為他蘭迪。他原來在大學當教師，但真面目是……

二ノ宮梨花

▶ 她還在大學唸課。而她是現實主義者。相反，朋友們卻認為她性格冷漠。





神宮寺千尋

◀ 她是蘭迪的學生，好奇心很強，性格活潑可愛。

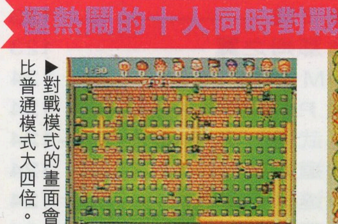
SS 炸彈人 SATURN

ACT
CD-ROM

HUDSON　7月發售　價格未定

至今別再提《炸彈人》的趣味如何，值得注目的是《炸彈人》的最新作已定於 SATURN 上登場。而且今次經過大幅強化，可供最多十人一齊玩。而遊戲中還設有一種段位認定的模式，會按照你的技術及熟練度而判你的水平。

極熱鬧的十人同時對戰！



▶對戰模式的畫面會比普通模式大四倍。



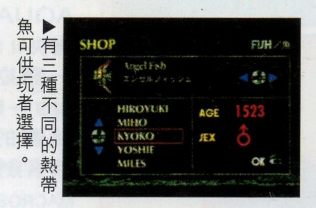
◀段位會分為十二段。在此模式中途會登場首領。

SS AQUA ZONE SATURN

SLG
CD-ROM

在電視畫面中飼養熱帶魚，已不再是甚麼驚人的話題了。但若你還未試過的話，藉此機會嚐嚐電腦水族館也好。飼養方法比較嚴格，你經常要留意水溫及水質的狀態。另外也可擺設喜愛的水草、沙、石塊及流木等小道具。

以電視畫面飼養熱帶魚



▶有三種不同的熱帶魚可供玩者選擇。



SS 痛快 !! SLOT SHOOTING

STG
CD-ROM

BMG VICTOR　6月發售　5500円

這個射擊遊戲以南島為背景舞台。從畫面上方會不斷地降落不同顏色的敵人，而當敵人被你擊死之後，便會移至畫面上的格子中，如此你不斷地打下去，逐漸便會有首領登場，擊死它便可取得高分數。

取得高分數就可過關



◀擊死首領便會讓與其相同顏色的敵人全滅。



▲獎金角色有時會連鎖起來，這是得高分數的好機會！

SS 一發逆轉　賭神之路

TBG
CD-ROM

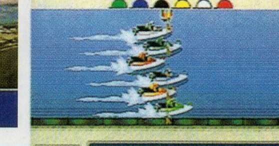
BMG VICTOR　6月發售　價格未定

這個是名副其實的賭博遊戲。遊戲中可玩到賽馬，賽單車及彈珠機等五種不同種類的賭博。而你在遊戲中當做主角巡遊日本全國的各賭場。若你賺到很多錢，便應送禮物給女朋友，引起她對你的關心。實在這就是此遊戲的目標。



▶女人最喜歡的是錢!?

目標為超一流!!





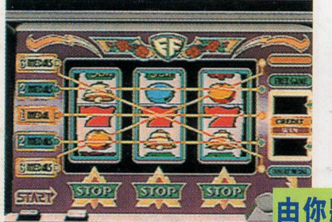
◀▲若你因輸了很多次而沒有資金的話，要做兼工賺錢。

SS BIG 一擊！老虎彈珠機大攻略

ETC
CD-ROM

ASK 講談社　6月發售　5800円

最受歡迎的老虎彈珠機系列的新作品這次大幅強化而在 SATURN 上發售。你在此遊戲中可玩到「KRANKY KONDOK」及「GOLDEN FLIPPER」等十二種真機。此外玩者還可以自己按掣令每一行停止轉動。



▶獎金的收入計算都會記錄於遊戲中。



由你將最紅機種玩至沒錢出為止！

SS 武豐的模擬賽馬（暫名）

SLG
CD-ROM

JALECO　吽竣賣o售　價格未定

這個模擬賽馬遊戲的最終目標，就是獲得包括經典馬賽「有馬記念」等日本 105 場全部的大獎賽冠軍。玩法與一般的賽馬遊戲一樣，你會經過生產、調教及出賽等遊戲流程。而以多邊形描繪的賽馬顯得很真實感。

▶武豐會當做你的顧問。



會登場真名的勁馬及騎手



◀對於調教，也可託底務員進行，很方便吧。

PS 浪客劍心（暫名）

ACT / CD-ROM

SONY CE　'96年夏季發售　價格未定

在電視動畫片及漫畫雜誌上受歡迎的《浪客劍心》，這次決定改編成３Ｄ格鬥遊戲於ＰＳ上登場。我們將會操作以多邊形描繪的劍心及左之助等角色而展開激烈的戰鬥。精彩的劍技及必殺技和隨時轉動的視點，定會令你熱血沸騰！



▲劍心和左之助進行對戰，兩者把劍很漂亮地打揮。

正宗的格鬥遊戲



不得不玩!!

PS MACROS DIGITAL MISSION VF-X

STG / CD-ROM

BANDAI VISUAL　６月發售　6800円

MACROS 和高達那一個比較強？不知道……。你們可試玩此遊戲看看那一款３Ｄ射擊最有趣吧！你的任務是拯救被宿敵森杜拉迪筆拐走的五人明星隊伍。你乘搭最嶄新可變戰鬥機在市街及宇宙作戰而過關。

對明星隊伍的配音

▶會展開緊張刺激的３Ｄ射擊。

◀巴爾基利會按照戰況變身。

採用了最紅的配音員 !!

PS 雨月奇譚

AVG / CD-ROM

TONKIN HOUSE　６月發售　5800円

這是以著名作家上田秋成的「雨月物語」為題材的冒險遊戲。有一個少年誤闖鬼屋，而在尋找出口途中遭遇到非常奇妙的現象。有三種不同的故事供玩者嘗試，而有部份景象更以ＣＧ描繪，令恐怖氣氛更加高漲。

歡迎你來到幻想之世界……



▲像電腦般的畫面，但操作很簡單。



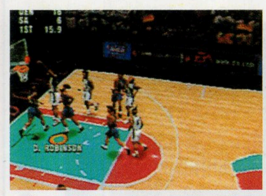
◀你究竟在能否又悲哀又恐懼的世界裡支持下去？

PS NBA LIVE 96

SPG / CD-ROM

ELECTRONICS ARTS VICTOR　６月發售　5800円

你會在 CHICAO BULLS 等會二十九個隊伍中選擇喜愛的隊伍而參賽。另外你還可以玩到只以首十六位的隊伍中進行的 PLAY OFF MODE 及以一年為一個賽程的 SEASON MODE 共有三種模式供你玩。



▲你可簡單地使出很精彩的射球。

嚐嚐非常真實的籃球吧！

▼視點像電視直播般共有十五種，供你欣賞精彩的比賽。



PS 釣魚日誌

SPG / CD-ROM

小學館　８月發售　6800円

在影片及漫畫雜誌上受中年男人歡迎的「釣魚日誌」終於決定遊戲化。遊戲中設有會令你滿足的幾種模式，第一個是在一年四季中挑戰各種魚而比量其大小及數量的比賽模式，第二個是按照原創故事展開遊戲的故事模式。

有趣的角色們展開人情故事

▶除老角色以外，還會有遊戲原創角色登場。



◀由３Ｄ射擊遊戲《特技機動隊》的真實畫面。

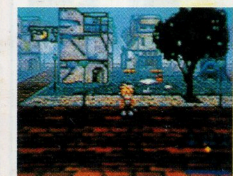
PS 阿魯那姆之翼

RPG / CD-ROM

RIGHT STUFF　'96年夏季發售　價格未定

令你嚇一跳吧！那 RPG 的名作「阿魯那姆之翼」的續篇已訂於ＰＳ主機上發售！而且這次從原來的俯視形式改變為３Ｄ地圖。建築物及角色人物都描繪得格外漂亮。至於戰鬥方面，今集中採用二人同時使出的聯合攻擊等新因素。

很多機迷期待的大作



◀這次主角們會在環境破壞很嚴重的世界裡展開壯烈的戰鬥。

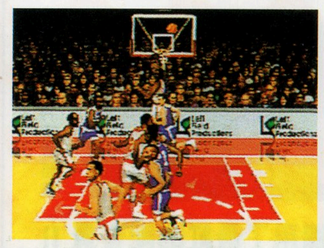
◀哇！到夜晚時家中的燈光也會亮起來，非常真實！

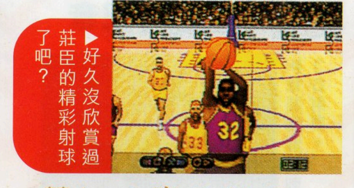
PS SLUM JAM '96

SPG CD-ROM

BMG VICTOR　7月發售　價格未定

若你想玩五對五的籃球遊戲的話，就應該選擇這套《SLUM JAM '96》了。玩這個遊戲，感覺就好像打一場真正的美國職業藍球賽一樣。而由於遊戲採用了四個不同的視點，所以能讓玩者感受到十足的臨場感。





▶好久沒欣賞過莊臣的精彩射球了吧？

夢幻比賽終於重現

PS 超級 PAN 經典

A/PZG CD-ROM

CAPCOM　發售日未定　價格未定

這個遊戲一定會讓你越玩越過癮的。CAPCOM 的著名動作砌圖遊戲《POMPING WORLD》、《超級 PAN》及《PAN！3》這次結合在一隻CD-ROM上發售。玩法很簡單，你只要不斷地射球令其逐漸變小以至消滅為止。

你會 PAN PAN 地射！



◀若破壞障礙物就會有可能出現寶物。



▲這就是最新作《PAN！3》，也照樣從街機移植過來了。

PS 小島武夫　麻雀帝王

TBG CD-ROM

GAPS　5月下旬發售　6800円

由著名職業雀士小島武夫監修的麻雀電腦遊戲終於在ＰＳ主機上登場了。你只要在這個遊戲中不斷地食糊取分，便可獲得日本職業麻雀連盟頒發的「初段位免許狀」。你只要專攻這款遊戲，便一定可以成為雀壇高手。

你也可成為職業雀士



◀在初段位認定模式中會提出來的問題，你能答對嗎？



◀你也可和小島先生在遊戲中對戰。

PS 極大道棋

TBG CD-ROM

每日 COMMINICATION　6月21日發售　5800円

所謂的大道棋就像在街上看到一些老江湖所擺的殘局陣一樣。若你能打勝老闆的話，便可取得獎金或禮品。但萬一被打敗，便需要付一筆錢。這次大道棋在電腦遊戲上登場，你必須解開全部的難題才能順利過關。

將棋迷久等的傑出作品

▶沒有資金的話，便要到道場賺錢。





◀初級者先挑戰練習模式吧！其實也相當難玩啊！

GB 釣魚達人之筆記本

DATA BASE 盒帶

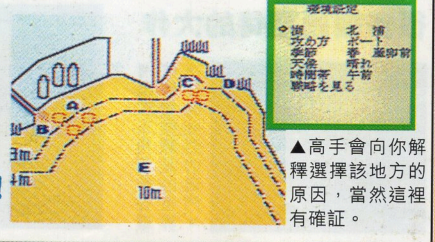
STAR FISH　5月發售　9800円

你只要輸入季節、氣候及時間等各項條件，職業釣魚高手便會詳細為你指引最佳的釣魚地點及釣魚方法。無論初學者或已是釣魚的老手，都可運用這強力武器來提高釣魚的效率。也可說這遊戲是一種情報軟件。

▶地點會以地圖來表示。



你擁有一位好顧問！



▲高手會向你解釋選擇該地方的原因，當然這裡有確証。

GB 連珠俱樂部（五子棋）

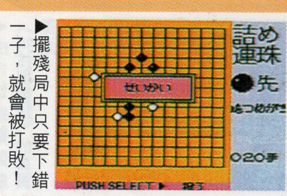
TBG 盒帶

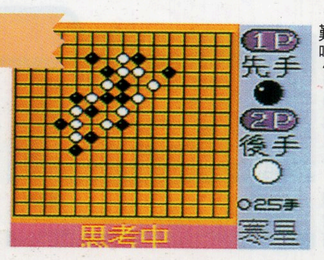
HECT　5月17日發售　2480円

這是採用日本連珠社標準規則的五子棋遊戲。玩法十分簡單，對戰雙方輪流下子，最先排成連續五隻棋子一行直線的便為勝。除與電腦對戰外，還可玩到２Ｐ對戰及全50問的擺殘局模式。本遊戲的難易度共分三級。

誰也可輕易玩

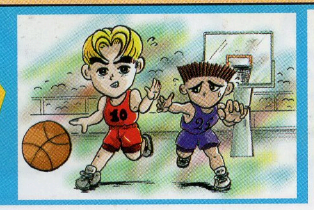
▶擺殘局中只要下錯一子，就會被打敗！





◀好好想想的話，會克服困難吧？

最新情報



今次以整頁介紹許多的最新作 荒次和明子發揮團結精神！！

荒次：這個禮拜我們真是忙的要命。訪問過不少展覽會及新作發表會。

明子：辛苦你了！我們現在有許多新情報呀！恐怕不夠版位介紹呢！（高興）

荒次：馬上為十家報料吧，那很受歡迎的《傳説之皇家戰鬥》將會移植到ＰＳ和SATURN主機上！

明子：還有，《皇家騎士團》也會在SATURN上發售。

荒次：跟着CAPCOM的最新作《洛克人Ｘ４》也會在SATURN主機上登場。

明子：我已經沒氣了……。振作吧！那剛剛發售的AVG《BIO HAZARD》續篇也會繼續在ＰＳ上發售。

荒次：最近在ＰＳ上發售的HUMAN《TWILIGHT SYNDROME》也是冒險遊戲的續篇。

明子：你知道嗎？SEGA正在打算開發SATURN版的《超級真實麻雀ＰⅥ》呢！

荒次：今次介紹的情報真是非常豐富啊！

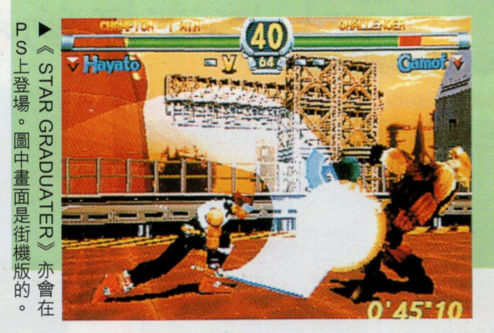
明子：其實，還有很多很多情報的！

荒次•明子：請各位留心欣賞以下的畫面照片吧！

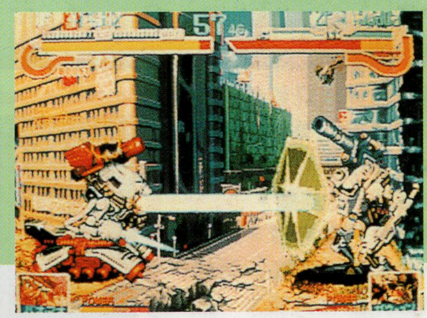
▶要讓你動腦筋的砌圖遊戲《亞沙和亞斯達羅特之謎魔界村》將於SATURN和ＰＳ上發售。



從上期延續，介紹CAPCOM的新作品



▶《STAR GRADUATER》亦會在ＰＳ上登場。圖中畫面是街機版的。



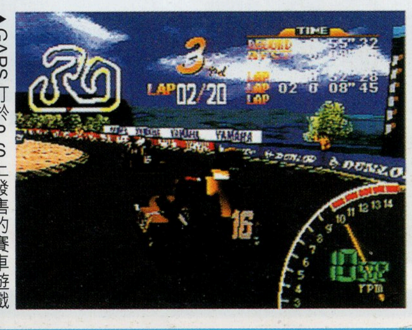
▼《CYBER BOTS》也會移植到SATURN上。這是一款操作機械人的格鬥遊戲。圖中畫面是街機版的。

▶對於《傳説之皇家戰鬥》，由RIVER HILL SOFT發售SATURN版，再由ART DINK發售ＰＳ版。

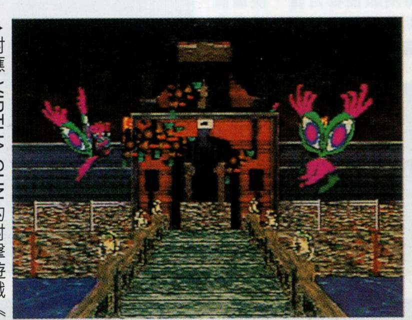
「傳説之皇家戰鬥」與「皇家騎士團」也決定移植!!



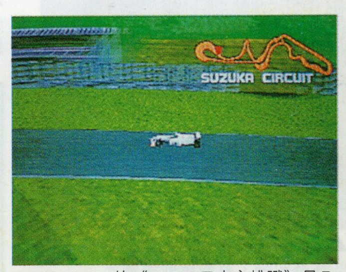
▼RIVER HILL SOFT還打算開發SATURN版的《皇家騎士團》。順帶一提，圖中畫面是超任版的。



▶GAPS訂於ＰＳ上發售的賽車遊戲《丈頓•西那 KART DUEL》可嘗到真實感的操作。



▶對應VIRTUA GUN的射擊遊戲《DEATH CRIMSON》，ECOLE SOFT WEAR會在SATURN發售。



▲OZ CLUB的《FIGP日本之挑戰》是ＰＳ版的。

NEW SOFT 最新遊戲情報

Part 2

PS 怪物農場

SLG
CD-ROM
TECMO預定96年秋天發售
價格未定

培育怪物參加作戰大會

這是一個育成怪物的模擬遊戲，目的是讓飼養的怪物派到作戰大會當中出場，在一年內得到排名第一的榮耀。

最初玩者只能購買一頭紅色怪龍，作戰能力不高，透過不斷的訓練來強化其能力，然後派牠出戰怪物作戰大會，奪取勝利而歸。

除此之外，這個遊戲的其中一個特點，就是可以讓玩者自由放入音樂ＣＤ，誕生新的怪物，不同的ＣＤ會誕生不同的怪物，ＣＤ數目越多，所能誕生的怪物數量也越多，而ＣＤ的種類由古典音樂以至最近流行曲也可以，大家不妨試試誕生最強的怪物吧。



▲在怪物作戰大會中，兩隻怪物會展開多姿多采和動作豐富的戰鬥，栩栩如生。



▲在育成怪物的過程中，也可以見到其多豐富的表情，感覺就像養寵物一樣。

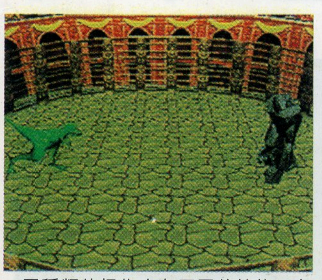


▲將兩頭怪物合體，便會誕生新的怪物，牠們的特徵會遺傳給新的怪物。

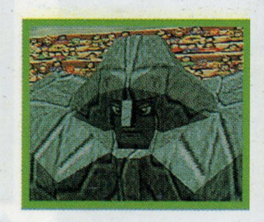
▼派出育成後的怪物作戰，這時可以見到怪物由３Ｄ多邊形所組成，動作細緻，



▲要訓練怪物，令牠變得更強和更厲害，才可以打倒其他怪物。



▲同種類的怪物也有不同的性格，有些性格較強，有些則較懦弱。



任由玩者育成自己喜歡的怪物



SF 忍者世界

ACT
SUFAMI TURBO專用 BACKUP CARTRIDGE
BANDAI 預定6月28日發售 3980円

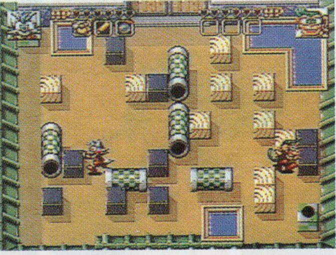
這是最多可以四人同時對戰的動作遊戲，在各舞台上都有多個土管和木箱，玩者可以投擲爆彈、石頭等道具，令對手的體力變成零之後就算勝利，或者破壞敵人的基地亦算贏。遊戲當中有九個角色，他們各有不同的移動力和攻擊力，玩者可以任選一個來用。

掟呀！撞呀！打低佢呀！

▲跳起投擲道具越過障礙物是勝利的關鍵。

三個模式同樣好玩


▲可以由三人組成一隊參加隊際戰，亦可以一個人玩。


▲移動木箱等物件作為壁壘保護基地，在自己的基地處有無數道具以供投擲。

SS 時空偵探DD

AVG
CD-ROM
ASCII 預定7月26日發售 6800円

這是以近未來的世界作為舞台的懸疑冒險遊戲，玩者是一個被稱為DD的時空特警，在時空內穿梭，任務是返到第二次世界大戰前夕的德國，在飛行船的乘客當中，找尋失蹤的博士。遊戲畫面活用了最新的CG技術，甚有臨場感。

充滿時空探險和驚嚇的遊戲

豪華飛行船

▲向各人打聽情報，一定要找尋到博士的下落。


▲乘船的旅客當中各式各類的人也有，包括沒落的貴族和靚女歌手。

▲穿越時空粉碎大陰謀，要將博士安全送返原來的地方。

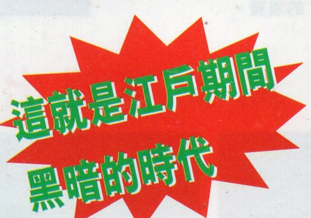
SS 必殺！

ACT
CD-ROM
BANDAI VISUAL 預定6月發售 5800円

這個橫向捲軸動作遊戲是取材自日本人氣古裝劇場《必殺》系列，故事講述主角中村主水、勇次等四個獎金獵人，在日本江戶時代退治惡霸的事蹟。不同的舞台可以改用不同的角色出戰，玩者要考慮各角色的特長和其武器來決定。

▲主角們調查兒童失蹤的秘密，和販賣器官的神秘組織。

這就是江戶期間黑暗的時代



▲主水擅長用刀、鐵則習慣徒手攻擊。


▲特殊攻擊的威力較強，但卻會消耗體力，使用與否要考慮清楚。

SS 駿才競馬

SPG
CD-ROM
NAXAT SOFT 預定6月發售 8800円

這個遊戲結集了過去十年間日本中央賽馬全部資料，包括所有比賽結果、練馬師的成績、騎馬的數據等等，各項情報都可以檢索出來，而且輸入馬場、天氣、參賽馬匹、騎師等數據後，電腦便會預測賽果（限於預測日本的賽事）。


▲模擬賽馬的賭博遊戲。

▲不懂的賽馬術語也可以在這裡查閱解釋。

▲日本歷代著名的賽事均可重現眼前。

▲也包含了日本賽馬的問答題目。

PS SHOCK WAVE

STG / CD-ROM

ELECTRONIC ARTS 預定7月發售 5800円

這是以2019年的地球為舞台的３Ｄ立體射擊遊戲，目的是抵抗異形入侵地球，全個遊戲由十個舞台構成，各個舞台都設定了不同的過關條件，玩者可以使用兩種武器，在各關當中縱橫。遊戲當中還加入不少ＣＧ及實際的電影片段。

能否化解地球危機？

加插電影片段



▲過關的時候加插了電影片段，將電影結合了遊戲。



▲最初的舞台是埃及，過關條件是將敵人全部消滅。

◀外星人猛烈進攻過來，要運用飛彈和炸彈將他們擊破。

PS TIMEGAL 及忍者疾風

ACT / CD-ROM

TAITO 預定6月21日發售 6800円

LASER DISC（ＬＤ碟）人氣的全動畫動作遊戲《TIMEGAL》及《忍者疾風》移植到ＰＳ上了，遊戲進行（播放動畫）時，畫面會出現箭咀，玩者要跟據箭咀所指的方向盡快按手掣的方向掣。由於情節太緊張了，玩的時候很容易就投入動畫的冒險劇情裡面。

一隻碟包含兩個遊戲

▲這就是《TIMEGAL》。



▲這就是《忍者疾風》。

▲主角就是這個可愛的女孩。



▲漫畫化的情節全部出現。

PS F1 GP 日本挑戰

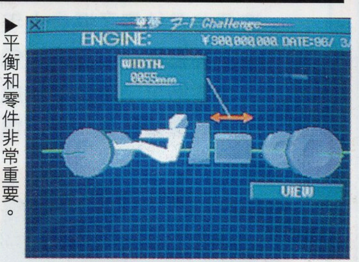
SLG / CD-ROM

OZ CLUB 預定96年夏季發售 價格未定

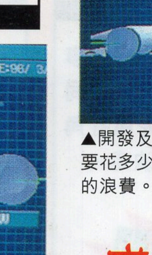
這是以參加97年F1格蘭披治大賽為目標的模擬遊戲，玩者以真正「童夢」F1的資料，開發最強勁的引擎，目的就是在鈴鹿賽道上，打破已故天才車手冼拿做出的一分三十四秒紀錄。

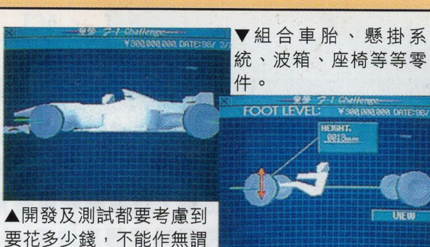
遊戲當中的車胎、懸掛系統的材料和形狀，以及引擎的設定等等，有六十多種以上的配搭，可以讓玩者自由創作，砌成自己喜愛的辣車。

另外，可以透過不停的實地測試，參考設計師、賽車手、工程師的意見和風隔系數的數據，製成一流強勁的引擎。當然，還要考慮賽道的狀況，隨時改變跑車的設定，才可以做出最快的圈速。



▶平衡和零件非常重要。



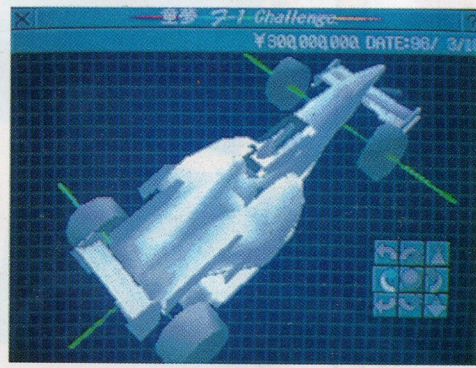


▼組合車胎、懸掛系統、波箱、座椅等等零件。

▲開發及測試都要考慮到要花多少錢，不能作無謂的浪費。

▲越少負荷就越輕和越快，也越能爆發出力量，這才是理想之車。

成功開發出 F1 引擎!!



▲好了，終於完成了一個引擎，可以作實地測試了，並記錄各項表現的數值用來參考。



◀這就是著名鈴鹿賽道，大家努力呀。

PS 懵豹一族

TBG CD-ROM

SONY COMPUTER ENTERTAINMENT 預定96年夏季發售 價格未定

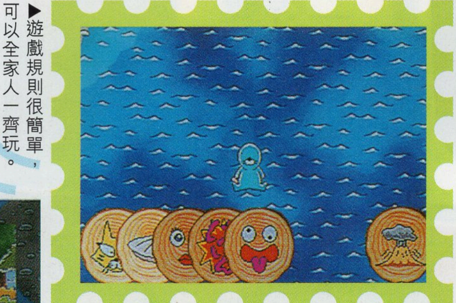
這個遊戲是由五十嵐的著名漫畫及動作「ぼのぼの」移植過來，成為一個桌面遊戲。

遊戲當中收錄了非常多的劇情，由動畫效果表現出來，原作獨特的氣氛均可以在遊戲當中感受到，是極有趣味的遊戲。

充滿原著動畫漫畫氣氛



▲這就是原著人物。



▶遊戲規則很簡單，可以全家人一齊玩。



▲遊戲當中的劇情會用動畫來顯示出來。



◀▶ 左右兩邊就是遊戲當中的主角，牠們會逐一登場。



PS MOTOCROSS

RAC CD-ROM

COCONUTS JAPAN ENTERTAINMENT 預定8月發售 價格未定

這個越野電單車遊戲，全部均由多邊形構成，玩者可以在全世界十六個國家共四十八條賽道激戰，贏取豐富的獎金，以來購買配件增強賽車的性能，然後再爭取更好的成績，最終的目標是憑技術，贏取錦標聯賽的冠軍。

越野電單車風馳電掣

▶ 比賽的場地均取材自原來的賽道。





▲用連接線可以與朋友對戰。

▼當然會收錄了重播的功能啦。



▲比賽時可以切換視點。

PS TEMCO SUPER BOWL

SPG CD-ROM

TECMO 預定96年秋季發售 價格未定

人氣美式足球的遊戲系列的最新作，現在終於在ＰＳ處登場，今次是全個系列當中，首次引用３Ｄ視點來進行球賽，令玩者好像從電視機觀看球賽那麼具迫力，除此之外，有外國著名的旁述員作現在旁述球賽的進行，加強臨場感。

震撼美國人的超級碗賽事！？

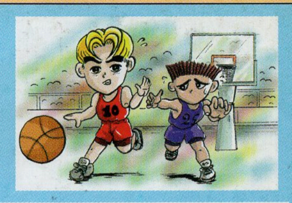


◀前作只有一部分登場的選手會顯示出樣貌，但今集所有選手都會顯示出照片。

▼現場旁述的效果增加臨場感，當然有重播功能供人細心欣賞美妙的入球。

追加選手的個人照片

最新情報



明子：前輩，這間公司到了入夜還很熱哩！

荒次：這裡冬又熱，夏又熱，真是全年都這麼熱，簡直是炎夏天堂。

明子：不錯呀！真熱死人呀！

荒次：心靜自然涼啦。

明子：真是熱嘛，心靜都是熱的嘛。

荒次：不要再說熱了，誰說「熱」字就要罰一百円。

明子：ＯＫ，由現在開始。

荒次：DATAEAST 將會在超任和 SATURN 處推出《魔術方塊2》。

明子：前輩，我現在去沖咖啡，你也要一杯嗎？

荒次：多謝，要一杯熱的。

明子：好呀，一百円！

荒次：IDEA FACTORY 公司將在ＰＳ推出第二彈的恐怖冒險遊戲《厄痛～呪之遊戲》，相信又會是熱門遊戲。

明子：係，又一百円。

荒次：RIVERHILL 將在ＰＳ上推出模擬戀愛遊戲《RE-FRAIN LOVE 想見你》。

明子：咖啡到，請喝吧。

荒次：嘩！很熱！

明子：噢，又一百円。TAITO 將推出的街機對戰格鬥遊戲《SIDEKICK FORCE》及射擊遊戲《LAY STORM》，並會移植到ＰＳ處，合共三百円。

遊戲獎門人 新禮物登場的時候！！

「遊戲獎門人」每月一度的抽獎遊戲又到了！每次你買來《Game 通信》，是否第一時間揭開「遊戲獎門人」這一頁看看有甚麼新禮物，又或是得獎名單中有沒有自己的名字？如果你一直都有參加這個「遊戲獎門人」的抽獎遊戲，相信你今期亦會繼續參加；若果你是第一次參加，就記緊盡快將參加表格寄來給我們。還有的是，你就要注意，截止日期是六月八日。

一等獎

哥斯拉模型一盒

外層是軟膠製作的哥斯拉模型，內藏機械操作的裝置，砌好這款模型之後，就會成為一隻又郁得，又叫得的哥斯拉模型了！若果你是哥斯拉的擁躉，又點可以錯過呀！

名額一個

Sponsored by BANDAI (ASIA) Co., Ltd.

二等獎

太空海盜戰艦模型一盒



名額一個

太空海盜夏羅古的戰艦曾與他出生入死，經歷多次險象橫生的危難，只要你得到這盒大型模型之後，就可以將這隻太空海盜戰艦模型帶番屋企。



Sponsored by BANDAI (ASIA) Co., Ltd.

三等獎

新ＳＤ戰國傳天零頑駄無ＢＢ戰士模型一盒

一直是大家熱愛的 SD Gundam，今次我們亦能夠安排這款「天零頑駄無」的ＢＢ戰士模型，樣子趣緻裝備十足的新ＳＤ戰國傳「天零頑駄無」的ＢＢ戰士模型，你想唔想得到呀？

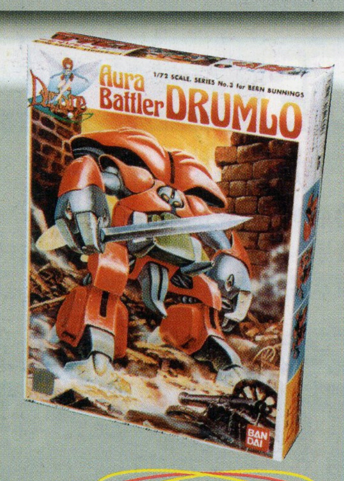


名額一個

Sponsored by BANDAI (ASIA) Co., Ltd.

四等獎

聖戰士模型一盒



喜歡日本漫畫的讀者，相信亦會聽過「聖戰士」這套漫畫，今次要送出的模型，是漫畫中一款裝甲機械人的模型，想得到的話，就記緊將參加表格寄來參加抽獎。

名額二個

Sponsored by BANDAI (ASIA) Co., Ltd.

「遊戲獎門人」抽獎遊戲參加表格

姓名：________ 年齡：____

身份證號碼：________ 性別：____

地址：________

電話：________ GT9609-MA

有獎等你攞！

只需填妥「遊戲獎門人」抽獎遊戲的參加表格並貼在信封底，連同一個貼有 $1.2 郵票的回郵信封，寄來荃灣海盛路9號有線電視大廈 30 樓《Game 通信》之「遊戲獎門人」收，即有資格參加抽獎！

截止日期：六月八日


TALK'N TALK
存話精靈
TM
小心說話
精靈隨時出現
1.
按掣錄音
2.
聲音重播
3.
轉轉齒輪掣，
音調可高又
可低
4.
說話時、
咀閃閃
TALK'N TALK
TM
RECORD
PLAY
六種顏色
任你選擇
各大玩具店、百貨公司、連鎖店有售
總代理：
MANI
萬信玩具有限公司 MANI TOYS LTD.
荃灣海盛路 9 號有線電視大廈 30 樓 TEL : 2416 4499 FAX : 2417 4455


Nintendo
SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM
PAL VERSION
免費一年
原廠保養
One Year
Warranty
超級任天堂第二代
香港線路(適合全香港電視機使用)
特設50-60週(Hz)頻度調較掣
16位元(BITS)特級運算系統
512x448DOTS超級高解像度
2048/32768種彩色掃描
256種數碼立體聲音元
4層卷軸背景及4組分割畫面
多方向360度立體迴旋效果
無限倍數擴大及縮小影像功能
總代理:
MANI
萬信有限公司
MANI LIMITED
香港荃灣海盛路9號有線電視大廈30樓 電話:2416 4499 傳真:2417 4455